

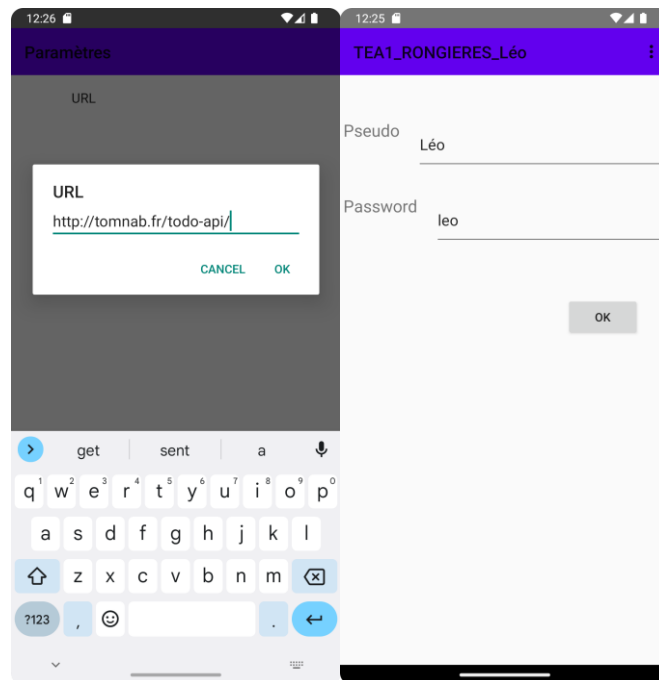
Rapport TEA 2

Introduction

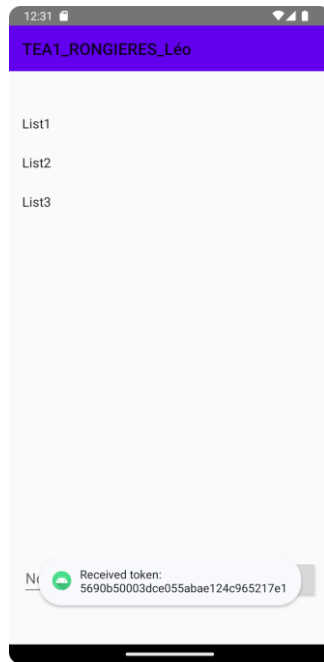
L'objectif est de reprendre l'application du TEA 1 et de la modifier de sorte que les listes et les items de l'utilisateur soit stocker sur un serveur. Il faut donc récupérer les informations en communiquant avec l'API avec des requêtes http.

Analyse

Une première modification à faire est de stocker l'url dans les paramètres, d'ajouter un mot de passe à la page de connexion et le récupérer avec l'identifiant.

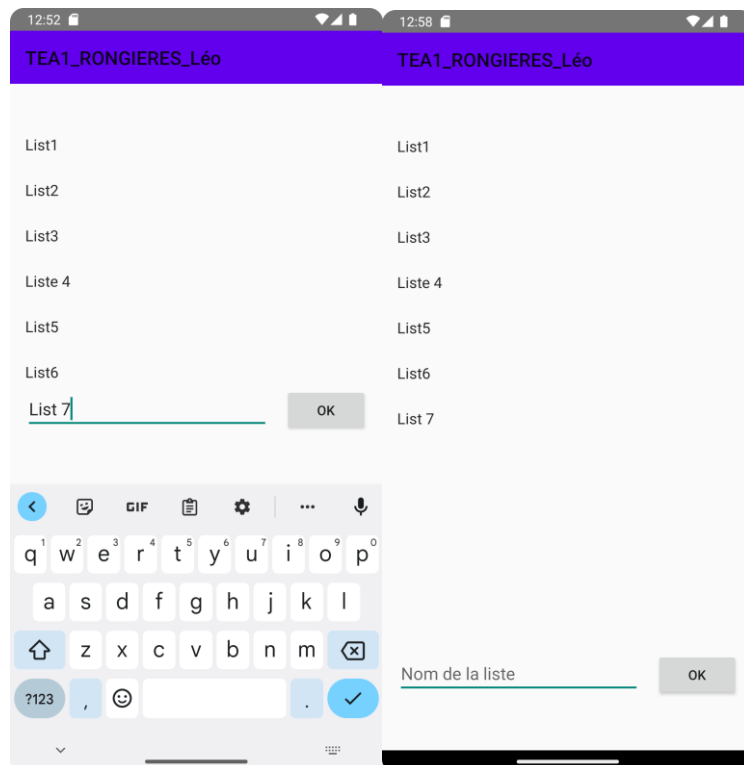


Ensuite il faut se connecter à la base de données. Pour cela plusieurs méthodes sont proposées, j'ai choisi la bibliothèque Volley car je l'ai déjà manipulée plusieurs fois. Je me suis référé à la documentation de l'API pour les requêtes. Arès avoir rentré mes identifiants, j'utilise un JsonObjectRequest que j'envoie grâce à la méthode requestQueue de la bibliothèque Volley. Je reçois un json contenant la clé reçue :

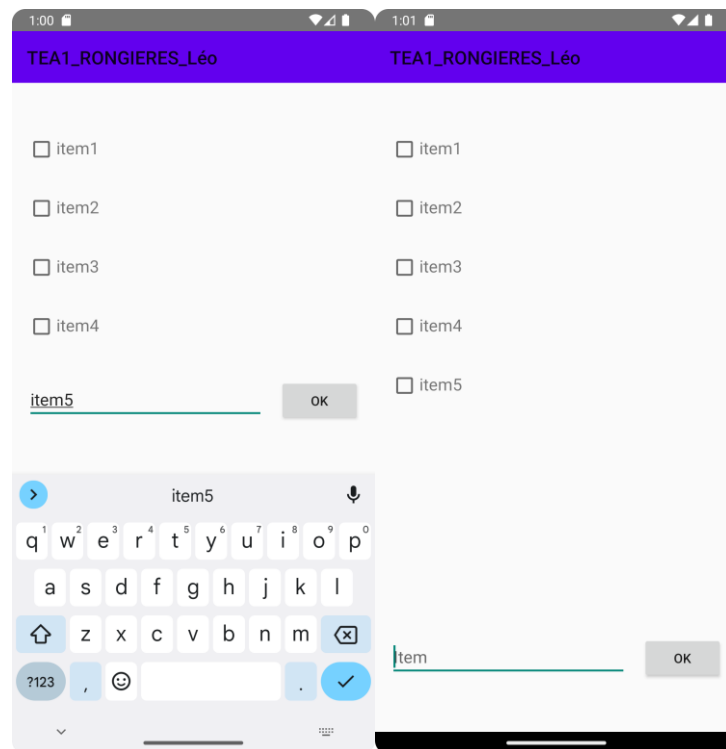


Le token est stocké dans les shared preferences. Ensuite je passe à l'activité suivante, dans laquelle j'utilise la même méthode pour envoyer la requête pour lire les listes de l'utilisateur en mettant en header de la requête le token enregistré en utilisant la méthode `getHeaders()` de la bibliothèque.

Ensuite je récupère la partir List du json reçu et parcours à liste et je stocke l'id et le nom de chacune d'entre elles dans une dataclass, une fois cela fait je recharge le `recyclerView` pour afficher les données. Pour ajouter une liste, j'utilise la méthode, je récupère l'id et le nom que j'ajoute à la data class. Si une liste est cliquée, je passe à une autre activité avec l'id de la liste en intent.



Pour les items, c'est exactement la même chose que pour les listes, seuls les requêtes sont différentes :



Conclusion

L'application fonctionne, on pourrait l'améliorer en utilisant des tâches asynchrones, allouer la tâche à d'autres threads, terminer les améliorations facultatives...

Bibliographie

<https://documenter.getpostman.com/view/375205/S1TYVGta?version=latest>

<https://abhiandroid.com/programming/volley>