

Tarea.

Diagramas de casos de uso.

Universidad Autónoma de la Ciudad de México, Campus Cuautepec

Leonardo Valdes Palafox

Grupo 1102

Matrícula: 18-011-0249

Introducción a la Ingeniería de Software

Profesor: Gerardo Hernández Hernández.

Fecha máxima de entrega: 21/Abril/2020.

Introducción.

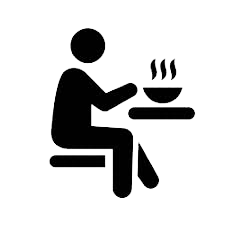
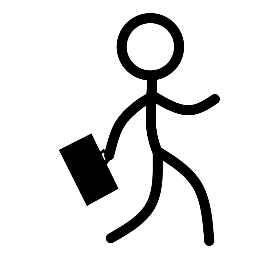
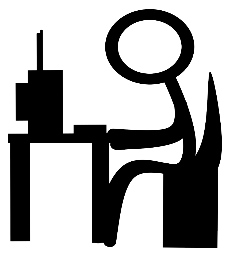
Dentro de este escrito se busca la comprensión y visualización gráfica de un proyecto, orientado por su análisis de requerimientos en general.

Se tiene a los elementos es sus ocupaciones (dentro del diagrama poco detalladas) y al cliente con la parte que aplica en el negocio.

Casos de uso de requerimientos funcionales.

El diagrama de casos de uso es una notación gráfica más visible y general del proyecto a tener en cuenta.

Dentro del proyecto:

Pulquería Dinner.

Organizar servicios, entregar órdenes a domicilio y atender clientes.

Administrar ingresos, opiniones, app de pedidos y requerimientos.

Preparar alimentos y bebidas. Preparas las órdenes a domicilio

Opinar o recomendar producto/servicio.

Pago (efectivo o tarjeta).

Consumir/Ordenar productos secundarios (Comida).

Consumir/Ordenar producto principal.

***Administrador.***

***Cliente.***

***Empleados.***

***Cocinero/Chef.***

Conclusión.

Un diagrama de requerimientos nos da una vista más gráficamente detallada de las funciones de cada elemento dentro de un proyecto, mostrando la ocupación (a grandes rasgos y no muy detallada) de cada una de las partes que complementan el negocio.

Bibliografía.

<https://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_casos_de_uso>

Videos de clase Introducción a la Ingeniería de software