

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE OCCIDENTE FACULTAD DE INGENIERÍA ESTRUCTURAS DE DATOS | GR

NUCLEO MIDIA

Y ALGORITMOS 1

GRUPO 1 HL

CÓDIGO:

NOMBRE:

Valoración

EXAMEN PARCIAL - CORTE 2

FECHA:

Abril 15 de 2024

PRIMERA PARTE

Tiempo de ejecución y complejidades [3 Puntos]

PUNTAJE

a) [1.0 pts] A partir del siguiente fragmento en el que se han definido los bloques que permiten realizar su análisis, n que es igual al tamaño del arreglo datos, indicar: 1) cuantas veces se ejecuta la condición n1 2) indicar cuantas veces se ejecuta la instrucción n2 en el peor de los casos.

```
for ( let i=7; i < n+1; i++ ) {
    if ( datos[i-3] < datos[0] ){
    n2 ⇒ aux = datos[i-4];
    }else{
       veces += ajustarSuma(datos);
    }
}</pre>
```

R://

1)

2)

b) [0.8 pts] A partir de las siguientes funciones T_A(n) y T_B(n), correspondientes, respectivamente, al número total de instrucciones, de los algoritmo A y B. a) indicar sus órdenes de complejidad b) indicar cuál de los algoritmos es más eficiente, con base las ordenes de ejecución obtenidos:

$$T_A(n) = 5*n^2 + 1000*n + 50000, T_B(n) = 0.1*n^2 + 0.0001*n^3 - 20$$

R://

$$T_A(n) = O($$
), $T_B(n) = O($

El algoritmo más eficiente es el ___ (indicar la letra)

c) [1.2 pts] A partir del siguiente fragmento, en el cual *n* es el tamaño del arreglo *datos* (obtenido con la instrucción *datos.length*), la complejidad del método *calcularMetodo1* es *O*(lg n) y la del método *calcularMetodo2* es *O*(n), indicar las complejidades *O* de: a) todas las ejecuciones de las líneas solicitadas b) de todo el fragmento.

```
let valA = datos.length;
       27
            let valB = Math.trunc(Math.sqrt(valA));
       28
            for ( let i = 0 ; i < valA ; i++ ) {
       29
                 for ( let j=1 ; j<valB ; j++ ){
       30
                      res = calcularMetodo1(datos,j);
       31
                      suma += calcularMetodo2(datos);
       32
       33
       34
R://
   Línea
                      Respuesta a)
                                                 Respuesta b)
   27 y 28
          T(n) = O(
   29
   30
   31 y 32
```

```
SEGUNDA PARTE Recursividad [2.0 Puntos] PUNTAJE
```

A partir de un algoritmo A, del cual se muestra su seudocódigo y relación de recurrencia $T_A(n)$ que define su tiempo de ejecución:

```
PROCEDIMIENTO solucionG1 (A,n)

SI n es igual a 1
retornar la posicion obtenida al buscar en A el valor 500

SINO
crear variable res y asignar el valor obtenido de buscar el numero mayor de A
EJECUTAR cuatro veces en un ciclo
acumular en res el valor obtenido de invocar a solucionG1 con un cuarto del
valor de n
retornar res
```

$$T_A(n) = \begin{cases} O(n) & n = 1 \\ O(n) + 4T(\frac{n}{4}) & n > 1 \end{cases}$$

a) [2.0 pts] Calcular su complejidad (realizando sustituciones o generando el árbol) y comparar su eficiencia contra la de un algoritmo B. Se requiere:

I) expandir $T_A(n)$ k veces e indicarla en términos de k

II) despejar k (cuantas veces se realizan las invocaciones recursivas)

III) despejar $T_A(n)$ al reemplazar el valor de k

V) indicar la complejidad <i>O</i> del algoritmo A	
$^{\prime\prime}$) si la complejidad de un algoritmo B que realiza la misma labor es $O($ n^{3} $),$ indicar co	uál de los
Igoritmos (A o B) es más eficiente.	
2: //	
I) [0.8 pts]) expandir $T_A(n)$ k veces e indicarla en términos de k	
$T_A(n) =$	
II) $[0.4 \text{ pts}]$ despejar k (cuantas veces se realizan las invocaciones recursivas)	
III) [0.3 pts] despejar $T_A(n)$ al reemplazar el valor de k	
(11) [0.5 pts] despejar $T_A(n)$ ar reemprazar or varor de κ	
$T_A(n) =$	
$I_A(n) =$	
(V) [0.3 pts] indicar la complejidad O del algoritmo A	
[one par] motion in compagnation of an angestime 12	
$T_A(n) =$	
V) [0.2 mtg] in discon avail already as a series of significants	
V) [0.2 pts] indicar cual algoritmo es más eficiente El algoritmo más eficiente es el	
Li algoridito inao orietorio eo or	