CV HW2

111061553 謝霖泳

Problems

- 1. Camera Pose from Essential Matrix
- estimate_initial_RT()

```
def estimate_initial_RT(E):
 Z = np.zeros((3, 3))
W = np.zeros((3, 3))
 Z[0][1], Z[1][0] = 1, -1
 W[0][1], W[1][0], W[2][2] = -1, 1, 1
U, sigma, VT = np.linalg.svd(E)
 M = np.matmul(np.matmul(U, Z), U.T)
 Q1 = np.matmul(np.matmul(U, W), VT)
 Q2 = np.matmul(np.matmul(U, W.T), VT)
 R1 = np.linalg.det(Q1) * Q1
R2 = np.linalg.det(Q2) * Q2
 T1 = U[:, 2]
T2 = -U[:, 2]
 R1T1 = np.concatenate([R1, np.expand_dims(T1, axis=1)], axis=1)
 R1T2 = np.concatenate([R1, np.expand_dims(T2, axis=1)], axis=1)
 R2T1 = np.concatenate([R2, np.expand_dims(T1, axis=1)], axis=1)
 R2T2 = np.concatenate([R2, np.expand_dims(T2, axis=1)], axis=1)
 return np.array([R1T1, R1T2, R2T1, R2T2])
```

將E矩陣做SVD分解為U、 Σ 、 V^T ,便可從U得到兩種T, T_1 和 T_2 。接著根據公式計算出相應的M以及兩種Q,即 Q_1 和 Q_2 。有了兩個Q,再根據公式 $R=det(Q)\cdot Q$ 得到 R_1 和 R_2 ,最後將 R_1T_1 、 R_1T_2 、 R_2T_1 、 R_2T_2 包起來return回去即為所求。

linear_estimate_3d_point()

```
def linear_estimate_3d_point(image_points, camera_matrices):
 M = deepcopy(camera_matrices)
 n = M.shape[0]
 p = deepcopy(image_points)
 mat = np.zeros((n * 2, 4))
 for i in range(0, n):
     mat[i * 2] = p[i, 1] * M[i, 2] - M[i, 1]
     mat[i * 2 + 1] = M[i, 0] - p[i, 0] * M[i, 2]
 U, sigma, VT = np.linalg.svd(mat)
 P_temp = VT[-1]
 P_temp /= P_temp[-1]
 return P_temp[:3]
```

先利用M和p製造出下圖左邊的矩陣,名為 mat ,接著將 mat 做SVD分解得到U、 Σ 、 V^T ,將 V^T 的最後一個row同除以最後一個row的最後一個數字之後,return前三個數字即為所求。

$$\begin{bmatrix} v_1 M_1^3 - M_1^2 \\ M_1^1 - u_1 M_1^3 \\ \vdots \\ v_n M_n^3 - M_n^2 \\ M_n^1 - u_n M_n^3 \end{bmatrix} \cdot P = 0.$$

- 3. Non-Linear 3D Points Estimation
- reprojection error()
- jacobian()
- nonlinear_estimate_3d_point()
- 4. Decide the Correct RT
- estimate_RT_from_E()

Result