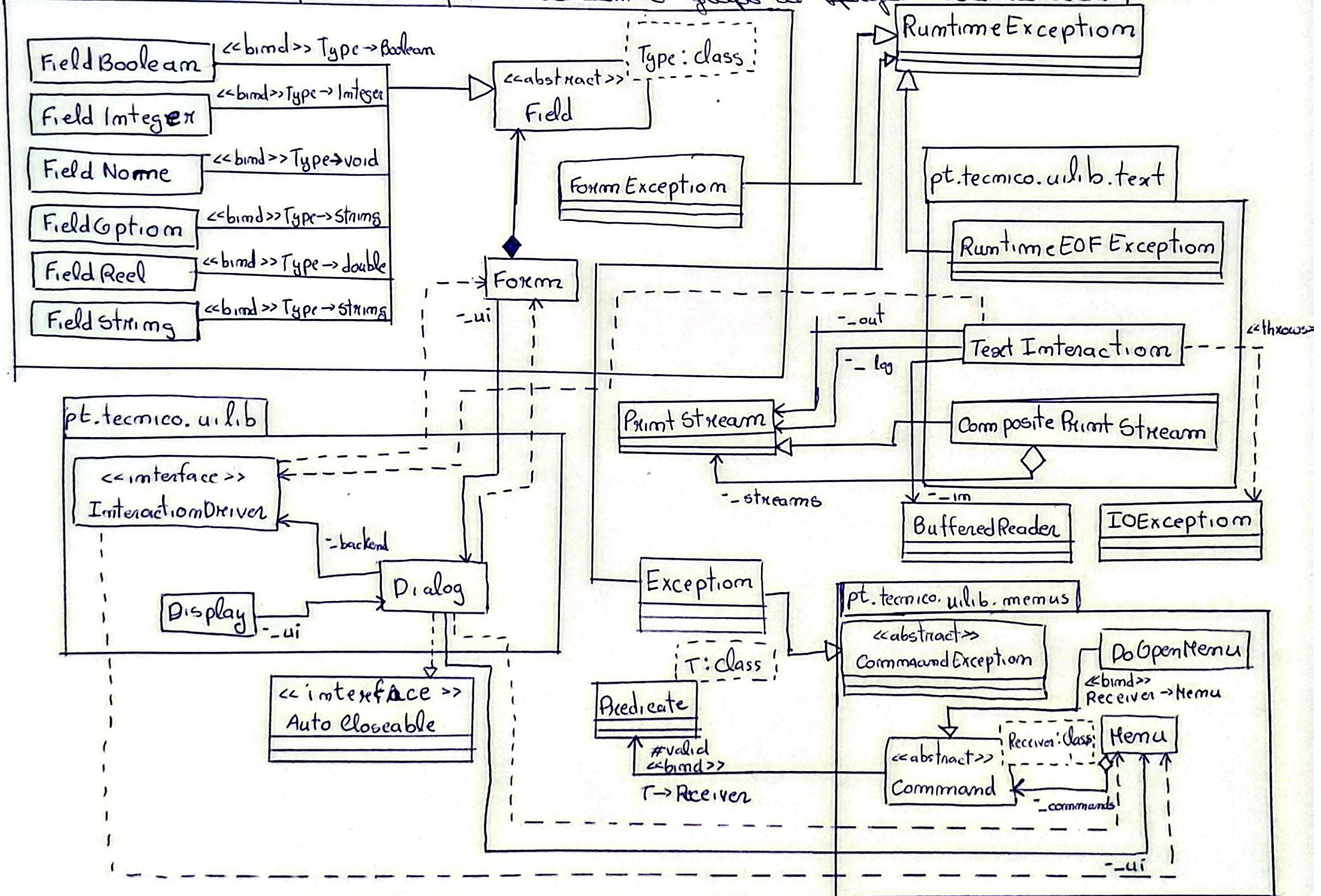


pt.tecnico.ulib.forrms

Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto Leonor Guedes, 113396 e Manuel Soares, 113402.



Form

-- vi: Dialog
-- title: String
-- fields: Max & String, Field <?>

+ title(): String
+ constructor(): Collection <Field <?>>
+ field(Key: String): Field <?>
- add(Key: String) in: Field <?>: void
+ addBooleanField(Key: String, label: String): void
+ addStringField(Key: String, label: String): void
+ addPasswordField(Key: String, label: String): void
+ addIntegerField(Key: String, label: String): void
+ addOptionField(Key: String, label: String, options: String): void
- get(Key: String, type: String): Object
+ booleanField(Key: String): Boolean
+ StringField(Key: String): String
+ optionField(Key: String): String
+ realField(Key: String): Double
+ integerField(Key: String): Integer
+ parse(): Form
+ parseClear: boolean): Form
+ clear(): void
+ confirm(prompt: String): Boolean
+ requestInteger(prompt: String): Integer
+ requestReal(prompt: String): Double
+ requestString(prompt: String): String
+ requestOption(prompt: String, options: String): String

Devido por minha parte que este diagrama foi realizado apenas pelos
desenhos que constam o grupo do projeto. Doduê Soares, 113103
Devido por minha parte que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos
que constituem o grupo de projeto. Geomir Guedes, 113396

<< abstract >> Field
- _prompt: String
- _clear: boolean
_value: Type
+ prompt(): String
+ set(value: Type): void
+ value(): Type
+ clear(): void
dirty(): void
+ cleared(): boolean
+ isReadOnly(): boolean
+ << abstract >> parse(in: String): boolean

Field Boolean
- << final >> BOOLEAN_WORD_YES: String
- << final >> BOOLEAN_WORD_NO: String
- << final >> BOOLEAN_CHAR_YES: char
- << final >> BOOLEAN_CHAR_NO: char
+ parse(in: String): boolean

Field Integer
+ parse(in: String): boolean
Field None
+ parse(in: String): boolean
+ isReadOnly(): boolean

Field Option
- _options: String[]
+ parse(in: String): boolean

Field Real
+ parse(in: String): boolean

Form Exception

Field String
- parse(in: String): boolean

Composits PrintStream
- _open: boolean
+ add (ps: PrintStream): void

Runtime EOF Exception

Test Interaction
- _in: Buffered Reader
- _out: PrintStream
- _log: PrintStream
- _writeInput: boolean
+ close(): void
+ open(menu: Menu): void
+ fill(form: Form): void
+ render(title: String test String): void
+ readString(prompt: String): String
+ readInteger(prompt: String): int

Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto Leomon Guedes
Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. Manoel Jesus 113402.

113396


```
<<abstract>>
Command
```

```
- _last: boolean
- _title: String
# <<final>> _receiver: Receiver
# _valid: Predicate<Receiver>
- <<final>> _form: Form
# <<final>> _display: Display
```

```
+ <<final>> title(): String
+ isLast(): boolean
+ isValid(): boolean
+ addBooleanField(key: String, prompt: String): void
+ addRealField(key: String, prompt: String): void
+ addIntegerField(key: String, prompt: String): void
+ addStringField(key: String, prompt: String): void
+ addOptionField(key: String, prompt: String, options: String...): void
+ booleanField(key: String): Boolean
+ realField(key: String): Double
+ integerField(key: String): Integer
+ StringField(key: String): String
+ OptionField(key: String): String
+ <<final>> performanceCommand(): void
# <<abstract>> execute(): void
```

Menu

```
- _ui: Dialog
- _title: String
- commands: Command<?>[]

+ title(): String
+ size(): int
+ entry(m: int): Command<?>
+ entries(): Command<?>[]
+ open(): void
```

Do Open Menu

```
# <<final>> execute(): void
```

Dedareo por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos membros que constituem o grupo de projeto. Marcelo Soares, 113396.

Dedareo por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto

Leon Guedes, 113396

Dialog

```
- <<final>> ACTION_CHANNEL : String = "ui"
- <<final>> CHANNEL_SWING : String = "Swing"
- <<final>> CHANNEL_NEW_SWING : String = "newswing"
- <<final>> CHANNEL_TEXT : String = "text"
- <<final>> UI : Dialog
- backed : InteractionDriver

+ open(menu : Menu) : void
+ fill(form : Form) : void
+ render(title : String, text : String) : void
+ close : void
```

<<interface>>

InteractionDriver

```
+ open(menu : Menu) : void
+ fill(form : Form) : void
+ render(title : String, text : String) : void
+ close() : void
```

Display

```
- _ui : Dialog
- _title : String
- text : String Builder

+ add(toAdd : Object) : Display
+ addAll(items : Collections<?>) : Display
+ addLine(toAdd : Object) : Display
+ addNewLine(toAdd : Object, force : boolean) : Display
+ <<final>> display() : void
+ <<final>> displayText() : void
+ popup(toPop : Object) : void
+ popup(toPop : Collection<?>) : void
+ clear() : void
```

The methods "equals" and "toString" as well as getters and setters have been omitted. We did the same with classes Message, Messages, Prompt and Properties, since they are specific to the implementation and not relevant to the overall structure of the project.

Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. Leonardo

Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo de projeto. Manuel Soares, 113402. Guedes/

113396