



Dicas de uso:

- Quando o componente deve ser utilizado?
- Qual a maneira correta de utilizar o componente?
- Quais os usos incorretos do componente?

ALUNOS

Leonardo do Amaral
Marcio H. do Amaral

COMPONENTES PARA A CRIAÇÃO DE UM APLICATIVO:

- **BUTTONS**
- **BADGES**
- **LISTS**

BUTTONS

Os componentes de botão (Buttons) devem ser utilizados em interfaces de usuário (UI) quando você deseja criar elementos interativos que permitam aos usuários realizar ações específicas, como enviar um formulário, salvar alterações, cancelar uma operação, ou navegar entre páginas ou telas em um aplicativo.

A maneira correta de utilizar os componentes de botão (Buttons) depende do contexto e dos requisitos específicos do seu projeto de desenvolvimento de interface de usuário, como:

- **Rotulagem Descritiva**
- **Consistência Visual**
- **Posicionamento Lógico**
- **Tamanho Adequado**

O uso incorreto de botões em uma interface de usuário pode resultar em confusão para os usuários e em uma experiência de usuário negativa, como:

- **Rótulos Vagos ou Ambíguos**
- **Botões Demais**
- **Tamanho e Espaçamento Inadequados**
- **Usar Botões para Ações Não Interativas**

BADGES

Os componentes de "badges" (ou distintivos) são usados em interfaces de usuário para exibir informações adicionais ou destacar elementos específicos de forma visual. Eles devem ser utilizados em situações em que você deseja chamar a atenção do usuário para um determinado elemento ou fornecer informações contextuais de maneira discreta.

A maneira correta de utilizar o componente "badges" em uma interface de usuário (UI) é garantir que eles sejam usados de forma eficaz e significativa para comunicar informações relevantes aos usuários, sem criar confusão ou distração.

O uso incorreto dos componentes "badges" em uma interface de usuário (UI) pode causar confusão e prejudicar a experiência do usuário, como:

- **Excesso de Badges**
- **Badges Sem Significado**
- **Cores Ofensivas ou Difíceis de Ler**
- **Má Alinhamento ou Posicionamento**

LISTS

Os componentes de listas (Lists) são amplamente utilizados em interfaces de usuário (UI) para exibir informações de maneira organizada e acessível, especialmente quando se lida com conjuntos de dados ou itens que precisam ser apresentados de forma estruturada.

A maneira correta de utilizar o componente "lists" (listas) em uma interface de usuário (UI) depende do contexto específico do seu projeto, mas existem algumas práticas recomendadas que podem ajudar a garantir que as listas sejam utilizadas de maneira eficaz e agradável para os usuários, como:

- **Títulos Descritivos**
- **Clareza e Relevância**
- **Ordenação Lógica**
- **Espaçamento Adequado**

O uso incorreto do componente "lists" (listas) em uma interface de usuário pode resultar em uma experiência confusa e ineficaz para os usuários, como:

- **Listas Longas sem Paginação**
- **Falta de Ordenação Lógica**
- **Número Excessivo de Listas**
- **Listas sem contexto**