

Ministério da Educação UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

UTEPR UNVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARAMA

Campus Curitiba

Disciplina: Sistemas Distribuídos

Professora: Ana Cristina Barreiras Kochem Vendramin

Avaliação (valor 2,0)

Arquitetura de Processos Pares, Comunicação em Grupo, Exclusão Mútua e Segurança.

Siga as instruções abaixo para desenvolver um sistema que garanta a consistência no acesso a recursos compartilhados (exclusa mútua):

- Considere um conjunto mínimo inicial de três processos que desejam acessar recursos compartilhados. Esses processos deverão estar sincronizados;
- Considere um conjunto de dois recursos que serão compartilhados;
- 3. Utilize a <u>comunicação em grupo</u> (*multicast*) para que os processos se conheçam e troquem suas chaves públicas. O sistema deve permitir a entrada e saída de pares durante o funcionamento da aplicação. Todo evento de entrada e saída de um par deve ser anunciado e a lista de pares *online* em cada nó deve ser atualizada a cada evento. Quando um novo par entrar no grupo *multicast*, ele deverá enviar sua chave pública para o grupo (valor 0,5);
- 4. Utilize a <u>comunicação em grupo</u> (*multicast*) para que os processos troquem mensagens para controlar o acesso concorrente aos recursos.

 Desenvolva o algoritmo de Ricart e Agrawala (ver Slides da aula Coordenação e Acordo em SD). Obs.: ao contrário do algoritmo de Ricart e Agrawala, caso um processo esteja no estado HELD para um determinado recurso requisitado, o mesmo deverá retornar uma resposta negativa e não ficará sem responder (valor 0,5).
- 5. Defina um Δt_1 que será utilizado para aguardar as respostas dos pares. O não recebimento de uma resposta dentro de Δt_1 indicará falha do par. A lista de pares deverá ser atualizada (valor 0,5).
- 6. Empregar chaves assimétricas (chave privada e pública) para assinatura digital do par que está respondendo a um pedido de acesso de modo a garantir sua autenticidade (valor 0,5).

Prof^a. Ana Cristina Barreiras Kochem Vendramin DAINF/UTFPR

Obs: utilizar sockets. Pode ser utilizada qualquer linguagem de programação. É obrigatório documentar todo o código. A aplicação pode ser desenvolvida individualmente ou em dupla. Porém, a defesa e a nota são individuais.