*Auteurs :*

Benjamin PELAUDEIX

Tom SOUDET

Léo THINNES

Florian VIVET

CHARTE GRAPHIQUE

Projet PILAF

Version 1.0

# **SOMMAIRE**

[**SOMMAIRE** 1](#_Toc41039717)

[**I. COULEURS** 2](#_Toc41039718)

[**A. UTILISATION DE LA COULEUR VERTE** 2](#_Toc41039719)

[**B. UTILISATION DE LA COULEUR MARRON** 2](#_Toc41039720)

[**C. UTILISATION DE LA COULEUR BLANCHE** 3](#_Toc41039721)

[**D. UTILISATION DE LA COULEUR NOIRE** 3](#_Toc41039722)

[**II. POLICE D’ÉCRITURE OU FONTE** 3](#_Toc41039723)

[**A. UTILISATION DE LA FONTE « GOTHAM ULTRA »** 3](#_Toc41039724)

[**B. UTILISATION DE LA FONTE « GOTHAM MEDIUM »** 3](#_Toc41039725)

[**C. UTILISATION DE LA FONT « GOTHAM BOOK »** 3](#_Toc41039726)

# **I. COULEURS**

Dans le but de mettre en exergue les valeurs naturelles et biologiques de la société PILAF, nous proposons la gamme colorimétrique suivante :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Couleur | Code RGB | Code Hexadécimal |
|  | R : 0  G : 176  B : 80 | #00B050 |
|  | R : 34  G : 142  B : 70 | #228E46 |
|  | R : 154  G : 106  B : 84 | #9A6A54 |
|  | R : 255  G : 255  B : 255 | #FFFFFF |
|  | R : 0  G : 0  B : 0 | #000000 |

## **A. UTILISATION DE LA COULEUR VERTE**

Les variations de verts utilisées ci-dessus, rappelant ainsi la végétation et les légumes vendus dans l’enseigne PILAF, devront être utilisées comme une couleur de fond pour certains éléments graphiques tels que des menus et des boutons.

La variation de vert principale est la suivante : #00B050.

## **B. UTILISATION DE LA COULEUR MARRON**

La teinte marron utilisée ci-dessus, rappelant ainsi la terre et le travail naturel sur la cueille des produits de la société PILAF, devra être la couleur de contraste utilisée principalement pour des bordures d’éléments graphiques.

## **C. UTILISATION DE LA COULEUR BLANCHE**

La teinte blanche utilisée ci-dessus devra être la couleur de remplissage pour les textes inscrits sur fond vert, notamment pour les menus et boutons, mais aussi pour les icônes de connexion, de retour à l’accueil et de sections qui seront utilisés.

## **D. UTILISATION DE LA COULEUR NOIRE**

La teinte noire utilisée ci-dessus devra être la couleur de remplissage pour les textes inscrits sur fond blanc.

# **II. POLICE D’ÉCRITURE OU FONTE**

Dans un souci de lisibilité, ainsi que d’accessibilité, pour notre client et son personnel, amené à travailler de manière continuelle devant un écran, nous proposons à notre client les fontes suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Exemple | Fonte utilisée |
| EXEMPLE | Gotham Ultra |
| EXEMPLE | Gotham Medium |
| EXEMPLE | Gotham Book |

## **A. UTILISATION DE LA FONTE « GOTHAM ULTRA »**

La fonte « Gotham Ultra » devra être utilisée comme police de titre avec une taille comprise entre 24 et 36 pixels.

## **B. UTILISATION DE LA FONTE « GOTHAM MEDIUM »**

La fonte « Gotham Medium » devra être utilisée comme police de menu, de libellé ou de sous-titre avec une talle comprise entre 20 et 24 pixels pour une utilisation en menu et une taille comprise entre 16 et 20 pixels pour une utilisation en tant que libellé ou sous-titre.

## **C. UTILISATION DE LA FONT « GOTHAM BOOK »**

La fonte « Gotham Book » devra être utilisée comme police de paragraphe avec une taille comprise entre 14 et 16 pixels pour une utilisation comme paragraphe et une taille comprise entre 11 et 14 pixels pour une utilisation comme paragraphe d’informations complémentaires.

# **III. FORME DES ÉLÉMENTS GRAPHIQUES**

## **A. MENU**

Deux types de menus devront être distingués :

* Le menu principal, permettant de sélectionner les différentes catégories de l’application.
* Le menu de fonctionnalité, permettant de sélectionner une fonctionnalité prise en compte par une catégorie.

### **1. MENU PRINCIPAL**

Le menu principal sera le premier élément graphique visible de manière distinctive lors de la connexion à l’application. Nous proposons qu’il prenne la forme d’une grille composée de 2 lignes et de 4 colonnes comportant les libellés suivants :

* Clients.
* Fournisseurs.
* Stocks.
* Ventes.
* Articles.
* Banque.
* Personnel.
* Administration.

Ces libellés seront rangés dans la grille avec l’ordre suivant :

* Par ordre décroissant d’utilisations.

Chaque case de la grille devra prendre la forme d’un rectangle, d’une largeur de 350 pixels et d’une hauteur de 150 pixels, avec les coins arrondis de 25 pixels.

La couleur de remplissage utilisée par défaut pour chaque case sera le blanc #FFFFFF avec des bordures d’épaisseur 2 pixels et de couleur marron #9A6A54 et avec un libellé de couleur verte #00B050. Lors du survol, la couleur de remplissage passera à la couleur verte #228E46 avec une opacité de 0.65 et avec un libellé de couleur blanche #FFFFFF. Les bordures resteront inchangées.

|  |
| --- |
| Exemple de case *(non à l’échelle)* |
| ACHATS  ACHATS |

### **2. MENU DE FONCTIONNALITÉ**

Le menu de fonctionnalité sera un élément visible uniquement dans les pages de fonctionnalité, après sélection via le menu principal. Il devra être placé sous l’en-tête de l’application comme une liste horizontale de boutons.

Chaque élément devra prendre la forme d’un bouton (cf. boutons).

## **B. BOUTON**

Les boutons seront des éléments cliquables et portant un lien vers une nouvelle page, ou une action à réaliser pour le système. Ils seront utilisés dans les éléments suivants :

* Formulaires :
  + Connexion.
  + Création.
* Menu de fonctionnalité.

Les boutons devront être de forme rectangulaire, de longueur 50 pixels et d’une hauteur de 15 pixels, avec pour couleur de remplissage par défaut le blanc #FFFFFF. Ils devront porter un libellé avec comme couleur de remplissage le vert #00B050. Les bordures de ce dernier devront être pleine, de couleur marron #9A6A54, et avoir un arrondi sur les coins de 25 pixels.

Au survol de la souris, les bordures ne changeront pas. Seule la couleur de remplissage passera au vert #228E46 avec une opacité de 0.65 et le libellé passera au blanc #FFFFFF.

|  |
| --- |
| Exemple de bouton *(non à l’échelle)* |
| ACHATS  ACHATS |

## **C. CHAMP DE SAISIE POUR FORMULAIRE**

Les champs de saisie seront utilisés dans le formulaire de connexion, les formulaires de créations ainsi que les formulaires de modifications.

Ils prendront une forme standard, définie par le navigateur du client, avec une taille variable selon les libellés.

## **D. ICONES**

Des icônes seront utilisées : pour le retour au menu principal et l’accès au formulaire de connexion.

Ils devront prendre la couleur blanche #FFFFFF s’ils sont utilisés sur un fond de couleur verte #228E46 ou #00B050, ou la couleur verte #00B050 s’ils sont utilisés sur un fond blanc #FFFFFF.

|  |  |
| --- | --- |
| Icône | Action |
|  | Accéder au formulaire de connexion |
| Une image contenant tabouret  Description générée automatiquement | Retour au menu principal |