

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

TURMA 2TDSPS

AEROPARTS

**JHONN BRANDON CABRERA TACACHIRI - RM97305
LEONARDO PAGANINI - RM96562
REGINA CÉLIA POMPEO BATISTA ALVES - RM97032**

**PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE UM APP MOBILE PARA A COTAÇÃO DE
COMPRAS DE PEÇAS DO SETOR DE AVIAÇÃO**

SÃO PAULO
2024

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO.....	3
VISÃO GERAL DO PROJETO.....	3
FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS.....	3
ARQUITETURA DO PROJETO.....	3
CONCLUSÃO.....	4
LINK DO NOSSO	
GITHUB API.....	4
GITHUB MOBILE.....	4
VÍDEO DO PROJETO.....	4

Introdução

O presente documento visa fornecer uma visão detalhada do projeto desenvolvido pelo nosso grupo como parte do desafio proposto pela Level Group. O projeto consiste em um aplicativo destinado a facilitar a cotação e aquisição de peças de avião, proporcionando aos usuários uma plataforma intuitiva e eficiente para explorar oportunidades de compra no mercado de peças de aeronaves.

Visão Geral do Projeto

O objetivo principal do nosso aplicativo é proporcionar uma experiência simplificada e transparente aos usuários, permitindo-lhes visualizar e comparar diversas opções de compra de peças de avião. Com uma interface amigável desenvolvida no Android Studio, os usuários têm acesso a funcionalidades como cadastro, login e pesquisa de produtos. A API desenvolvida em Spring Boot fornece um sistema robusto de gerenciamento de dados, possibilitando o cadastro e a consulta de produtos.

Funcionalidades Principais

1. **Cadastro e Login de Usuários:** Os usuários podem criar uma conta e efetuar login para acessar as funcionalidades do aplicativo, garantindo assim uma experiência personalizada.
2. **Visualização de Oportunidades de Compra:** O aplicativo permite aos usuários explorarem uma variedade de oportunidades de compra de peças de avião, com informações detalhadas e imagens dos produtos.
3. **Pesquisa Avançada de Produtos:** Os usuários podem realizar pesquisas específicas utilizando diversos filtros, como nome do produto, fabricante, categoria, etc., garantindo uma experiência de busca otimizada.
4. **Cadastro e Gerenciamento de Produtos (Admin):** Através de um painel administrativo, os administradores podem cadastrar e gerenciar produtos, incluindo informações como nome, descrição, preço, fabricante, etc.

Arquitetura do Projeto

O projeto foi desenvolvido seguindo uma arquitetura modular e escalável, utilizando tecnologias modernas e práticas de desenvolvimento de software. A seguir, estão os principais componentes da arquitetura:

- **Frontend (Android Studio):** Interface do aplicativo desenvolvida utilizando Android Studio, seguindo as diretrizes de design do Material Design.
- **Backend (Spring Boot):** API RESTful desenvolvida em Spring Boot, fornecendo endpoints para comunicação entre o aplicativo e o banco de dados.

- Banco de Dados (SQL): Banco de dados relacional utilizado para armazenar informações dos usuários e dos produtos, garantindo integridade e consistência dos dados.
- Integração com Azure Devops para Deploy: O aplicativo foi implantado na nuvem utilizando Azure Devops, Pipelines e Releases, garantindo escalabilidade, segurança e alta disponibilidade para os usuários.

Conclusão

O projeto de aplicativo de cotação de compras de peças de avião representa uma solução inovadora e eficiente para facilitar as transações no mercado de peças de aeronaves. Com uma abordagem centrada no usuário e uma arquitetura robusta, estamos confiantes de que nosso aplicativo oferecerá uma experiência de alta qualidade aos usuários, contribuindo para simplificar e otimizar o processo de compra de peças de avião.

Link do GitHub Back-End - API:

<https://github.com/jhonnbr4ndon/AeroParts>

Link do GitHub Front-End - Mobile:

https://github.com/jhonnbr4ndon/Mobile_AeroParts

Link do Vídeo Do Projeto:

<https://youtu.be/0zuFv1BZ9MQ>