

Téc em Desenvolvimento
de Sistemas Bilingue

Funções

Funções

- O que são funções
- Declarando funções
- Parâmetros e argumentos
- Outros tipos de função
- Boas práticas

Funções

Calcular área de **um** retângulo

- Para calcular a área de um retângulo, temos a seguinte equação:

$$\text{area} = \text{altura} \times \text{largura}$$

- Se vamos escrever um código para calcular a área de um retângulo para a gente, podemos fazer algo assim:

```
1 const altura = 2
2 const largura = 3
3 const area = altura * largura
4 console.log(area)
```

Funções

Calcular área de **dois** retângulos

- Para calcular a área de dois retângulos, basta repetir a mesma lógica para ambos

```
1 // Retângulo 1
2 const altura1 = 2
3 const largura1 = 3
4 const area1 = altura1 * largura1
5 console.log(area1)
6
7 // Retângulo 2
8 const altura2 = 5
9 const largura2 = 2
10 const area2 = altura2 * largura2
11 console.log(area2)
```

Funções

Calcular área de seis retângulos 🤖

- Para calcular a área de seis retângulos, basta repetir a mesma lógica para todos?
- Perceba quantas linhas de código!
35 linhas com muitas repetições

```
1 // Retângulo 1
2 const altura1 = 2
3 const largura1 = 3
4 const area1 = altura1 * largura1
5 console.log(area1)
6
7 // Retângulo 2
8 const altura2 = 5
9 const largura2 = 2
10 const area2 = altura2 * largura2
11 console.log(area2)
12
13 // Retângulo 3
14 const altura3 = 1
15 const largura3 = 1
16 const area3 = altura3 * largura3
17 console.log(area3)
18
19 // Retângulo 4
20 const altura4 = 7
21 const largura4 = 8
22 const area4 = altura4 * largura4
23 console.log(area4)
24
25 // Retângulo 5
26 const altura5 = 3
27 const largura5 = 1
28 const area5 = altura5 * largura5
29 console.log(area5)
30
31 // Retângulo 6
32 const altura6 = 2
33 const largura6 = 7
34 const area6 = altura6 * largura6
35 console.log(area6)
```

Funções

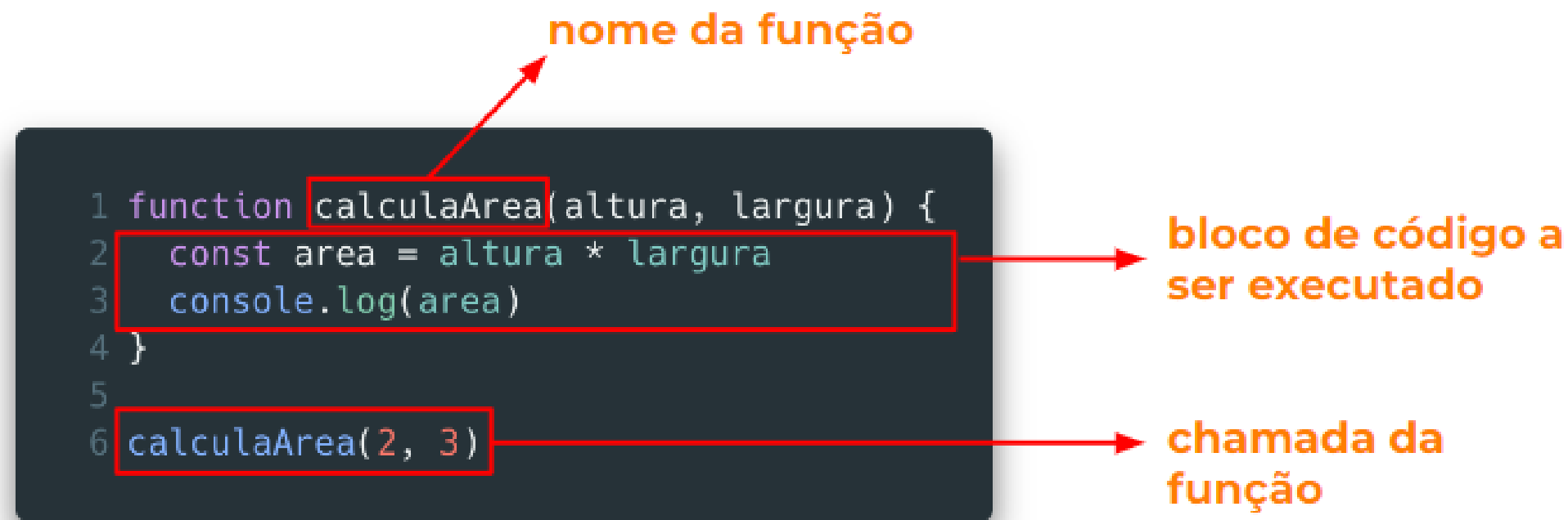
Problemas 🤔

- Copiar e colar código é chato
- Código fica muito comprido e difícil de ler
- Nomes de variáveis não podem repetir
- Se precisarmos mudar a lógica, teremos que mudar em todos os lugares do código
- **Solução: Funções!**

Funções

O que é uma função?

- Uma função é um bloco de código que pode ser chamado (ou invocado) a partir do seu nome. Permite reutilizar variáveis.



The diagram shows a code block with three annotations:

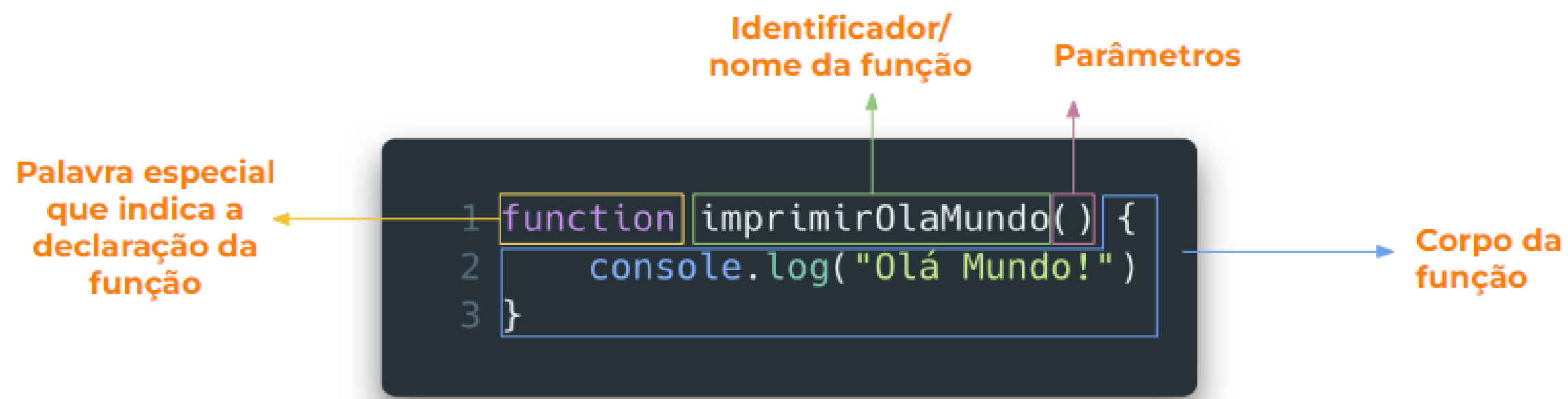
- nome da função**: Points to the function name `calculaArea` in the function definition.
- bloco de código a ser executado**: Points to the function body (the code inside the curly braces).
- chamada da função**: Points to the function call `calculaArea(2, 3)` in the code block.

```
1 function calculaArea(altura, largura) {  
2   const area = altura * largura  
3   console.log(area)  
4 }  
5  
6 calculaArea(2, 3)
```

Funções

Declarando uma função

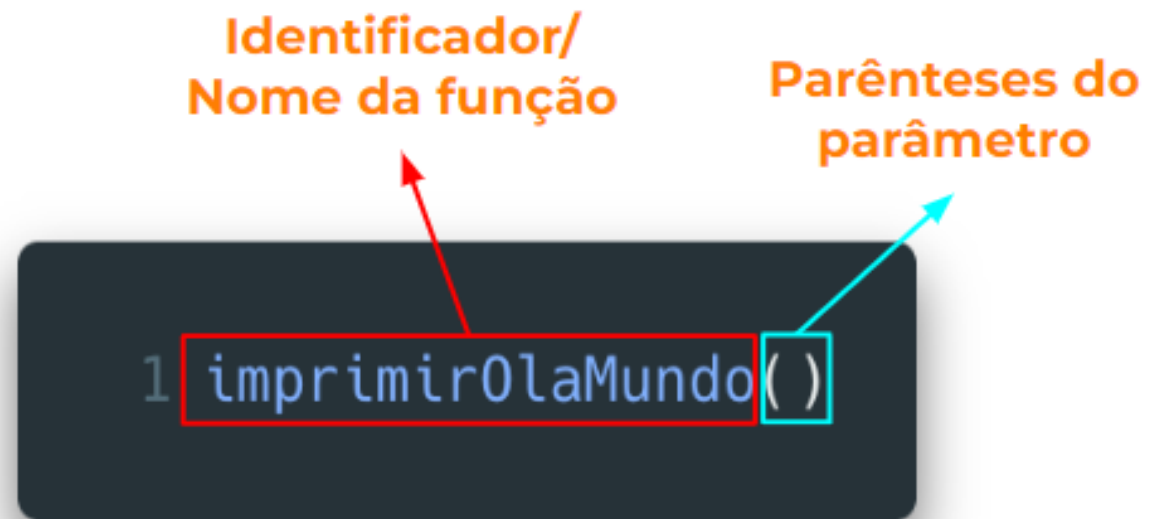
- O primeiro passo para criar uma função é **declará-la**
- A declaração **atribui** um **bloco de código** à um **identificador** (ou um nome)



Funções

Chamando uma função

- Podemos chamar, invocar ou executar uma função usando o seu identificador. Quando fazemos isso, o bloco de código definido na declaração é executado.



Identificador/
Nome da função

Parênteses do
parâmetro

```
1 imprimirOlaMundo()
```

Funções

Declaração **vs.** Execução💡

- Só declarar a função **não executa** o código
- Você pode **chamar/invocar** e **executar** a função quantas vezes quiser
- O JavaScript permite executar a função **antes** da sua declaração. Porém, isso deixa o código confuso
- Priorize declarar a função primeiro, e posteriormente executa-lá

Funções

Exemplo

Declaração

```
1 function imprimirOlaMundo() {  
2     console.log("Olá Mundo!")  
3 }
```

Execução

```
1 imprimirOlaMundo()
```

Funções

Exercício 1

- Crie uma função que imprima "Olá mundo!"

Funções

Parâmetros e Argumentos

1 2
3 4

Funções podem receber **entradas**, e se receberem, devem ser usadas no bloco do código dentro da função

```
1 function calculaArea(altura, largura) {  
2   const area = altura * largura  
3   console.log(area)  
4 }  
5  
6 calculaArea(2, 3)
```

parâmetros

parâmetros sendo utilizados
dentro do bloco de código

argumentos

Funções

Parâmetros e Argumentos

- **Parâmetros** são como **variáveis** criadas na declaração da função, onde podemos guardar os argumentos (valores) a serem enviados para a função
- **Argumentos** são os **valores** (strings, numbers, booleanos) passados na chamada da função. Cada parâmetro recebe seu valor dos argumentos, seguindo a mesma ordem

Funções

Exercício 1

- Crie uma função que receba por parâmetro um nome e imprima no console a mensagem:
- `Olá \${nome}`
- Invoque esta função passando 3 argumentos (nomes) diferentes

Funções

Exercício 2

- Crie uma função que receba três notas: nota1, nota2 e nota3 e calcule a média entre essas notas.

Funções

Exercício 3

- Crie uma função que receba um número e mostre se ele é par ou se é ímpar

Téc em Desenvolvimento
de Sistemas Bilíngue

Escopo

Funções

Escopo { }

O escopo determina quais variáveis serão acessíveis ao rodarmos o código.

Funções

Escopo { }

- No Javascript temos dois tipos de escopo:
 - **Escopo Global:** variáveis no escopo global podem ser acessadas de qualquer lugar do código.
 - **Escopo Local:** variáveis no escopo local somente podem ser acessadas dentro do escopo em que foram declaradas.
- As variáveis definidas dentro de uma **função** possuem **escopo local**

Funções

Escopo { }

```
function funcao1() {
```

```
    function funcao2() {
```

```
    }
```

escopo global

pai de todos os escopos (compartilha suas variáveis com todos)

escopo local #1

pai do escopo local #2 (compartilha suas variáveis com o **filho**)

escopo local #2

filho do escopo local #1

Funções

Escopo { }

Global

```
const a = 1
```

Declaração da variável
a no **escopo global**

Local

```
function imprimeVariavel () {  
  const b = 2  
  console.log('Variável a', a)  
  console.log('Variável b', b)  
}
```

Declaração da variável
b no **escopo local**

```
imprimeVariavel()
```

```
console.log('Variável a', a)  
console.log('Variável b', b)
```

Funções

Escopo { }

Global

```
const a = 1
```

```
function imprimeVariavel () {  
  const b = 2  
  console.log('Variável a', a)  
  console.log('Variável b', b)  
}
```

Local

```
imprimeVariavel()
```

```
console.log('Variável a', a)  
console.log('Variável b', b)
```

Acessando variáveis **a** e **b**
dentro do escopo local
**É possível acessar ambas
variáveis**

Acessando variáveis **a** e **b**
dentro do escopo global
**Não é possível acessar
variável b**

Funções

Como **utilizar** o resultado da função **sem usar** o **console.log()**?

Téc em Desenvolvimento
de Sistemas Bilíngue

Retorno

Funções

Retorno

Funções podem gerar **saídas**, que podem ser acessadas após a execução

```
1 function calculaArea(altura, largura) {  
2   const area = altura * largura  
3   return area  
4 }  
5  
6 // Atribui retorno à uma variável  
7 const areaCalculada = calculaArea(2, 3)  
8  
9 // Imprime retorno no console  
10 console.log(calculaArea(2, 3))
```

retorno da
função

chamadas

Funções

Retorno

- O retorno acontece usando a palavra chave **return**, seguida pela variável/valor a ser retornado
- Uma função só pode retornar **um valor**
- Quando a função retorna algo, sua **execução é interrompida**
 - Ou seja, o código escrito após o **return** não é executado

Funções

Imprimir **vs.** Retornar

- Quando pede-se para imprimir algo, utilizamos o **console.log()**
- Quando pede-se para retornar algo, utilizamos o **return**

Funções

Exercício 3

- Crie uma função que receba dois números e retorne a soma entre eles
- Guarde o retorno dessa função em uma variável e imprima no console

Funções

Funções - modelo mental 🤔

- Funciona como uma caixa preta que pode receber **valores de entrada** (input/parâmetros/argumentos) e pode devolver **valores de saída** (output/resultado)



Funções

Resumindo ✍️

Entrada
(Input)



Saída
(Output)

Téc em Desenvolvimento
de Sistemas Bilingue

Expressões de Funções

Funções

Expressões de funções

- Expressões de funções são uma forma **diferente** (mas bem parecida) de se declarar funções
- Deve ser atribuída a uma **variável** e é **invocada** da mesma forma que a declaração, mas usando o nome da variável atribuída

```
1 const calculaArea = function(altura, largura) {  
2   const area = altura * largura  
3   return area  
4 }  
5  
6 const areaCalculada = calculaArea(2, 3)
```

Téc em Desenvolvimento
de Sistemas Bilíngue

Arrow Functions

Funções

Arrow Functions

- Tipo de **expressão de função** com **sintaxe simplificada**
- Por ser uma expressão, deve ser atribuída a uma variável para ser invocada
- Invocação continua a mesma

```
1 const calculaArea = (altura, largura) => {  
2   const area = altura * largura  
3   return area  
4 }  
5  
6 const areaCalculada = calculaArea(2, 3)
```

Funções

Comparação 🙌

Declaração de função

```
1 function somaNumeros (num1, num2) {  
2   return num1 + num2  
3 }
```

Expressões de função

```
1 let somaNumeros = function(num1, num2) {  
2   return num1 + num2  
3 }
```

```
1 let somaNumeros = (num1, num2) => {  
2   return num1 + num2  
3 }
```

Funções

Comparação 🤞

- A **expressão** de função só pode ser invocada **depois da sua declaração** (const, let)
- A **declaração** de função pode ser chamada de **qualquer parte do código**, mesmo antes de sua declaração efetiva (function) 📍
- **Mas evite usar coisas fora da ordem!** O código fica bem mais confuso

Funções

Exercício 4

- Refaça o exercício 2 com a sintaxe de expressão de função
- Refaça o exercício 3 com a sintaxe de Arrow Function

Funções

Extra: funções anônimas

- Uma outra terminologia que existe é a de “funções anônimas” ou “funções não-nomeadas”
- É uma outra forma de denominar expressões de funções, por elas não terem um nome diretamente associado à função
- O nome é o da variável, não o da função em si
- Não tem implicações práticas