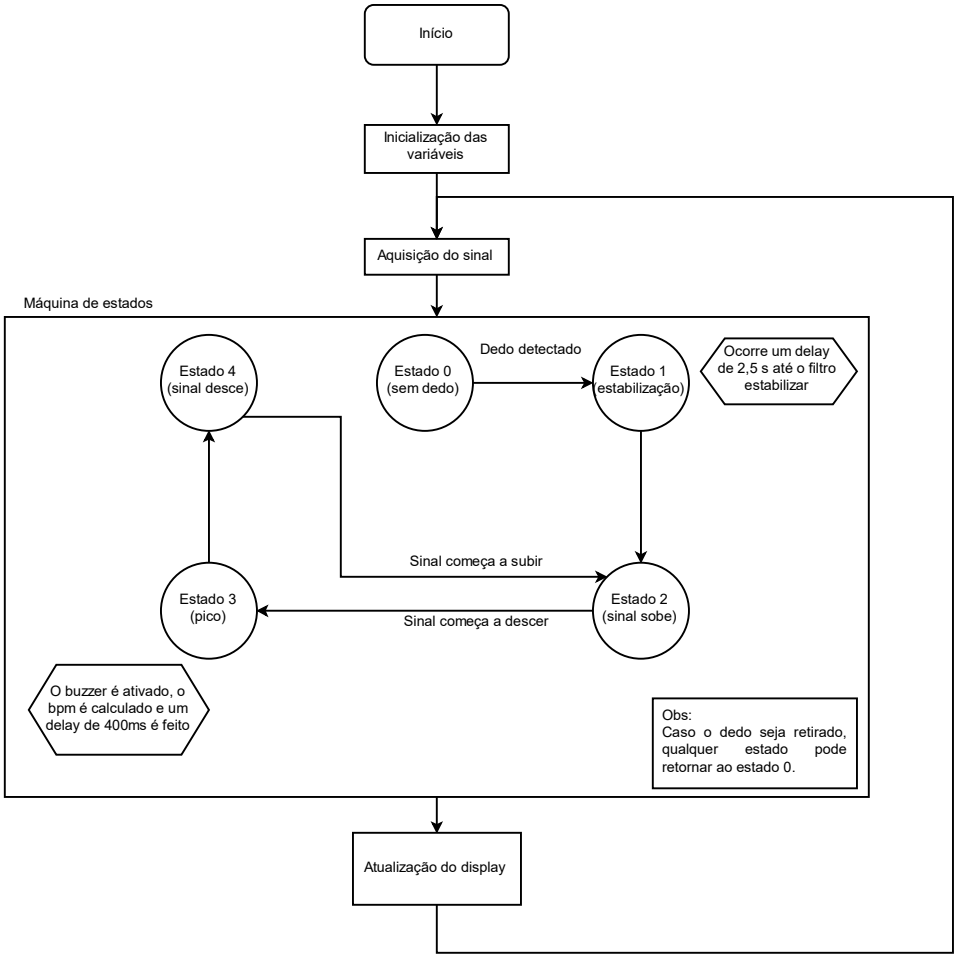
Início
Inicialização das variáveis
Aquisição do sinal
Máquina de estados
Estado 4 (sinal desce)
Estado 0 (sem dedo)
Dedo detectado
Estado 1 estabilização)
Ocorre um delay de 2,5 s até o filtro estabilizar
Sinal começa a subir
Estado 3 (pico)
Estado 2 (sinal sobe)
Sinal começa a descer
O buzzer é ativado, o bpm é calculado e um delay de 400ms é feito
Obs:
Caso o dedo seja retirado, qualquer estado pode retornar ao estado 0.
Atualização do display