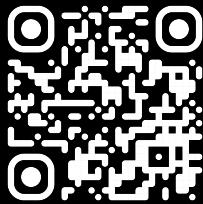




ICT-insinööriopiskelija ohjelmistokehityksen linjalta TAMK:sta, varustettuna monipuolisella kokemuksella yrittäjyysvuosilta. Puhun suomea, englantia ja japania.

#### YHTEYSTIEDOT



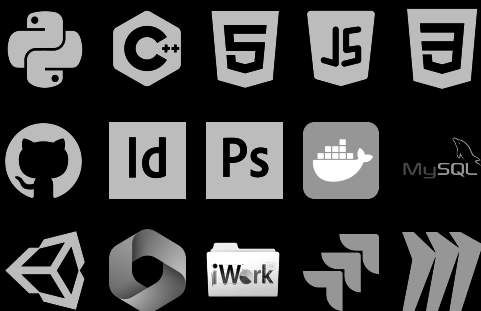
vCard Leo Suzuki

<https://me-qr.com/f/LeoSuzu>

#### PORTFOLIO / WEB SITE

<https://leosuzu.github.io/MyCVSite/>

#### TAIDOT JA KOKEMUS



# Leo Suzuki

Ohjelmistokehittäjä, tietotekniikan insinööri

#### KOULUTUKSET

- TIETOTEKNIIKAN INSINÖÖRI  
TAMK 8/2022 - suunniteltu valmistuminen 2026  
Ohjelmointi pääaineena ja sulautetut järjestelmät.
- OHJELMISTOKEHITTÄJÄ  
TPA / Sasky  
Ohjelmistokehittäjän koulutus. Suoritettu myös Python  
MTA 98-38.
- ALIUPSEERI- JA JOHTAJAKOULUTUS  
Satakunnan lennosto ja Parolan Nummi 2002

#### TYÖTEHTÄVIÄ

- PELIEN TESTAUS JA PELIN LUONTI  
BEIZ OY, Työharjoittelu .....03/2021 - 12/2021  
Peli-kirjastojen testaus suomeksi, englanniksi ja japaniksi.  
Tiimissä "Lolas fruit sudoku"- pelin luonti Unitylla.
- WEB-SIVUT JA CRM  
BRUNAKÄRRS ENERGI, Työharjoittelu.....10/2020 - 01/2021  
Yritykselle kotisivut ja CRM.
- YRITTÄJÄ  
OY FINDACO LTD .....05/2004 - 07/2019  
Tehtäviä kuten, rekrytointi, koulutus, työvuorosuunnittelu,  
toimipisteiden rakentaminen ja ylläpito, POS-laitteiden  
ohjelmointi ja ylläpito, markkinointi ja muita yrittäjyyteen  
liittyviä tehtäviä.

#### KOULUTUKSET JA KOKEMUKSET

- OHJELMOINTIKIELET  
C++, C, Python, HTML, Javascript, Arduino Ide(c++)
- DATAN KÄSITTELY  
MySQL, Pandas, MATLAB
- KÄYTTÖJÄRJESTELMÄT  
MacOs, Windows ja Linux (multipass)
- MUUT  
VSCode, Arduino Ide, JetBrains (CLion, PyCharm,  
WebStorm), Docker, Unity, MS365, Github/lab, Unity, Jira,  
miro, Adobe PS ja ID, jne

#### PROJEKTEJA

Peli Unitylla ja C#:lla, huoneen varausjärjestelmä C++  
(sivuillani), ART Maker Python(Oma projekti), Weather app  
HTML(sivuillani), Javascript ja CSS, Drone Database MySQL  
ja Docker, pienpelikonsoli Arduino Nanolla.

#### MUUT TIEDOT

- kielitaidot: suomi, japani ja englanti
- ajokortti: AB