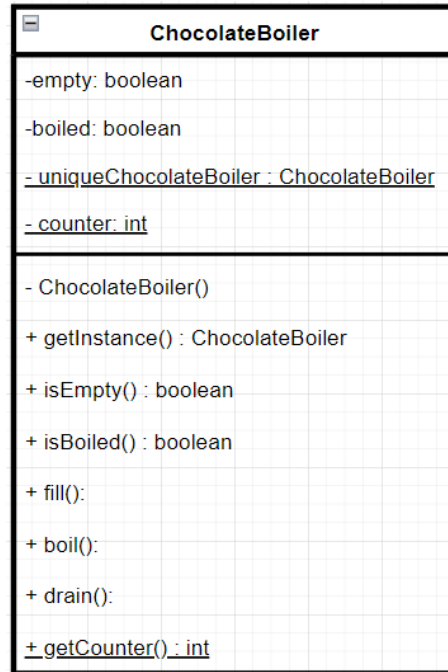


En este ejemplo se hace sobre una máquina en una fábrica de chocolate, en el que se debe tener registro solo cuando se esté usando el boiler para el proceso de producción.

Debido a que es consecutivo, solo se necesita un objeto, aunque en varias partes del proceso se use el boiler. Para esto se hace uso del patrón de diseño singleton. Con el siguiente diagrama UML:



En el archivo java `ChocolateFactory` se comprueba el funcionamiento planteado, se llevan a cabo tres procesos. Y se imprime el contador de instancias creadas