

# TP01 : Montée en compétences Lisp

**Livrables attendus : un fichier lisp + un rapport présentant et argumentant le code lisp proposé.**

**Date de remise : 07 octobre 2019 à 18H**

## Exercice 1 : Mise en condition

1. Déterminez le type des objets lisp suivant :

35

(35)

((3) 5) 6)

-34RRRR

T

NIL

()

2. Traduisez sous forme d'arbre la liste suivante :

((A)(B)(C)) G (((D)) F) H))

Quel est l'objet le plus profond ?

3. Que font les appels de fonctions suivants :

(CADR (CDR (CDR (CDR '(DO RE MI FA SOL LA SI)))))

(CONS (CADR '((A B)(C D))) (CDDR '(A (B (C)))))

(CONS (CONS 'HELLO NIL) '(HOW ARE YOU))

(CONS 'JE (CONS 'JE (CONS 'JE (CONS 'BALBUTIE NIL))))

(CADR (CONS 'TIENS (CONS '(C EST SIMPLE) ())))

4. Ecrire les fonctions suivantes :

**nombres3 ( L )** : retourne BRAVO si les 3 premiers éléments de la liste L sont des nombres, sinon PERDU.

(nombres3 '( 1 2 3 R S 4)      ->      BRAVO

grouper (L1 L2) : retourne la liste composée des éléments successifs des deux listes passées en arguments L1 et L2.

```
(grouper '(1 2 3) '(4 5 6)) -> ((1 4)(2 5)(3 6))
```

monReverse(L) : retourne la liste inversée de L

```
(monReverse '(1 2 3 4 5)) -> (5 4 3 2 1)
```

palindrome(L) : retourne vrai si L est un palindrome

```
(palindrome '(x a m a x) ) -> T
```

monEqual : retourne t ou nil selon l'égalité de ses deux arguments.

Cette fonction existe sous le nom de « equal ». Vous vous aiderez de la fonction standard EQ et de prédicats. Afin de bien comprendre, testez :

```
(eq 'LUC 'LUC)
```

```
(eq 'LUC 'DANIEL)
```

```
(eq (car '(do re)) (cadr '(mi do sol)))
```

```
(eq '(d p f t r) '(d p f t r))
```

Faites les mêmes tests avec la fonction standard EQUAL. Expliquez les résultats obtenus.

## Exercice 2 : Objets fonctionnels

L'objectif est de voir comment utiliser mapcar avec des fonctions anonymes, des expressions *lambda*. Une fonction anonyme est une fonction sans nom qui peut être fournie en paramètre à toute fonction LISP. Le format est:

```
(lambda (paramètres)  
  body)
```

où <body> est une suite d'instructions LISP. Par exemple:

```
(lambda (x)  
  (* x 3))
```

est une fonction anonyme qui retourne le triple de l'argument passé en paramètre.

Ecrivez une fonction *list-triple-couple* qui retourne la liste des couples composés des éléments de la liste fournie en paramètre et de leur triple.

Utilisez mapcar.

Exemple:

(list-triple-couple '(0 2 3 11)) -> ((0 0)(2 6)(3 9) (11 33))

## Exercice 3 : *a-list*

Ecrivez les trois fonctions décrites ci-dessous.

*Arguments :*

clé : une S-Expression quelconque ;

a-liste : une liste d'association, c'est-à-dire une liste de la forme :

((clé<sub>1</sub> valeur<sub>1</sub>) (clé<sub>2</sub> valeur<sub>2</sub>) ... (clé<sub>n</sub> valeur<sub>n</sub>))

- my-assoc (cle a-list) : retourne la valeur d'une clé dans une liste d'associations (A-liste)
- cles (a-list) : retourne la liste des clés d'une A-liste
- creation (listeCles listeValeurs) retourne une A-liste à partir d'une liste de clés et d'une liste de valeurs

*Spécification :*

(my-assoc cle a-liste) retourne nil si cle ne correspond à aucune clé de la liste d'association, la paire correspondante dans le cas contraire; cette fonction existe sous le nom de assoc.

*Exemples :*

```
> (my-assoc 'Pierre
  '((Yolande 25) (Pierre 22) (Julie 45)))
(Pierre 22)

> (my-assoc 'Yves
  '((Yolande 25) (Pierre 22) (Julie 45)))
nil

> (cles '((Yolande 25) (Pierre 22) (Julie 45)))
(Yolande Pierre Julie)

> (creation '(Yolande Pierre Julie) '(25 22 45))

((Yolande 25) (Pierre 22) (Julie 45))
```

## Exercice 4 : *gestion d'une base de connaissances en Lisp*

On considère une base de connaissances sur les guerres de France<sup>1</sup> définies par les propriétés suivantes : nom du conflit, date de début de conflit, date de fin de conflit, belligérants (alliés y compris la France, ennemis), lieu) .

---

<sup>1</sup> [https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste\\_des\\_guerres\\_de\\_la\\_France](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_des_guerres_de_la_France)

Soit la base BaseTest suivante comprenant un seul conflit :

```
(setq BaseTest ‘(("Guerre de Bourgondie" 523 533 (("Royaume Franc") ("Burgondes"))("Vezeronce" "Arles" )))
```

**A. Compléter BaseTest avec les conflits commençant avant l’an 1100<sup>2</sup>.**

**B. Définir les fonctions de service :**

**dateDebut (conflit)** : retourne la date de début du conflit passé en argument

```
> (dateDebut ‘("Guerre de Bourgondie" 523 533 (("Royaume Franc") ("Royaume des Burgondes"))("Vezeronce" "Arles")))
```

523

**nomConflit (conflit)** : retourne le nom du conflit passé en argument

```
> (nomConflit ‘("Guerre de Bourgondie" 523 533 (("Royaume Franc") ("Royaume des Burgondes"))("Vezeronce" "Arles")))
```

" Guerre de Bourgondie "

**allies (conflit)** : retourne les alliés de duconflit passé en argument

```
>(allies ‘("Guerre de Bourgondie" 523 533 (("Royaume Franc") ("Royaume des Burgondes"))("Vezeronce" "Arles")))
```

("Royaume Franc")

**ennemis (conflit)** : retourne les ennemis du conflit passé en argument

```
>(ennemis ‘("Guerre de Bourgondie" 523 533 (("Royaume Franc") ("Royaume des Burgondes"))("Vezeronce" "Arles")))
```

("Royaume des Burgondes")

**lieu (conflit)** : retourne le lieu du conflit passé en argument

```
>(lieu ‘("Guerre de Bourgondie" 523 533 (("Royaume Franc") ("Royaume des Burgondes"))("Vezeronce" "Arles")))
```

("Vezeronce" "Arles")

**C. En utilisant ces fonctions de service si nécessaire, définir les fonctions suivantes :**

FB1 : affiche tous les conflits

FB2 : affiche les conflits du "Royaume Franc "

FB3 : retourne la liste des conflits dont un allié est précisé en argument

---

<sup>2</sup> Vous référer au site wikipedia ; [https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste\\_des\\_guerres\\_de\\_la\\_France](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_des_guerres_de_la_France)

FB4 : retourne le conflit dont la date de début est 523

FB5 : retourne la liste des conflits dont la date de début est comprise entre 523 et 715

FB6 : calcule et retourne le nombre de conflits ayant pour ennemis les "Lombards"