

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ
BACHARELADO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

LEONARDO WINTER PEREIRA, LUCAS ZIMMERMANN CORDEIRO

DALLE PAD

ARTIGO ACADÊMICO

CURITIBA

2015

LEONARDO WINTER PEREIRA, LUCAS ZIMMERMANN CORDEIRO

DALLE PAD

Artigo Acadêmico apresentado pelo Bacharelado em Engenharia de Computação da Universidade Tecnológica Federal do Paraná como requisito parcial para aprovação na disciplina de "Oficinas de Integração 3".

Orientador: NOME DO PROFESSOR ORIENTADOR

CURITIBA

2015

AQUI A DEDICATÓRIA

AGRADECIMENTOS

AQUI OS AGRADECIMENTOS

”A geometria é uma ciência de todas as espécies possíveis de espaços.”(Kant)

RESUMO

WINTER PEREIRA, Leonardo; ZIMMERMANN CORDEIRO, Lucas. DALLE PAD. 39 f. Artigo Acadêmico – Bacharelado em Engenharia de Computação, Universidade Tecnológica Federal do Paraná. Curitiba, 2015.

Resumo (Máximo de 500 palavras).

Palavras-chave: Arduino, Android, Projeto, Gerenciamento

ABSTRACT

WINTER PEREIRA, Leonardo; ZIMMERMANN CORDEIRO, Lucas. DALLE PAD. 39 f. Artigo Acadêmico – Bacharelado em Engenharia de Computação, Universidade Tecnológica Federal do Paraná. Curitiba, 2015.

Abstract text (maximum of 500 words).

Keywords: Arduino, Android, Project, Management

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE TABELAS

LISTA DE SIGLAS

LISTA DE SÍMBOLOS

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	13
1.1	TEMA	13
1.2	DELIMITAÇÃO DO ESTUDO	13
1.3	PROBLEMA	13
1.4	OBJETIVOS	13
1.4.1	Objetivos Gerais	13
1.4.2	Objetivos Específicos	13
1.5	JUSTIFICATIVA	13
1.6	PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS	13
1.7	EMBASAMENTO TEÓRICO	13
1.8	ESTRUTURA DO TRABALHO	13
2	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	15
2.1	MICROCONTROLADORES E ARDUINO	15
2.1.1	Microcontroladores	15
2.1.2	Arduino	15
3	DESENVOLVIMENTO	16
3.1	HARDWARE	16
3.2	SOFTWARE	16
3.2.1	Interface	16
3.2.2	Lógica	16
3.3	COMUNICAÇÃO ENTRE HARDWARE E SOFTWARE	16
3.4	PROJETO MECÂNICO - INVÓLUCRO	16
3.4.1	Programas Utilizados para a execução do Projeto	16
4	RESULTADOS E DISCUSSÕES	17
5	CONSIDERAÇÕES FINAIS	18
5.1	SUGESTÕES PARA TRABALHOS FUTUROS	18
	REFERÊNCIAS	19
	Apêndice A – GERENCIAMENTO DE INTEGRAÇÃO DO PROJETO	20
A.1	TERMO DE ABERTURA DO PROJETO	20
A.2	DECLARAÇÃO DO ESCOPO PRELIMINAR DO PROJETO	29
A.3	PLANO DE GERENCIAMENTO DO PROJETO	29
	Apêndice B – GERENCIAMENTO DE ESCOPO DO PROJETO	30
B.1	PLANEJAMENTO DO ESCOPO	30
B.2	DEFINIÇÃO DO ESCOPO	30
B.3	ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO	30
	Apêndice C – GERENCIAMENTO DO TEMPO DO PROJETO	31
C.1	DEFINIÇÃO DA ATIVIDADE	31
C.2	SEQUENCIAMENTO DE ATIVIDADES	31
C.3	ESTIMATIVA DE RECURSOS DE ATIVIDADE	31
C.4	ESTIMATIVA DE DURAÇÃO DE ATIVIDADE	31
C.5	DESENVOLVIMENTO DO CRONOGRAMA	31

Apêndice D – GERENCIAMENTO DO CUSTO DO PROJETO	32
D.1 ESTIMATIVA DE CUSTOS	32
D.2 ORÇAMENTAÇÃO	32
Apêndice E – GERENCIAMENTO DA QUALIDADE DO PROJETO	33
E.1 PLANEJAMENTO DA QUALIDADE	33
Apêndice F – GERENCIAMENTO DE RECURSOS HUMANOS DO PROJETO ...	34
F.1 PLANEJAMENTO DE RECURSOS HUMANOS	34
Apêndice G – GERENCIAMENTO DE COMUNICAÇÃO DO PROJETO	35
G.1 PLANEJAMENTO DAS COMUNICAÇÕES	35
Apêndice H – GERENCIAMENTO DO RISCO DO PROJETO	36
H.1 PLANEJAMENTO DO GERENCIAMENTO DE RISCOS	36
H.2 IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS	36
H.3 ANÁLISE QUALITATIVA DE RISCOS	36
H.4 PLANEJAMENTO DE RESPOSTAS A RISCOS	36
Apêndice I – GERENCIAMENTO DAS AQUISIÇÕES DO PROJETO	37
I.1 PLANEJAR COMPRAS E AQUISIÇÕES	37
I.2 PLANEJAR CONTRATAÇÕES	37
Apêndice J – ATAS DE REUNIÃO	38
Anexo A – NOME DO ANEXO	39

1 INTRODUÇÃO

1.1 TEMA

1.2 DELIMITAÇÃO DO ESTUDO

1.3 PROBLEMA

1.4 OBJETIVOS

Nesta seção são apresentados os objetivos geral e específicos do trabalho, relativos ao problema anteriormente apresentado.

1.4.1 OBJETIVOS GERAIS

1.4.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1.5 JUSTIFICATIVA

1.6 PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

1.7 EMBASAMENTO TEÓRICO

1.8 ESTRUTURA DO TRABALHO

O trabalho terá a estrutura abaixo apresentada:

- Capítulo 1 - Introdução: são apresentados o tema, as delimitações da pesquisa, o problema e a premissa, os objetivos da pesquisa, a justificativa, os procedimentos metodológicos, as indicações para o embasamento teórico e a estrutura geral do trabalho.
- Capítulo 2 - Fundamentação Teórica: são apresentados os conceitos e equipamentos necessários para a construção do Dalle Pad.

- Capítulo 3 - Desenvolvimento: é apresentado o funcionamento do Hardware e Software do Dalle Pad, bem como a comunicação entre ambas as partes.
- Capítulo 4 - Resultados e Discussões: são apresentados os resultados obtidos e discussões pertinentes.
- Capítulo 5 - Considerações Finais: serão retomadas a pergunta de pesquisa e os seus objetivos e apontado como foram solucionados, respondidos, atingidos, por meio do trabalho realizado. Além disto, serão sugeridos trabalhos futuros que poderiam ser realizados a partir do estudo realizado.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

2.1 MICROCONTROLADORES E ARDUINO

2.1.1 MICROCONTROLADORES

2.1.2 ARDUINO

3 DESENVOLVIMENTO

3.1 HARDWARE

3.2 SOFTWARE

3.2.1 INTERFACE

3.2.2 LÓGICA

3.3 COMUNICAÇÃO ENTRE HARDWARE E SOFTWARE

Nesta seção discutiremos como foi realizada a comunicação entre o Hardware e o Software do Dalle Pad.

3.4 PROJETO MECÂNICO - INVÓLUCRO

3.4.1 PROGRAMAS UTILIZADOS PARA A EXECUÇÃO DO PROJETO

4 RESULTADOS E DISCUSSÕES

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

5.1 SUGESTÕES PARA TRABALHOS FUTUROS

REFERÊNCIAS

APÊNDICE A – GERENCIAMENTO DE INTEGRAÇÃO DO PROJETO

A.1 TERMO DE ABERTURA DO PROJETO

Projeto: Dalle Pad

Dalle Pad – O Gadget que te transforma em um DJ

2016

Termo de Abertura do Projeto



Leonardo Winter Pereira

leonardowinterpereira@gmail.com

01/03/2016

Histórico de alterações do documento

[illegible]

Sumário

Histórico de alterações do documento.....	1
1. Propósito ou justificativa do Projeto.....	3
2. Objetivos do Projeto.....	3
3. Requisitos de alto nível.....	3
4. Premissas.....	4
5. Restrições.....	4
6. Descrição do Projeto em alto nível.....	4
7. Limites do Projeto.....	4
8. Riscos de alto nível.....	5
9. Resumo do cronograma de marcos.....	5
10. Resumo do orçamento.....	5
11. Lista das partes interessadas.....	6
12. Requisitos para aprovação do Projeto.....	6
13. Gerente do Projeto.....	6
14. Patrocinador.....	6
15. Responsável pela autorização do Projeto	6

1. Propósito ou justificativa do Projeto

Por se tratar de um projeto universitário, o propósito principal deste é o aprendizado! A equipe em questão precisa aprender a trabalhar colaborativamente, e ainda aprender a gerenciar um projeto, em sua completude.

É também propósito deste projeto aumentar os conhecimentos de todos os integrantes da equipe quanto a microcontroladores, desenvolvimento de hardware, software e a comunicação entre ambas as partes, bem como o desenvolvimento de um invólucro mecânico (área que extrapola os conhecimentos adquiridos no curso).

2. Objetivos do Projeto

- Desenvolver um invólucro composto por duas partes: A base e a tampa, sendo que a última precisa ter espaços para os botões (O projeto compreende 80 botões, 64 quadrados e 16 redondos);
- Desenvolver uma Interface gráfica para a plataforma Windows, na qual poderemos alterar o funcionamento do Dalle Pad (som e cor do LED de cada um dos botões), seção de treinamento e acompanhamento visual da Música criada / alterada;
- Desenvolver o hardware baseado no microcontrolador *Arduino*. Para isso também será criada uma PCB pela própria equipe;
- Conexão entre o Dalle Pad e o computador através de USB e Bluetooth;

3. Requisitos de alto nível

- Hardware projetado inteiramente em uma PCB;
- Software com Interface gráfica funcional (em um estado inicial deve ser necessário ao menos a edição de som e cor do LED para cada botão, bem como uma interface simples de aprendizado;
- Conexão entre ambas as partes através de USB e Bluetooth;
- Invólucro de plástico (para que possa ser impresso em uma impressora 3D);

4. Premissas

- O projeto terá início no dia 15 de Março de 2016;
- Disponibilidade do laboratório de Eletrônica ao menos uma vez por semana, para fins de testes;
- Comprometimento da equipe para com as leituras necessárias;
- Disponibilidade do cliente para criticar qualquer possível gafe cometido pela equipe no decorrer do projeto;

5. Restrições

- Orçamento limitado;
- Escassez de tempo;
- Necessidade de aprender, simultaneamente, a gerenciar um projeto;
- Projeto do Invólucro jaz fora dos conhecimentos adquiridos no curso;
- Todo o projeto de software deverá ser desenvolvido utilizando a linguagem C++;

6. Descrição do Projeto em alto nível

Inicialmente, a preocupação da equipe é de desenvolver uma versão inicial do hardware (aqui ainda não é necessário criar a PCB), contendo apenas a comunicação via Bluetooth e USB e alguns poucos botões (e seu respectivo LED).

Desta forma, o gerente do projeto pode designar funções para cada integrante da equipe, nesta fase é necessário: Iniciar o desenvolvimento do software; Iniciar a confecção da PCB; Adquirir e montar o revestimento transparente para cada um dos botões;

Para a projeção e confecção do invólucro a equipe precisa primeiramente ter todos os botões devidamente revestidos, pois só assim as devidas medidas podem ser calculadas.

7. Limites do Projeto

Uma vez que o propósito do projeto é de aprendizado e inteiramente universitário, este apresenta um orçamento limitado e um tempo bastante escasso.

Assim sendo, será visível a baixa qualidade do material utilizado para a confecção do invólucro, bem como o baixo número de funcionalidades do Software, quando comparado com produtos profissionais já existentes no mercado.

8. Riscos de alto nível

- **Risco:** Danificação de componentes eletrônicos.
 - .1. **Mitigação:** Compra de componentes reservas;
- **Risco:** Falta de conhecimento da linguagem C++.
 - .1. **Mitigação:** O gerente do projeto deverá realizar mini cursos para a equipe;
- **Risco:** Indisponibilidade da Impressora 3D do NUFER.
 - .1. **Mitigação:** Aumento do orçamento base, visto a necessidade de utilizar um serviço terceirizado ou
 - .2. **Mitigação:** Necessidade de confeccionar o invólucro com Alumínio, utilizando serviços terceirizados ou utilizando o próprio laboratório de Mecânica da UTFPR;

9. Resumo do cronograma de marcos

Principais Fases	Datas	Custos
Reunião de kickoff do Projeto	29/02/2016	R\$ -,00
Encerramento da fase de planejamento do Projeto		
Encerramento do Projeto	07/07/2016	R\$ -,00

10. Resumo do orçamento

Está previsto um orçamento de R\$ 650,00 para o Projeto.

- R\$ 200,00 – Confecção do Invólucro
- R\$ 300,00 – Construção do Hardware
- R\$ 150,00 – Reserva de Contingência

11. Lista das partes interessadas

1. [Listar as partes interessadas já identificadas no início do Projeto];
2. ...

12. Requisitos para aprovação do Projeto

1. PCB confeccionada pela própria equipe;
2. Software com uma interface gráfica simples e funcional (atingir no mínimo os requisitos de alto nível do projeto);
3. Conectividade entre Hardware e Software completamente funcional;

13. Gerente do Projeto

- Nome: Leonardo Winter Pereira
- Responsabilidade: Gerenciar e designar funções para cada um dos membros da equipe
- Nível de autoridade designado:

14. Patrocinador

- Nome:
- Autoridade:

15. Responsável pela autorização do Projeto

Nome do autorizador

Nome do autorizador

A.2 DECLARAÇÃO DO ESCOPO PRELIMINAR DO PROJETO

A.3 PLANO DE GERENCIAMENTO DO PROJETO

APÊNDICE B – GERENCIAMENTO DE ESCOPO DO PROJETO

B.1 PLANEJAMENTO DO ESCOPO

B.2 DEFINIÇÃO DO ESCOPO

B.3 ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

APÊNDICE C – GERENCIAMENTO DO TEMPO DO PROJETO

C.1 DEFINIÇÃO DA ATIVIDADE

C.2 SEQUENCIAMENTO DE ATIVIDADES

C.3 ESTIMATIVA DE RECURSOS DE ATIVIDADE

C.4 ESTIMATIVA DE DURAÇÃO DE ATIVIDADE

C.5 DESENVOLVIMENTO DO CRONOGRAMA

APÊNDICE D – GERENCIAMENTO DO CUSTO DO PROJETO

D.1 ESTIMATIVA DE CUSTOS

D.2 ORÇAMENTAÇÃO

APÊNDICE E – GERENCIAMENTO DA QUALIDADE DO PROJETO

E.1 PLANEJAMENTO DA QUALIDADE

APÊNDICE F – GERENCIAMENTO DE RECURSOS HUMANOS DO PROJETO

F.1 PLANEJAMENTO DE RECURSOS HUMANOS

APÊNDICE G – GERENCIAMENTO DE COMUNICAÇÃO DO PROJETO

G.1 PLANEJAMENTO DAS COMUNICAÇÕES

APÊNDICE H – GERENCIAMENTO DO RISCO DO PROJETO

H.1 PLANEJAMENTO DO GERENCIAMENTO DE RISCOS

H.2 IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS

H.3 ANÁLISE QUALITATIVA DE RISCOS

H.4 PLANEJAMENTO DE RESPOSTAS A RISCOS

APÊNDICE I – GERENCIAMENTO DAS AQUISIÇÕES DO PROJETO

I.1 PLANEJAR COMPRAS E AQUISIÇÕES

I.2 PLANEJAR CONTRATAÇÕES

APÊNDICE J – ATAS DE REUNIÃO

ANEXO A – NOME DO ANEXO