

Comenzado el lunes, 27 de enero de 2025, 18:37

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 27 de enero de 2025, 18:56

Tiempo templeado

Calificación 4,95 de 5,00 (99%)

Pregunta **1**

Finalizado

Se puntúa 0,00 sobre 0,05

Los sistemas de legado son programas desarrollados hace varias décadas y han sido modificados de manera continua para que satisfagan los cambios en los requerimientos de los negocios y tecnología de información.

Pregunta 2
Finalizado
Se puntúa 0,05 sobre 0,05
La ingeniería de software es una tecnología con varias capas, siendo su fundamento la capa :
proceso
herramientas
○ calidad
○ métodos
Pregunta 3
Finalizado
Se puntúa 0,05 sobre 0,05
La capa (herramientas de la ingeniería de software proporciona un apoyo automatizado o semiautomatizado
para el proceso y los métodos.
Pregunta 4
Finalizado
Se puntúa 0,25 sobre 0,25
En un marco de trabajo de proceso genérico para la ingeniería de software, serían actividades sombrilla:
Gestión de riesgos
Aseguramiento de calidad
Implementación
Pregunta 5
Finalizado
Se puntúa 0,05 sobre 0,05
Scrum es un método muy popular de desarrollo ágil de software y sus principios son consistentes con e
manifiesto ágil y dentro de las actividades incorporadas las tareas se realizan en un sprint.

Pregunta **6**

Finalizado

Se puntúa 0,05 sobre 0,05

En la ingeniería de requerimientos, en la tarea de concepción se establece entre otros aspectos: el entendimiento básico del problema, las personas que quieren una solución y la naturaleza de la solución.

negociación

indagación

Pregunta **7**

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

La esencia de la práctica de ingeniería de software se compone de cuatro actividades, **relacione** la **actividad** en la columna izquierda con su **propósito** en la columna derecha.

Examinar la precisión del resultado

Pruebas y aseguramiento de calidad

Llevar a cabo el plan

Generación de código

Entender el problema

Comunicación y análisis

Planear una solución

Modelado y diseño de software

Pregunta 8

Finalizado

Se puntúa 2,50 sobre 2,50

El marco de trabajo de proceso genérico para la ingeniería de software cumple cinco actividades, relacione la función de la actividad en la columna izquierda con el nombre de la actividad en la columna derecha:

Pretende entender los objetivos que tienen los interesados para el proyecto y recopilar los requerimientos que ayuden a definir las características y funciones del software.

Entrega al cliente - consumidor del software para su evaluación y retroalimentación.

Crea un "mapa" que ayuda a guiar al equipo durante el trayecto, define el trabajo de ingeniería de software (tareas, riesgos, recursos, productos a generar y calendario).

Generación de código y las pruebas requeridas para descubrir los errores en éste.

Crea un "bosquejo" de su objetivo para poder entender el panorama en general, para entender mejor los requerimientos de software y el diseño que cumplirá con dichos requerimientos.

Comunicación

Despliegue

Planeación

Construcción

Modelado