

Auth

Los ejercicios a continuación son a modo de sugerencia. Se recomienda aplicar Auth directamente sobre el proyecto integrador.

- a. Correr el comando **php artisan make:auth** y probar la registración y el Login
- b. Modificar la registración para que tenga al menos dos campos adicionales, uno de los cuales debe ser su avatar.
- c. Modificar las páginas de agregado, modificado y borrado de un actor para que solamente sean accesibles por usuarios logueados. No olvidar modificar tanto las rutas por GET como las rutas por POST
- d. Armar una página de perfil de usuario solamente accesible por usuarios logueados que muestre la información del usuario logueado y su avatar.
- e. Modificar el Layout para que en el header muestre el nombre del usuario y su avatar en caso de estar logueado o que incluya los botones hacia las páginas de registración y login en caso de que no
- f. Realizar los cambios necesarios para que funcione el link de “Olvide mi contraseña”

Migrations

IMPORTANTE: Guardar un backup de la base de datos antes de hacer los ejercicios. Si algo sale mal, revertir a ese backup e intentar de nuevo.

1. [Crear una migration](#) que agregue la columna “revenue” en la tabla **movies**.
2. Crear una migration que elimine la columna “rating” en la tabla **movies**.
3. Crear una migration que cree la tabla **directors** con “id”, “first_name”, “last_name” y “birthday”.
4. Crear una migration que relacione **movies** con **directors**
 - a. Agregar la columna “director_id” en la tabla **movies**.
 - b. Agregar una clave foránea en la tabla **movies** para que la columna “director_id” refiera a la primary key de la tabla **directors**.

Factories / Seeders

1. Generar un **Model Factory** para la clase Movie.
2. Generar el modelo de Director y un **Model Factory** para el mismo.
3. Editar el **DatabaseSeeder** e insertar 10 directores [utilizando el Model Factory](#).
4. Editar el **DatabaseSeeder** e insertar 50 películas (5 por director) utilizando Model Factory.
5. Generar un **Model Factory** para la clase Actor.
6. Editar el **DatabaseSeeder** e insertar 50 actores utilizando Model Factory.
7. Editar el **DatabaseSeeder** para que, por cada película que inserte, le asigne 3 actores al azar. Recomendamos utilizar una línea de código similar a la siguiente:

```
$movie->actors()->sync($actors->random(3));
```

APIs

1. Generar una ruta accesible por una API a /api/peliculas que retorne un JSON con todos los datos de las películas de la base de datos.
2. Investigar e implementar los pasos necesarios para que el método retorne también el nombre del género asociado.
3. Investigar e implementar los pasos necesarios para que solamente usuarios que indiquen las credenciales correctas puedan obtener los datos de nuestra API