

Bootcamp: Desenvolvimento Front End Desafio do Módulo

\times	XXXX		\times	\times	\times
Módulo 1	Fundamentos				

Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Declarar elementos HTML como títulos, parágrafos, inputs, divs, spans etc.
- ✓ Estilizar o app com CSS.
- ✓ Mapear elementos do DOM para serem manipulados com JavaScript.
- ✓ Realizar diversos cálculos com array methods como map, filter, some, forEach e includes.
- ✓ Realizar requisições HTTP com o comando fetch e utilização de promises ou async/await.
- ✓ Sair da zona de conforto e pensar fora da caixa.

Enunciado

Criar uma aplicação para pesquisar desenvolvedores (dev's) com opções de filtragem.

Atividades

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

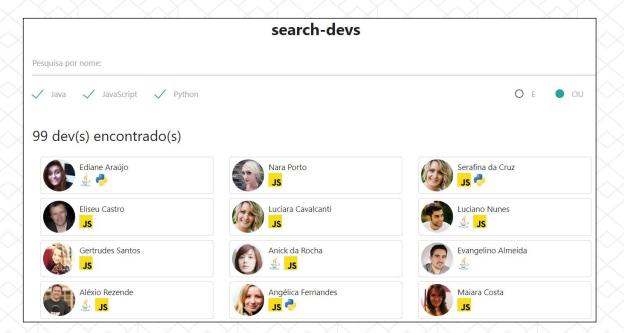
- "Subir" o backend, que será fornecido pelo professor e contém um arquivo JSON com 99 dev's já definidos.
- 2. No frontend, carregar os dados dos dev's em memória através de acesso ao backend com o comando **fetch**.

- 3. Permitir a filtragem de dev's a partir de trechos do nome, através de um input de texto com interação do usuário, <u>considerando</u> o texto em minúsculo sem espaços em branco e <u>desconsiderando</u> acentos. Assim, o termo de busca "dre", deve trazer os dev's Andréia e André, por exemplo.
- 4. Permitir a filtragem de dev's através das linguagens de programação. Há dev's cadastrados que conhecem Java, JavaScript e/ou Python. Essa filtragem deve considerar os operadores lógicos E ou OU. Assim, se eu pesquiso por dev's que conhecem Java E Python, somente os dev's que conhecem ambas as linguagens devem ser retornados. Se eu pesquiso com OU, os dev's que conhecem somente uma das linguagens também devem ser retornados.
- 5. Para representar as linguagens de programação dos dev's, foram utilizados ícones, que também serão fornecidos pelo professor, sendo:



6. As imagens abaixo ilustram exemplos de interface da aplicação em algumas situações possíveis. Foi utilizado o <u>Materialize</u> como ferramenta de CSS.

Tela inicial da aplicação (sugestão):



Considerando os dados fornecidos, não existe nenhum dev que conheça **Java E JavaScript E Python:**

search-de	vs		
Pesquisa por nome:			
✓ Java ✓ JavaScript ✓ Python		• E	O OU
0 dev(s) encontrado(s)			

Dev's que conhecem Java E JavaScript (são mais que 3):

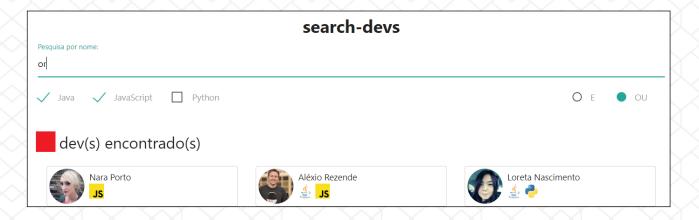


Dev's que conhecem Java <u>OU</u> JavaScript (são mais que 3):



Perceba também a variação da combinação de linguagens de programação, pois há dev's que conhecem somente JavaScript e dev's que conhecem JavaScript E Python, por exemplo. Isso é válido quando <u>OU</u> está selecionado.

Busca com o texto "or", que filtrou Nara P<u>or</u>to, Aléxi<u>o R</u>ezende (desconsiderando espaços em branco) e L<u>or</u>eta Nascimento, por exemplo:



Dicas e sugestões

- 1. Lembre-se sempre de que há várias formas de se implementar um problema.
- 2. Após executar a requisição à API, faça uma transformação de dados com map e crie um campo adicional para usar como busca. Esse campo deve <u>converter o nome</u> <u>para minúsculas e retirar os espaços em branco</u>. Use esse campo adicional para localizar os dev's quando o usuário digitar no input.
- 3. Dê prioridade à funcionalidade e só depois dedique-se à interface.
- 4. A função <u>split</u> pode converter uma **string** em **array**. A função <u>join</u> pode converter um **array** em **string**.
- 5. Utilize o evento **input** para filtrar os dados a partir da digitação do usuário.
- 6. Na minha opinião, a lógica mais complexa deste app é a filtragem de dev's utilizando OR. Para fazer isso, pense em conjuntos. Utilizando OR, pelo menos uma das linguagens marcadas (array.some) deve estar presente no conjunto de todas as linguagens (array.includes).
- Tente ao máximo implementar o desafio sozinho, com o apoio do fórum. Em último caso, deixo um projeto bastante semelhante ao desafio neste link, que pode servir

de apoio e sanar algumas dúvidas. Atenção: tenha certeza de que você vai aprender muito mais se implementar este desafio sozinho.