

06 64 57 40 26

leo.sery@ynov.com

181 Rue Fondaudège - Bordeaux

07 Avril 2002

Francais

Permis B

PROFIL

Étudiant en troisième année à YNOV Informatique Bordeaux à la recherche d'une alternance en développement logiciel, web ou game programming

RÉSEAUX SOCIAUX

Linkedin.com/in/leosery



Github.com/LeoSery

FORMATIONS

Bachelor 2 Informatique

YNOV Campus, Bordeaux - Depuis sept. 2021

Étudiant en 2 ème année. Titre attendu : Expert Informatique et Systèmes d'Information

Baccalauréat STI2D

Lycée Saint-Exupéry, Parentis-en-born - sept. 2019 / juin 2020

LANGUES

Anglais

COMPÉTENCES PERSONNELLES

Volontaire

Curieux

Esprit d'équipe

PROJETS

Projet Forum

Ynov - févr. 2021 / mai 2021 Projet fin première année Ynov | HTML - Golang

Snake Game

Ynov - oct. 2020 / avr. 2021 Jeu réalisé en C++ avec Qt

Jeu 2D type Arcade

Projet personnel - mai 2021 / août 2021 Projet de jeu personel | Unity - C#

Flight Simulator

Ynov - mars 2022 / mai 2022 Projet fin deuxième année Ynov | .NET - Unity - C#

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développement site e-commerce Laravel / Next.js

Graig Kolodziejczyk, Bordeaux - juin 2022 / août 2022

Laravel: routes controlers | Next.js: responsive, styled-components

Équipier polyvalent

McDonald's, Biscarrosse - oct. 2018 / août 2020

Occupation des postes : Cuisine, Service à table et livraison.

Stage découverte

Ouantic Dream, Paris - 2016

Observation des différents postes de l'entreprise avec un intérêt particulier pour les postes liés à la programmation.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement Jeux Vidéos

C++ - C# - Unity3D

Développement web

.NET - HTML - CSS - Laravel - Next.is

Gestion de bases de données

MySQL - SQLite - Python - TablePlus

Autres langages de programmation

Java - JavaScript - PHP - Golang

Gestion de réseaux et services Linux

Configuration de réseaux, machines linux et services web

INTÉRÊTS

Informatiaue

Programmation, Jeux Vidéo

Nouvelles technologies

IA, Réalité Virtuelle, Metaverse, Cryptomonnaies, Blockchain

Autres

Domaine spatial, Cinéma, voile