

LAMBDA PREDICATE

En este ejemplo se hace uso de una Lambda, *Predicate*. Se hace una clase *lego*, con atributos de *name*, *type*, *price* y *pieces*.

En el *Principal0* se crea un arreglo de objetos *Lego*, y se agregan a un *List*. Posteriormente, con un método estático (*printLegos()*) en esta clase se toma la lista y la definición de la Lambda *Predicate*. En esta definición se coloca lo que se quiere imprimir de esta lista. Diferentes *type* de objetos *Lego*, dificultad (*pieces*) y precio (*price*).

En el método *printLegos()* se recorre la *List* y se imprime el que cumpla la condición definida en el Lambda.

En el *principal1* la diferencia radica en que este *Predicate* elimina los elementos del *List* que cumplen la definición del Lambda, en este no se hizo uso de algún otro método.