Universidade Tecnológica Federal do Paraná – UTFPR Departamento Acadêmico de Eletrônica – DAELN Departamento Acadêmico de Informática – DAINF Engenharia de Computação

Disciplina: IF66J - Oficina de Integração 3

Semestre: 2016/1

# RELATÓRIO GERENCIAL Dalle Pad – O Gadget que te transforma em um DJ

Equipe: Dalle Pad

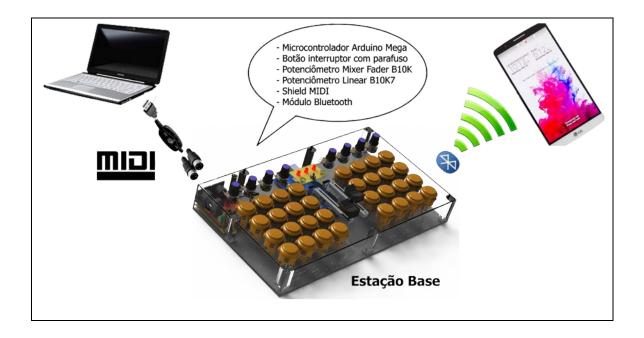
Leonardo Winter Pereira / leonardowinterpereira@gmail.com

Lucas Zimmermann Cordeiro / luke\_lzc@gmail.com Luis Felipe Mazzuchetti Ortiz / luisfmazzu@gmail.com

### PRÉ-PROJETO

### Perfil do projeto

Problema:	O trabalho consiste na confecção de um controlador MIDI e sua integração à um sistema através do uso das comunicações bluetooth, USB e MIDI. Com o objetivo principal do trabalho sendo adquirir experiência e aprendizado quanto aos elementos envolvidos, o prolema do projeto se limita à utilização do bluetooth e ao custo total do projeto. Ao longo do desenvolvimento do projeto, o problema que se procura resolver é: Existe como confeccionar um controlador MIDI que utilize as comunicações citadas e que possua custo acessivel?
Objetivo: Visão Geral	Desenvolver um controlador MIDI capaz de exercer todas as principais funções impostas a ele no meio musical através de um dispositivo que possua sistema operacional <i>Android</i> e comunicação por bluetooth ou através de um computador ou <i>notebook</i> , utilizando-se das comunicações USB e MIDI.



## Requisitos

Fun	Funcionais		
1	Hardware projetado inteiramente em PCB(s);		
2	Aplicativo com Interface gráfica funcional (em um estado inicial deve ser necessário ao menos a edição de som para cada botão, efeitos e volume, bem como uma interface simples de aprendizado);		
3	Conexão entre ambas as partes através de USB, MIDI e Bluetooth;		
4	Invólucro de plástico (para que possa ser impresso em uma impressora 3D) ou de um material que possa ser desenvolvido pela equipe;		

Não	Não funcionais	
1	Relatório técnico / monografia completa;	
2	Diagramas esquemáticos / casos de uso completos;	
3	Testes no projeto mecânico;	
4	Vídeo de apresentação do produto;	
5	Utilização do produto na entrega do mesmo;	

## Detalhes de implementação (expor as justificativas na apresentação)

Sistema embarcado:	- Microcontrolador Arduino Mega;			
embarcado.	- Botão interruptor com parafuso;			
	- Potenciômetro Mixer Fader B10K;			
	- Potenciômetro Linear B10K7;			
	- Shield MIDI;			
	- Módulo Bluetooth;			
	- Invólucro de plástico / Madeira / Acrílicro (ou semelhante - Poliestireno).			
Comunicação:	- Bluetooth;			
	- MIDI.			
Estação base:	- Mobile Android;			
	- PC.			
Invólucro:	- SOLID WORKS;			
	- Versão de plástico já pronta para análise de custos;			
	- Versão de Madeira / Acrílico (ou semelhante) -> 80%.			

## Perfil da equipe

Nome:	Leonardo Winter Pereira				
Competências:	- Oratória;				
	- Metódico;				
	- Organização;				
	- Gerente;				
	- Desenvolvimento do projeto mecânico.				
Funções:	- Gerenciar e designar funções para cada um dos membros da equipe;				
	- Poder de tomar decisões em nome da equipe, preferencialmente, mas não necessariamente, ouvindo a opinião dos demais integrantes do grupo e respeitando a opinião que agrade a maioria;				
	- Ser a pessoa de confiança para decidir coisas no caso de impasse na equipe;				
	- Falar em nome da equipe, quando não for possível que a equipe toda o faça;				
	- A partir do instante em que o andamento de determinado setor do projeto não estiver de acordo com o plano de metas estabelecido, o gerente pode estender os prazos ou remanejar o integrante alocado à tarefa se acreditar que é a decisão menos prejudicial à equipe como um todo;				
	- O gerente também deve intermediar eventuais desentendimentos internos da equipe, mantendo assim o bem-estar de todos os envolvidos no projeto.				

Nome:	Luis Felipe Mazzuchetti Ortiz		
Competências:	- Programação para Android;		
	<ul><li>- Manutenção de software;</li><li>- Metódico;</li><li>- Organizado.</li></ul>		
Funções:	-Desenvolver o esquemático do Software do projeto;		
	-Entender a transferência de dados MIDI entre o hardware e		

o software;
-Estudar sobre os protocolos MIDI e decidir qual será melhor utilizado para o projeto;
-Desenvolver o software para a plataforma Android; -Corrigir eventuais problemas no hardware;
-Aprimorar o software caso haja tempo antes do fim do projeto.

Nome:	Lucas Zimmermann Cordeiro				
Competências:	- Microcontroladores;				
	- Eletrônica digital;				
	- Confecção de placas de circuito impresso;				
	- Debug e manutenção de hardware;				
Funções:	-Projetar e montar e testar o hardware necessário;				
	-Entender o funcionamento do Shield MIDI e módulo Bluetooth;				
	-Interfacear os módulos e componentes com o microcontrolador utilizado;				
	-Corrigir eventuais problemas no hardware;				
	-Desenvolver o esquemático da parte elétrica do projeto.				

### Análise de riscos

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO			
<b>Denominação do risco:</b> Danificação de componentes eletrônicos.			
Descrição do Risco:			
Componentes danificados devido a má utilização por parte da equipe ou que venham			
danificados de fábrica.			
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO			
Impacto: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( x ) Médio/Baixo:( ) Baixo:( )			
<b>Explique:</b> Pode acarretar na impossibilidade do avanço do projeto caso o componente seja			
essencial.			
Probabilidade: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( ) Médio/Baixo:( x ) Baixo: ( )			
Explique: A equipe possui conhecimento quanto ao funcionamento dos componentes a			
serem utilizados.			
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO			
Estratégias e Ações: A equipe adquirirá componentes extras para evitar que este risco			
aconteça.			

1º ETAPA: IDEN	TIFICAÇÃO	D DO RISCO			
<b>Denominação do risco:</b> Problemas inesperados referentes ao microcontrolador.					
Descrição do Ri		•			
Danificação do m	nicrocontrola	ador ou falta de ex	periência por	parte da equipe.	
2º ETAPA: AVAI	LIAÇÃO DO	RISCO			
Impacto:	Alto:(x)	Médio/Alto:( )	Médio:( )	Médio/Baixo:( )	Baixo:( )
Explique: Pode	afetar todo	o andamento do p	orojeto, uma	vez que o funcionan	nento completo
do hardware (cor	n suas funç	ões básicas) é red	querido desde	e a primeira etapa do	projeto.
Probabilidade:	Alto:( )	Médio/Alto:( )	Médio:(x)	Médio/Baixo:( )	Baixo: ( )
Explique: Como	a equipe na	ão apresenta expe	riência com r	nicrocontroladores,	a probabilidade
de ocorrer algum	problema é	e elevada.			
3º ETAPA: RESI	POSTA AO	RISCO			
	a o projeto	o) com o microc		que abranjam as f ntes mesmo de ini	

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO
<b>Denominação do risco:</b> Problemas com a comunicação entre hardware e software
Descrição do Risco:
Estação base não conseguir se comunicar com o hardware, principalmente sem fio.
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO
Impacto: Alto:( ) Médio/Alto:( x ) Médio:( ) Médio/Baixo:( x ) Baixo:( )
<b>Explique:</b> A comunicação entre estação base e hardware é um-requisito do projeto e pode
inviabilizá-lo caso não seja devidamente projetada.
·
Probabilidade: Alto:( ) Médio/Alto:( x ) Médio:( ) Médio/Baixo:( ) Baixo: ( )
<b>Explique:</b> Caso não seja dada a devida atenção a esse risco por parte da equipe, as chances
de acontecer são altas, uma vez que nenhum dos integrantes já trabalhou com tal forma de
conexão.
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO
Estratégias e Ações: Buscar e estudar projetos já realizados que trabalhem com a tecnologia
escolhida pela equipe. Ler sobre a forma de conexão escolhida é um fator importante
também.

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO
Denominação do risco: Indisponibilidade da Impressora 3D do NUFER ou custo elevado.
Descrição do Risco:
Impressora 3D do NUFER (Núcleo de Prototipagem e Ferramental) indisponível ou apresentar
um preço para a confecção muito acima do valor estipulado pelo gerente.
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO
Impacto: Alto:( ) Médio/Alto:( x ) Médio:( ) Médio/Baixo:( ) Baixo:( )
<b>Explique:</b> Como é requisito para a aprovação do projeto, este risco, caso ocorra, pode
inviabilizar o projeto.
Probabilidade: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( x ) Médio/Baixo:( ) Baixo: ( )
<b>Explique:</b> Caso a equipe não dê a devida preocupação para este risco, o mesmo pode
ocorrer com uma alta chance, visto que é utilizado um serviço terceirizado.
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO
Estratégias e Ações: Projetar o invólucro até o final da primeira fase do projeto, para que a
equipe tenha flexibilidade na data para realizar a impressão. E, c aso o problema realmente
ocorra, procurar uma outra forma de realizar a impressão ou, em último caso, replanejar as
atividades para que um dos integrantes do grupo passe a ser responsável pela confecção do
mesmo nos laboratórios de mecânica da LITEPR

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO						
Denominação do	risco: Pro	blemas na co	nfec	ção da PCB	(Placa de Circuito Ir	mpresso)
Descrição do Ri	sco:					
PCB com defeitos	s críticos en	n seu funciona	mer	nto.		
2º ETAPA: AVAL	JAÇÃO DO	RISCO				
Impacto:	Alto:(x)	Médio/Alto:(	)	Médio:( )	Médio/Baixo:( )	Baixo:( )
<b>Explique:</b> A PCE	3 é requisito	para a apro	vaçã	io do projeto	e dos componente	s que a equipe
precisa montar, é	o mais imp	ortante.				
Probabilidade:	Alto:( )	Médio/Alto:(	x )	Médio:( )	Médio/Baixo:( )	Baixo: ( )
Explique: Mesm	o que todos	os integrante	es d	a equipe já t	tenham confecciona	do uma PCB, é
sempre uma tare	fa que den	nanda bastan	te c	oncentração	e habilidade, e a fa	alta deles pode
acarretar em um	produto def	eituoso.				
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO						
Estratégias e A	ções: Se p	ossível, conf	ecci	onar mais d	le uma placa, para	o caso de má
utilização de uma	por parte d	le algum integ	rant	e da equipe.		

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO						
Denominação do risco: Falta de conhecimento da linguagem Java						
Descrição do Risco:						
A equipe não conhecer a linguagem ou não estiver familiarizado com a mesma.						
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO						
Impacto: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( ) Médio/Baixo:( x ) Baixo:( )						
Explique: Apesar de a programação da estação base ser fundamental, o gerente tem						
bastante conhecimento da linguagem e pode auxiliar a equipe onde for necessário.						
Probabilidade: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( ) Médio/Baixo:( x ) Baixo: ( )						
Explique: Uma vez que todos os integrantes da equipe apresentam conhecimento em várias						
linguagens de programação, a probabilidade de não conhecer a linguagem Java é baixa.						
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO						
Estratégias e Ações: O gerente pode realizar, se necessário, mini cursos para a equipe.						

1º ETAPA: IDEI	1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO						
Denominação o	do risco: Ut	ilização de téc	cnica	s de program	ação inadequadas		
Descrição do R	lisco:						
Utilização incorr	eta, ou a fal	ta de, técnicas	s de	programação	•		
2º ETAPA: AVA	LIAÇÃO D	O RISCO					
Impacto:	Alto:( )	Médio/Alto:(	( )	Médio:(x)	Médio/Baixo:( )	Baixo:( )	
Explique: A uti	lização inco	rreta, ou a fa	alta d	de, técnicas o	de programação du	rante o projeto	
pode acarretar e	em um softw	are mal elabo	rado				
•							
Probabilidade:	Alto:( )	Médio/Alto:(	( )	Médio:( )	Médio/Baixo:(x)	Baixo: ( )	
Explique: Uma	vez que, du	rante o curso	de	Engenharia d	e Computação, tod	os os membros	
da equipe traba	lharam com	várias linguag	gens	de programa	ção, o esperado é o	que os mesmos	
conheçam vária	s técnicas d	iferentes.	_				
3							
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO							
Estratégias e	<b>Ações</b> : B	uscar incluir	no	planejament	o diretrizes básic	as relativas à	
programação.	,						
-							

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO					
Denominação do risco: Danificação ou falta dos equipamentos necessários para o					
desenvolvimento					
Descrição do Risco:					
Danificações de computadores, ferros de solda, multímetros, para citar alguns componentes					
necessários.					
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO					
Impacto: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( x ) Médio/Baixo:( ) Baixo:( )					
<b>Explique:</b> Embora o ideal seja que todos os integrantes possuam seus próprios					
equipamentos, a equipe sempre pode contar com os equipamentos do laboratório da UTFPR.					
Probabilidade:   Alto:( )   Médio/Alto:( )   Médio:( )   Médio/Baixo:( )   Baixo: ( x )					
<b>Explique:</b> A probabilidade de um dos equipamentos utilizados durante o projeto estragar é					
muito baixa.					
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO					
Estratégias e Ações: Caso algum equipamento danifique, o devido membro terá que					
remanejar seu tempo para poder utilizar os laboratórios da UTFPR.					

1º ETAPA: IDEN	TIFICAÇÃO	DO RISCO				
Denominação de	o risco: Nã	o cumprimento	o do	s prazos esta	abelecidos pelo gerente do projet	to
Descrição do Ri	sco:					
Não conseguir os	resultados	intermediários	s ou	finais no pra	zo estipulado.	
2º ETAPA: AVAI	JAÇÃO DO	RISCO				
Impacto:	Alto:(x)	Médio/Alto:(	)	Médio:( )	Médio/Baixo:( ) Baixo:( )	
Explique: Pode	acarretar de	esde uma car	ga h	orária maior	para o cumprimento do projeto	ou
até mesmo o seu	fracasso					
Probabilidade:	Alto:( )	Médio/Alto:(	)	Médio:(x)	Médio/Baixo:( ) Baixo: ( )	
Explique: Apesa	r de todos	os integrantes	est	arem interes	sados no êxito do projeto, chanc	ces
de que um proble	ema maior o	ocorra e preju	diqu	ie a entrega	de algum resultado não podem s	ser
excluídas.						
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO						
Estratégias e Ações: Deverão ser feitas reuniões para o acompanhamento do andamento do						
projeto, remaneja	ındo ativida	des que não e	stiv	erem sendo e	eficientes.	

1º ETAPA: IDEN	1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO						
Denominação de	o risco: Atr	asos na entrega d	e component	es.			
Descrição do Ri	sco:		•				
No desenvolvime	ento do pro	ojeto, alguns com	ponentes po	dem ser importado	s, o que pode		
acarretar em atra	SO.						
2º ETAPA: AVAI	_IAÇÃO DC	RISCO					
Impacto:	Alto:( )	Médio/Alto:(x)	Médio:( )	Médio/Baixo:( )	Baixo:( )		
Explique: O tem	po de atras	o e a importância	do compone	nte podem afetar a	implementação		
de alguns requisi	tos, até a in	viabilidade de sua	conclusão.				
Probabilidade:	Alto:(x)	Médio/Alto:( )	Médio:( )	Médio/Baixo:( )	Baixo: ( )		
Explique: Devide	o ao históri	co de atrasos em	importações	s na disciplina, a p	robabilidade de		
que isto ocorra é alta.							
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO							
Estratégias e Ações: Encomendar as peças o quanto antes para que seu atraso não							
		ara a conclusão do		•			

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO						
Denominação do risco: Falhas na escolha da tecnologia do projeto						
Descrição do Risco:						
A equipe escolher um componente que não responda adequadamente as suas expectativas.						
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO						
Impacto: Alto:(x) Médio/Alto:() Médio:() Médio/Baixo:() Baixo:()						
<b>Explique:</b> Como alguns componentes poderão ser importados, caso ocorra uma má escolha,						
o tempo de espera para reiniciar certa parte do projeto pode se tornar longa.						
Probabilidade: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( x ) Médio/Baixo:( ) Baixo: ( )						
Explique: Como as tecnologias vêm sendo pesquisadas desde o início da disciplina, a						
chance de escolher algo inadequado é baixa.						
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO						
Estratégias e Ações: Buscar pesquisar ao máximo as tecnologias que serão utilizadas para a						
verificação de que as mesmas são adequadas às necessidades do projeto.						

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO					
Denominação do risco: Dificuldade de alianças internas					
Descrição do Risco:					
Podem ocorrer desentendimentos entre os membros da equipe.					
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO					
Impacto: Alto:( ) Médio/Alto:( x ) Médio:( ) Médio/Baixo:( ) Baixo:( )					
Explique: Caso um dos integrantes decida desistir da matéria ou deixar de executar suas					
tarefas devido à desavenças, o impacto pode ser alto.					
Probabilidade: Alto:( ) Médio/Alto:( ) Médio:( ) Médio/Baixo:( x ) Baixo: ( )					
Explique: Como todos os integrantes são compreensivos e buscam sempre um					
entendimento, a probabilidade de que isso ocorra é média / baixa.					
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO					
Estratégias e Ações: Uma vez ocorrido, o gerente deve tentar amenizar a situação.					

1º ETAPA: IDEN	1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO						
Denominação de	o risco: De:	sistência de u	m m	embro da e	qı	uipe	
Descrição do Ri	sco:						
Um dos integrant	es do grupo	desiste do pr	ojet	o e/ou da d	isc	ciplina.	
2º ETAPA: AVAI	JAÇÃO DO	RISCO					
Impacto:	Alto:(x)	Médio/Alto:(	)	Médio:( )	)	Médio/Baixo:( )	Baixo:( )
Explique: A des	istência de	um membro	de e	equipe pode	e l	levar os demais int	egrantes a não
conseguir termina	ar o projeto	dentro do tem	po p	orevisto.			
ŭ	. ,						
Probabilidade:	Alto:( )	Médio/Alto:(	)	Médio:( )	)	Médio/Baixo:(x)	Baixo: ( )
Explique: Os into	egrantes do	grupo estão	mot	ivados com	0	projeto, tornando a	desistência de
um deles quase i	um deles quase improvável.						
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO							
Estratégias e Ações: Conversar periodicamente com cada integrante do grupo, definir metas							
alcançáveis e mo	alcançáveis e motivá-los.						

1º ETAPA: IDENTIFICAÇÃO DO RISCO
Denominação do risco: Falta do conhecimento técnico sobre o tema do projeto.
Descrição do Risco:
Falta de conhecimento por parte da equipe sobre MIDI e o funcionamento desejado de
controladores deste protocolo.
2º ETAPA: AVALIAÇÃO DO RISCO
Impacto: Alto:(x) Médio/Alto:() Médio:() Médio/Baixo:() Baixo:()
<b>Explique:</b> É necessário conhecer muito bem o funcionamento do protocolo MIDI e os
funcionamentos desejados para o controlador em questão (Dalle Pad), caso contrário os
requisitos do projeto podem não ser alcançados.
Probabilidade: Alto:( ) Médio/Alto:( x ) Médio:( ) Médio/Baixo:( ) Baixo: ( )
Explique: Apesar de todos os integrantes da equipe gostarem de música, não é um
conhecimento imprenscindível para o curso de computação, o que torna a probabilidade de
ocorrência maior.
3º ETAPA: RESPOSTA AO RISCO
Estratégias e Ações: Desenvolver reuniões periódicas para que as dúvidas da equipe quanto
aos conhecimentos técnicos sejam sanadas. Em caso de permanência de dúvidas, procurar
um profissional na área.

Formulário sugerido por Gasnier, 2000, Editora IMAN.

## Cronograma

	Atividade	Início	Fim	%
1	Plano de projeto	02/03/2016	16/03/2016	100
2	Confecção do Relatório Gerencial	23/03/2016	29/03/2016	100
3	Compra dos materiais iniciais	01/03/2016	06/04/2016	80
4	Desenvolver esquemáticos	30/03/2016	06/04/2016	0
5	Desenvolver versão de testes do hardware	06/04/2016	13/04/2016	60
6	Desenvolver aplicativo inicial para Android	07/04/2016	20/04/2016	0
7	Projetar e confeccionar a PCB	07/04/2016	20/04/2016	0
8	Projeto do invólucro no Solidworks	30/03/2016	13/04/2016	80
9	Confecção do invólucro	13/04/2016	27/04/2016	0
10	Soldagem dos componentes da PCB	20/04/2016	27/04/2016	0
11	Teste da PCB e componentes externos	27/04/2016	04/05/2016	0
12	Montagem dos componentes no invólucro	04/05/2016	11/05/2016	0
13	Finalização do aplicativo para Android	20/04/2016	04/05/2016	0
14	Montagem do produto final e testes	11/05/2016	25/05/2016	0
15	Correções e aprimoramentos	25/05/2016	15/06/2016	0
16	Testes finais	15/06/2016	22/06/2016	0
17	Produção do artigo acadêmico	23/03/2016	29/06/2016	40

**Gantt Completo** - Opcional

#### Entregas (AV1, AV2, AV3, AV4)

### Entrega 1 (AV1)

- Diagrama esquemático do Hardware
- Diagrama esquemático do Software
- Versão inicial do Hardware
- Bases teóricas (obrigatório)
- Re-avaliação de riscos (obrigatório)
- Acompanhamento do cronograma (obrigatório)
- Dificuldades (obrigatório)
- Atividades futuras (obrigatório)

#### Entrega 2 (AV2)

- PCB confeccionada
- Invólucro
- Software em andamento
- Acompanhamento do cronograma (obrigatório)
- Dificuldades (obrigatório)
- Atividades futuras (obrigatório)

#### Entrega 3 (AV3)

- Conexão entre Software e Hardware
- Software apresentando funções básicas
- Hardware finalizado
- Acompanhamento do cronograma (obrigatório)
- Dificuldades (obrigatório)
- Atividades futuras (obrigatório)

### Entrega 4 (AV4) (apenas estes 5 itens obrigatórios)

- Demonstração do funcionamento final em um video 3 minutos (obrigatório)
- Acompanhamento do cronograma (obrigatório)
- Dificuldades (obrigatório)
- Atividades futuras (obrigatório)
- Custos reais (obrigatório)

#### 1. ENTREGA 1 (AV1)

#### 1.1 Bases teóricas

#### Android Reference. 2015. Disponível em: <a href="http://developer.android.com">http://developer.android.com</a>

- Referência básica para qualquer projeto em Android;
- Auxílio na conexão sem fio / MIDI;

#### JACKSON, W. Learn Android App Development. 368: Focal Press, 2013

- Será utilizado para auxiliar no desenvolvimento do aplicativo Android;
- Útil para entender a lógica por trás de algumas bases do Android, através de exemplos.

#### COLBECK, J. MIDI Inside and Out. musicPRO guides, 2016

- Referência simples sobre o protocolo MIDI;
- Útil para um entendimento simplificado sobre o protocolo.

#### GUERIN, R. Midi Power! Course Technology PTR, 2009

- Referência completa sobre o protocolo MIDI;
- Útil se for de interesse ter um entendimento completo sobre o protocolo.

#### MCGUIRE, S. Modern MIDI. Focal Press, 2013

- Referência completa sobre o protocolo MIDI;
- Útil se for de interesse ter um entendimento completo sobre o protocolo.

#### ALVES, L. Fazendo Música no Computador. Editora Campus, 2009.

- Referência brasileira sobre MIDI:
- Além de tratar sobre o protocolo MIDI, o autor também se preocupa em ensinar o leitor a trabalhar com música no computador, ótimo para ter um entendimento básico sobre o assunto.

# GHASSAEI, A. **Send and Receive MIDI with Arduino**. 2015. Disponível em: <a href="http://www.instructables.com/id/Send-and-Receive-MIDI-with-Arduino">http://www.instructables.com/id/Send-and-Receive-MIDI-with-Arduino</a>

- Importante auxílio para entender como o Arduino se conecta com uma porta de entrada / saída MIDI;
- Exemplo simplificado de envio de mensagens MIDI.

# RAWASHDEH, M. **Arduino and Bluetooth HC-05 Connecting easily**. 2016. Disponível em:

- <a href="http://www.instructables.com/id/Arduino-AND-Bluetooth-HC-05-Connecting-easily/">http://www.instructables.com/id/Arduino-AND-Bluetooth-HC-05-Connecting-easily/></a>
- Importante auxílio para entender como o Arduino se conecta com um módulo

В	lu	е	tc	0	tł	า:
$\mathbf{\nu}$	u	v	·	$\sim$	u	٠,

- Exemplo simplificado de uso.