

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

TURMA 2TDSPS

AEROPARTS

JHONN BRANDON CABRERA TACACHIRI - RM97305

LEONARDO PAGANINI - RM96562

REGINA CÉLIA POMPEO BATISTA ALVES - RM97032

**PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE UM APP MOBILE PARA A COTAÇÃO DE
COMPRAS DE PEÇAS DO SETOR DE AVIAÇÃO**

SÃO PAULO

2024

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO.....	3
LINK DO TRELLO.....	3

Introdução:

O projeto de desenvolvimento do aplicativo de compras de peças de avião foi conduzido utilizando a metodologia ágil Scrum, com o auxílio da plataforma Trello para gerenciamento das tarefas e acompanhamento do progresso. Este documento tem como objetivo fornecer uma visão geral do projeto, destacando sua estruturação e abordagem metodológica.

Durante o processo de desenvolvimento, adotamos os princípios ágeis do Scrum para garantir uma entrega eficiente e iterativa do produto. Através de sprints regulares e reuniões de planejamento, revisão e retrospectiva, nossa equipe foi capaz de adaptar-se rapidamente às mudanças e prioridades, garantindo assim a qualidade e a satisfação do cliente.

Link:

Para uma visualização mais detalhada do progresso do projeto e das atividades realizadas, convidamos você a acessar nosso quadro no Trello através do seguinte link: <https://trello.com/b/a3mZESU7/challenge-level-group>

Lá, você encontrará informações sobre as tarefas concluídas, em andamento e planejadas, bem como os marcos alcançados ao longo do desenvolvimento.