



# Séry Léo

06 64 57 40 26

leo.sery@ynov.com

181 Rue Fondaudège - Bordeaux

07 Avril 2002

Français

Permis B

## PROFIL

Étudiant en fin de bachelor, rentrant en master 1 à Bordeaux YNOV Campus. Spécialisé dans le game programming.

## RÉSEAUX SOCIAUX

[in LinkedIn.com/in/leosery](https://www.linkedin.com/in/leosery)

[Github.com/LeoSery](https://github.com/LeoSery)

[leosery.com](https://leosery.com)

## FORMATIONS

### Bachelor 3 Informatique

YNOV Campus, Bordeaux - Depuis sept. 2020

Étudiant en 4<sup>ème</sup> année.  
Titre attendu : Expert Informatique et Systèmes d'Information

### Baccalauréat STI2D

Lycée Saint-Exupéry, Parentis-en-born - sept. 2019 / juin 2020

## LANGUES

Anglais

## COMPÉTENCES PERSONNELLES

Volontaire

Curieux

Esprit d'équipe

## PROJETS

### Moteur de jeu type ECS

Ynov, Bordeaux - mars 2023 / mai 2023

Création d'un moteur de jeu de type "Entity Component System" pour un projet de cours. | C++ - SFML

### Application ArLab

YZAR, Bordeaux - Depuis févr. 2023 /

Développement de fonctionnalités de réalité augmentée pour l'application "ArLab" d'Yzar | Unity3D - C# - Vuforia

### The Probably Enchanted Cavern

Ynov, Bordeaux - mars 2023

Projet de game jam en troisième année à Ynov | Unreal Engine 5 - C++

### AR Object Control Tool

YZAR, Bordeaux - déc. 2022 / févr. 2023

Outil AR sur Unity3D, développé pour YZAR | Unity3D - C# - Vuforia

### Snake Game

Ynov, Bordeaux - févr. 2023 / mars 2023

Projet de cours en troisième année à Ynov | C++ - SFML

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur AR Unity3D

SmartBottle - YZAR, Bordeaux - Depuis sept. 2022 /

Développement de solutions de communication en réalité augmentée.

### Développement site e-commerce Laravel / Next.js

Graig Kolodziejczyk, Bordeaux - juin 2022 / août 2022

Laravel : routes controllers | Next.js : responsive, styled-components

### Stage découverte

Quantic Dream, Paris - 2016

Observation des différents postes de l'entreprise avec un intérêt particulier pour les postes liés à la programmation.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

### Développement jeux vidéos

C++ - C# - Unity3D - Unreal - Blueprint

### Développement web

.NET - HTML - CSS - Next.js

### Gestion de bases de données

MySQL - SQLite - Python - TablePlus

### Autres langages de programmation

Java - JavaScript - PHP - Golang

### Gestion de réseaux et services Linux

Configuration de réseaux, machines linux et services web

## INTÉRÊTS

### Informatique

Programmation, Jeux Vidéo

### Nouvelles technologies

IA, Réalité Virtuelle, Metaverse, Blockchain

### Autres

Domaine spatial, Cinéma, voile