

1. Realice una función que utilice secuencias repetitivas para que, dado un diccionario, retorne una lista con todas las llaves que corresponden a valores numéricos (enteros o decimales).

def listaDeLlavesNumericas(diccionario):

2. Suponga un diccionario que contiene como llave el nombre de una persona y como valor una lista con todas sus “gustos”. Desarrolle una función con el siguiente prototipo y que:

def agregueGusto(diccionario, persona, gusto)

- Si la persona no existe la agregue al diccionario con una lista que contiene un solo elemento.
- Si la persona existe y el gusto existe en su lista, no tiene ningún efecto.
- Si la persona existe y el gusto no existe en su lista, agrega el gusto a la lista.

3. Desarrollar la clase *Figura* de la cual heredan 3 clases, *Cuadrado*, *Triangulo* y *Circulo*.

- Los atributos *nombre* y *color* son comunes a todas las figuras.
- *Cuadrado* y *Triangulo* tienen *base* y *altura*.
- *Circulo* tiene el atributo *radio*.

Implementar los siguientes métodos:

calcularArea(...)

mostrarFigura(...)

Escribir en lenguaje Python los algoritmos y estructuras necesarias para crear una clase que maneje una lista de objetos (Figuras). Esta clase debe contar con los atributos y métodos que se requieren para instanciar y mostrar cada una de las figuras. Implemente los métodos Getters y Setters que necesite.

Áreas: Triangulo: $(base \times altura) / 2$
Cuadrado: $(base \times altura)$
Circulo: $(\pi \times radio^2)$

Puntajes de referencia para calificar:

- 1: un punto
- 2: dos puntos
- 3: siete puntos