
Documentación Técnica: QuetzAI

Autores: Marthon Leobardo Yañez Martínez, Eduardo Muñoz González

Tecnologías: Flutter, FastAPI, MySQL, Google Gemini AI, Docker.

1. Visión General del Proyecto

QuetzAI es un sistema interactivo para museos que utiliza etiquetas NFC e Inteligencia Artificial Generativa. Su objetivo es enriquecer la experiencia del visitante ofreciendo información contextualizada según su edad y generando trivias educativas en tiempo real.

Arquitectura del Sistema

El sistema sigue un patrón **Cliente-Servidor**:

1. **Cliente (Móvil):** App en Flutter que lee tags NFC y presenta la información.
2. **Servidor (Backend):** API REST en Python (FastAPI) que orquesta la lógica.
3. **Base de Datos:** MySQL para persistencia de visitantes, objetos y métricas.
4. **Motor de IA:** Google Gemini (1.5 Flash) para generación de contenido (RAG - Retrieval Augmented Generation).

2. Estructura del Repositorio y Archivos Clave

A continuación, se detallan los directorios y archivos más críticos para el desarrollo.

server/ (Backend & Lógica de Negocio)

Es el núcleo del procesamiento. Aquí reside la API y la conexión con la IA.

- **Backend.py: (Punto de entrada)**
 - Inicializa la app FastAPI.
 - Define los endpoints (`/registrar_visitante`, `/scan_id`, `/trivia`).
 - Configura CORS para permitir peticiones desde el móvil.
- **sqlConnector.py:** Capa de acceso a datos (DAO). Contiene todas las funciones que ejecutan sentencias SQL directas (INSERT, SELECT, UPDATE) hacia MySQL.
- **GeminiAPIResumen.py:** Contiene la lógica para construir el *prompt* de resumen. Recibe el texto crudo de la BD y solicita a Gemini una versión adaptada a la edad del usuario.
- **GeminiAPITrivia.py:** Genera preguntas de opción múltiple ("Multiple Choice") basadas en el resumen previo. **Nota:** Actualmente solicita el output en formato JSON crudo.
- **Dockerfile:** Define el entorno de ejecución (Python 3.13-slim), instalación de dependencias y comando de arranque (uvicorn).

lib/ (Frontend - Flutter)

Código fuente de la aplicación móvil.

- `main.dart`: Punto de entrada de la app Flutter.
- `nfc_screen.dart`: **(Archivo Crítico)** Maneja la sesión de lectura NFC.
 - Detecta tags NDEF.
 - Limpia el payload (elimina prefijos de idioma como `\x02en`).
 - Llama al backend cuando se detecta un tag válido.
- `services/api_service.dart`: Capa de red. Encapsula las peticiones HTTP (POST) hacia el backend. Maneja la serialización de JSON.

3. Guía del Desarrollador: Backend (API)

Configuración del Entorno

El backend requiere un archivo `.env` en la carpeta `server/` con las siguientes variables:

Fragmento de código

```
DB_HOST=host.docker.internal
DB_PORT=3306
DB_NAME=museo
DB_USER=root
DB_PASSWORD=tu_password
```

Endpoints Principales

Método	Ruta	Descripción	Input (JSON)	Output (JSON)
POST	<code>/registrar_visitante</code>	Crea un usuario temporal.	<code>{ "nombre": "Leo", "edad": 22 }</code>	<code>{ "id_visitante": 48 }</code>
POST	<code>/scan_id</code>	Procesa un NFC leído. Busca el objeto, genera resumen con IA y guarda historial.	<code>{ "scan_data": "HASH...", "id_visitante": 48 }</code>	<code>{ "resumen": "Texto generado..." }</code>

POST	/trivia	Genera preguntas basadas en lo visto.	{ "id_visitante": 48, "noResumen": 1 }	{ "preguntas": [...] }
------	---------	---------------------------------------	--	--------------------------

Lógica de IA (Prompts)

- **Resumen (GeminiAPIResumen.py):**
 - *Input:* Texto del objeto + Edad.
 - *Prompt actual:* Pide resumir en máximo 100 palabras, adaptado a la edad, y **solicita la respuesta en inglés** (según el código actual `Summarize the following...`).
- **Trivia (GeminiAPITrivia.py):**
 - *Input:* Resumen generado.
 - *Prompt actual:* Pide generar un JSON con `pregunta`, `opciones`, `respuesta`.
Nota: El prompt actual fuerza el idioma inglés ("Dame una pregunta... en ingles").

4. Esquema de Base de Datos (MySQL)

Basado en `Dump20250829.sql`, las tablas clave son:

- **visitante:** Almacena `Nombre`, `Edad` y `Puntuacion_trivia`.
- **objeto_historico:** Catálogo del museo. Vincula un hash (del NFC) con `Nombre_objeto` e `Informacion` (texto largo).
- **resumen:** Guarda los textos generados por Gemini para no regenerarlos innecesariamente (aunque la lógica actual parece generar uno nuevo por visita/usuario).
- **trivia:** Almacena las preguntas generadas y la respuesta del usuario.
- **objetos_visitante:** Tabla pivote (Muchos a Muchos) para saber qué objetos ha visitado un usuario (Historial de escaneo).

5. Instrucciones de Despliegue (Deploy)

Dado que ya tienes el contenedor configurado para Docker Hub, el flujo de despliegue sugerido para un servidor (VPS tipo AWS/DigitalOcean/Azure) es:

Paso 1: Preparar la Base de Datos

El contenedor de la aplicación **no** incluye la base de datos. Debes tener una instancia de MySQL corriendo.

1. Instala MySQL en el servidor o usa un servicio gestionado (AWS RDS).
2. Ejecuta el script `Dump20250829.sql` para crear el esquema.

Paso 2: Publicar la Imagen (En tu máquina local)

Si hiciste cambios en el código Python:

Bash

```
cd server
docker build -t leoyamm/quetzai:latest .
docker push leoyamm/quetzai:latest
```

Paso 3: Desplegar en el Servidor

En tu servidor Linux, crea un archivo `docker-compose.yml`:

YAML

```
version: '3.8'
services:
  backend:
    image: leoyamm/quetzai:latest
    ports:
      - "8000:8000"
    environment:
      - DB_HOST=172.17.0.1 # IP del host desde el contenedor (en Linux) o la IP de tu MySQL
      - DB_PORT=3306
      - DB_NAME=museo
      - DB_USER=tu_usuario_prod
      - DB_PASSWORD=tu_password_prod
      - GEMINI_API_KEY=tu_api_key_prod
    restart: always
```

Ejecuta: `docker-compose up -d`

Nota importante de Red: En `docker-compose.yml` local usas `host.docker.internal`. Esto suele funcionar en Docker Desktop (Windows/Mac). En servidores Linux puros, debes usar la IP de la red del docker (`172.17.0.1` usualmente) o la IP pública del servidor si la BD no está en el mismo contenedor.

6. Trabajo Futuro (Roadmap)

Esta sección describe las mejoras planificadas para evolucionar QuetzAI hacia un producto más robusto.

A. Selección de Idioma (Internacionalización)

Estado Actual: Los prompts en GeminiAPIResumen.py y GeminiAPITrivia.py tienen instrucciones explícitas (hardcoded) para responder en inglés ("Summarize...", "in english").

Solución Propuesta:

1. Agregar un campo `idioma` como selección en el modelo para la interfaz `Visitante`
2. Modificar los f-strings en Python para inyectar el idioma deseado.
 - *Código:* `contents=f'Resume la siguiente información... en el idioma {idioma_usuario}...'`

Los archivos a modificar: `login_screen.dart`, `backend.py`, `GeminiAPI.py`

B. Text-to-Speech (TTS)

Objetivo: Que la app lea el resumen generado para accesibilidad.

Solución Propuesta:

1. **Opción Cloud:** Usar la API Google Cloud TTS. El backend recibiría el texto, generaría un MP3 y devolvería una URL o Base64 al frontend.
2. **Opción Local (PREFERENTE):** Usar el paquete `flutter_tts`. Esto es más económico y rápido. El móvil recibe el texto JSON y lo lee usando el motor nativo del celular.

Los archivos a modificar: `nfc_screen.dart`

C. Mejoras en el Despliegue (Backend)

Para pasar a producción real:

1. **Servidor WSGI:** Actualmente se usa `uvicorn` directo. Para producción, se recomienda poner **Gunicorn** con Uvicorn workers para manejar concurrencia.
 2. **HTTPS:** El backend corre en HTTP. Se debe configurar **Nginx** como Proxy Inverso y usar **Certbot** para certificados SSL gratuitos (Let's Encrypt).
 3. **Cache:** Implementar Redis para guardar resúmenes comunes y no gastar tokens de Gemini repetidamente en la misma información.
-