

Os comandos gerados pelo jogador são adquiridos por 3 pinos IO para cada rotary encoder, o qual funciona a partir da comparação entre um ciclo de clock padrão e outro deslocado no tempo. A pingmatronix optou por utilizar as bordas de descida para fazer a identificação do sentido de giro, portanto, quando uma de borda de descida é reconhecida no clock padrão e existe um sinal lógico “high” o giro identificado é no sentido horário, já quando o padrão é de borda de descida com sinal lógico “low” o giro é no sentido antihorário.

