# Compte rendu de TP Acoustique

Baptiste Fanget - Léo Pezard 06/05/2025

#### Table des matières

1 Introduction			2
	1.1	Contexte et Objectif	2
	1.2	Notions Clefs	2
	1.3	Dispositif Expérimental	2
2	2 Expériences		3
3	Con	clusion	3

## 1 Introduction

Ce TP vise à étudier les phénomènes acoustiques à travers des expériences concrètes de mesure, d'analyse et de modélisation du son, en lien avec les notions physiques et numériques abordées en cours.

## 1.1 Contexte et Objectif

L'acoustique joue un rôle essentiel dans de nombreux domaines, notamment l'ingénierie du son, l'architecture, les télécommunications et le traitement du signal.

Dans ce contexte, ce TP a pour objectif:

- De comprendre les bases de la propagation des ondes sonores dans différents milieux,
- De mesurer et analyser des signaux acoustiques à l'aide de capteurs et d'outils numériques,
- De modéliser des phénomènes comme la réverbération, les interférences ou l'effet Doppler,
- De mettre en œuvre un protocole expérimental pour valider des hypothèses acoustiques.

#### 1.2 Notions Clefs

- Onde sonore : vibration mécanique se propageant dans un milieu (air, solide, liquide) sous forme de variation de pression.
- Fréquence : nombre d'oscillations d'une onde par seconde, mesurée en hertz (Hz), perçue comme la hauteur d'un son.
- Spectre : représentation fréquentielle d'un signal, utilisée pour analyser les composantes harmoniques d'un son.
- Réverbération : persistance d'un son dans un espace fermé due aux réflexions successives sur les parois.
- Effet Doppler : variation apparente de la fréquence d'une onde sonore perçue par un observateur en mouvement relatif par rapport à la source.

## 1.3 Dispositif Expérimental

Le dispositif expérimental mis en place pour ce TP d'acoustique comprend les éléments suivants :

- Source sonore : un haut-parleur émettant des signaux sinusoïdaux ou complexes à différentes fréquences.
- Capteurs : microphones calibrés permettant de capter les ondes sonores avec précision.
- Carte d'acquisition : interface permettant de numériser les signaux analogiques enregistrés par les microphones.
- Logiciel d'analyse : utilisé pour visualiser les formes d'ondes, effectuer des transformées de Fourier, et extraire des caractéristiques comme la fréquence fondamentale ou les harmoniques.
- Environnement contrôlé : expérience réalisée dans une enceinte réduisant les interférences extérieures.

L'ensemble du montage permet de générer, capter, et analyser les ondes sonores afin d'en étudier les propriétés physiques et spectrales.

## 2 Expériences

### 3 Conclusion