Initall.c

用于给所有的服务器进行ufs内容初始化, （为了方便测试，指定了ufs的id）

./initial content(执行时按需指定)

通过来连接master服务器执行uinit content id完成

execution.c

用于在各个client服务器执行指定数目的随机命令

./execution ip port op\_num unionop\_num splitop\_num

流程如下：

1. 连接client服务器
2. 执行umembers id命令，获取ufs内容
3. 将ufs的内容存入一个字符串数组
4. 循环产生指定数目的随机命令并执行
5. 根据上一步中产生的字符串数组大小设定随机数范围，产生的随机数用于决定操作的参数
6. 在union和split中随机指定命令类型，如果还未达到该类型的命令指定的数量上限，则和a)中的参数组成命令，如果达到上限，则只可生成另一种命令。（如果数目未指定，则直接生成）
7. 执行命令，查看返回结果

exe.c

多线程 ./exe argv1 argv2 argv3 argv4 argv5 argv6

argv1：几个client服务器

argv2：总共的op数量

argv3：union的数量

argv4：split的数量

argv5：选择的ufs初始内容对应的数组下标（全局变量设定了多个可选的初始内容）

argv6：ufs的键值key对应key\_list数组的下标（全局变量设定了多个可选的key）

calculate.c

统计各个服务器使用的memory，计算union和split操作的平均响应时间

./calculate argv1

argv1: client服务器数目