

**Evidencia de producto: GA7-220501096-AA5-EV02 API**

Presentado por: Jhonny Leonardo Chaparro Cetina  
Análisis y Desarrollo de Software

Instructor: Área ADSO  
Milton Iván Barbosa Gaona

Centro de la Tecnología del Diseño y de la Productividad Empresarial  
Servicio Nacional de Aprendizaje SENA  
Girardot – Cundinamarca

2025

## Tabla de Contenido

<b>Introducción .....</b>	<b>3</b>
<b>Justificación .....</b>	<b>4</b>
<b>Objetivos .....</b>	<b>5</b>
Objetivo General.....	5
Objetivos Específicos.....	5
<b>1. Evidencia de producto: GA7-220501096-AA5-EV02 API .....</b>	<b>6</b>
<b>Conclusiones .....</b>	<b>10</b>

## **Introducción**

El testing de software es una de las etapas más importantes dentro del ciclo de vida de un proyecto, ya que permite validar el correcto funcionamiento de los componentes desarrollados antes de su implementación en un entorno productivo. En este caso, el uso de Postman como herramienta de prueba resulta fundamental, dado que facilita la ejecución de peticiones a través de APIs o URLs, permitiendo verificar de manera rápida y organizada el comportamiento de los diferentes EndPoints, así como la respuesta obtenida. Gracias a estas pruebas, se garantiza que el sistema cumpla con los requisitos definidos y brinde una experiencia confiable a los usuarios.

## **Justificación**

El uso de Postman para realizar pruebas a una API o URL se justifica por la necesidad de contar con un entorno de verificación sencillo, accesible y potente, que permita simular escenarios reales de interacción con el sistema. Al validar las respuestas, los estados de error y los tiempos de ejecución, se pueden identificar fallos y posibles mejoras en el servicio, reduciendo riesgos de errores en producción y asegurando la calidad del software. Además, este tipo de pruebas favorece la comunicación entre desarrolladores, testers y demás interesados en el proyecto, al proporcionar evidencias claras del desempeño del sistema.

## **Objetivos**

### **Objetivo General**

Realizar pruebas de validación y verificación sobre los EndPoints del proyecto utilizando Postman, con el fin de garantizar la correcta funcionalidad de la API o URL y asegurar la calidad del sistema desarrollado.

### **Objetivos Específicos**

Configurar una colección en Postman que contenga los EndPoints principales del proyecto.

Ejecutar pruebas de tipo GET, POST, PUT y DELETE para comprobar el comportamiento de la API.

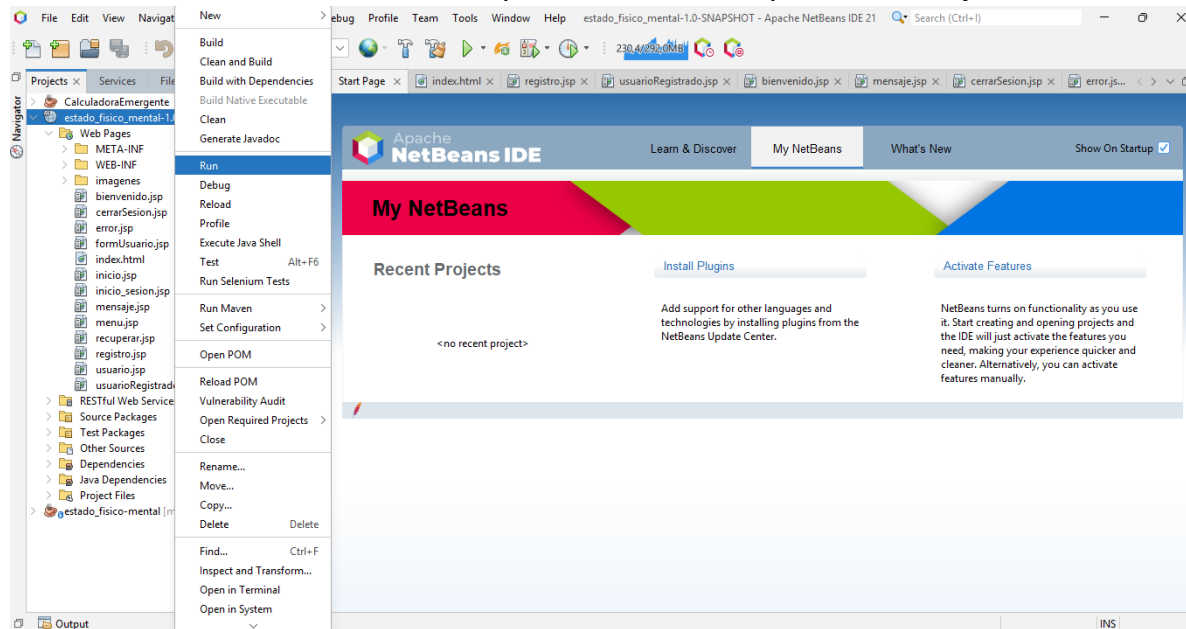
Validar el envío y recepción de datos mediante parámetros, cabeceras y cuerpo de las solicitudes.

Implementar scripts de prueba automatizados en Postman para verificar el estado de las respuestas.

Analizar los resultados obtenidos con el fin de detectar errores, inconsistencias o áreas de mejora.

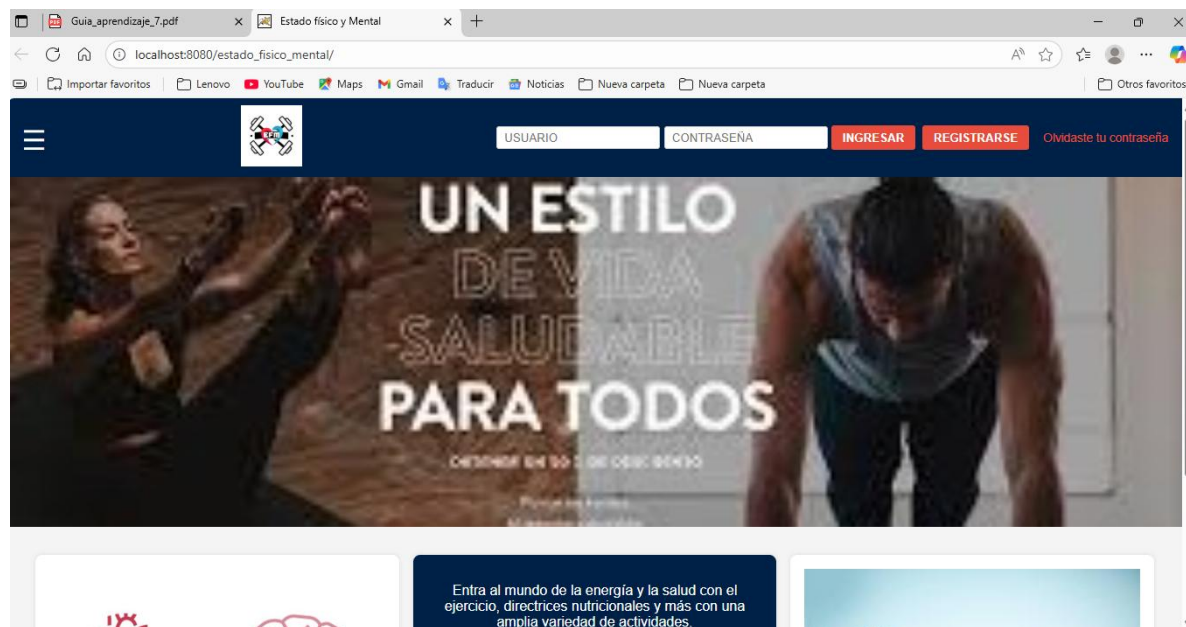
## 1. Evidencia de producto: GA7-220501096-AA5-EV02 API

*Ilustración 1 Vamos a nuestro Proyecto a NetBeans y le damos ejecutar o correr*



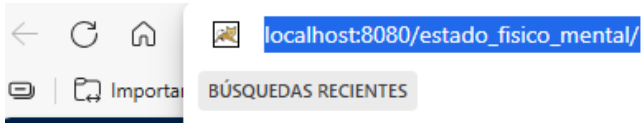
*Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro*

*Ilustración 2 API del Proyecto EFM*



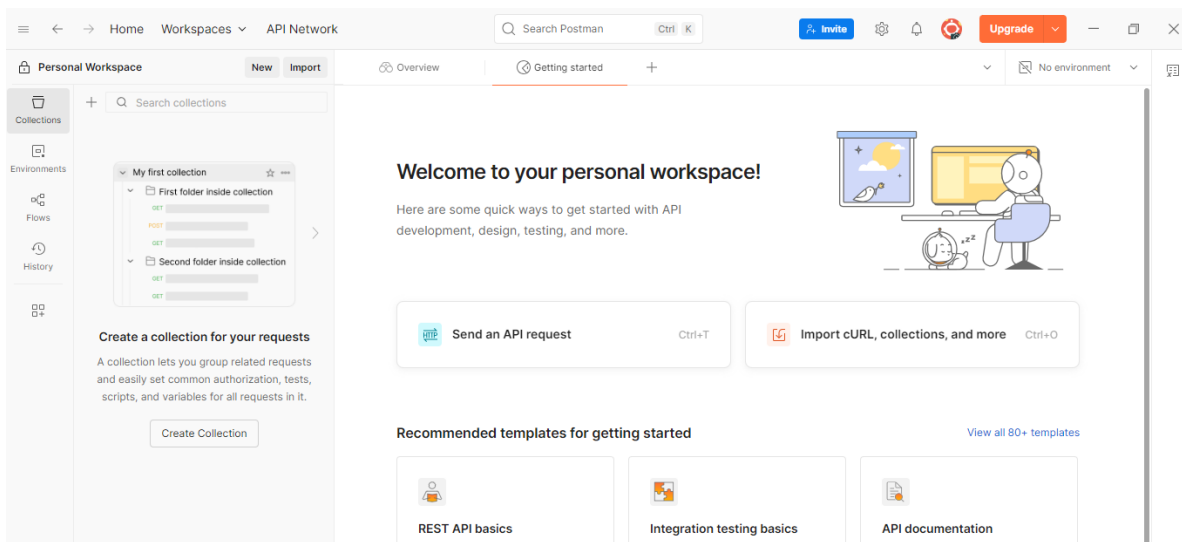
*Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro*

*Ilustración 3 Copiamos nuestra URL para realizar testing unitario en la aplicación Postman*



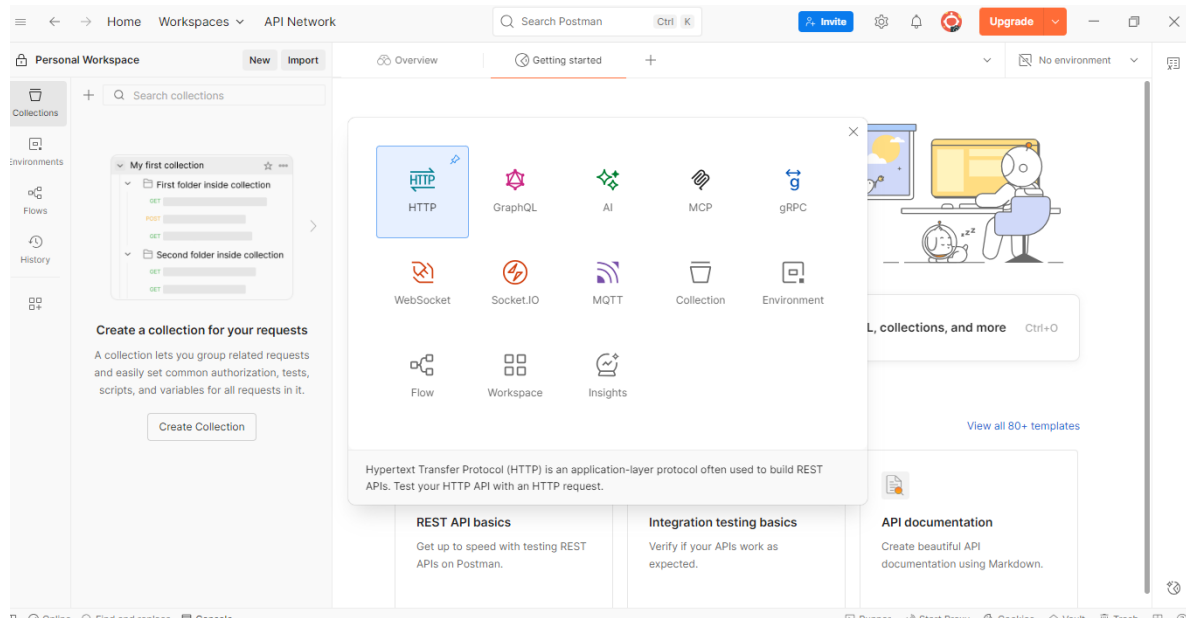
*Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro*

*Ilustración 4 Nos vamos a la aplicación Postman a nuevo Proyecto*



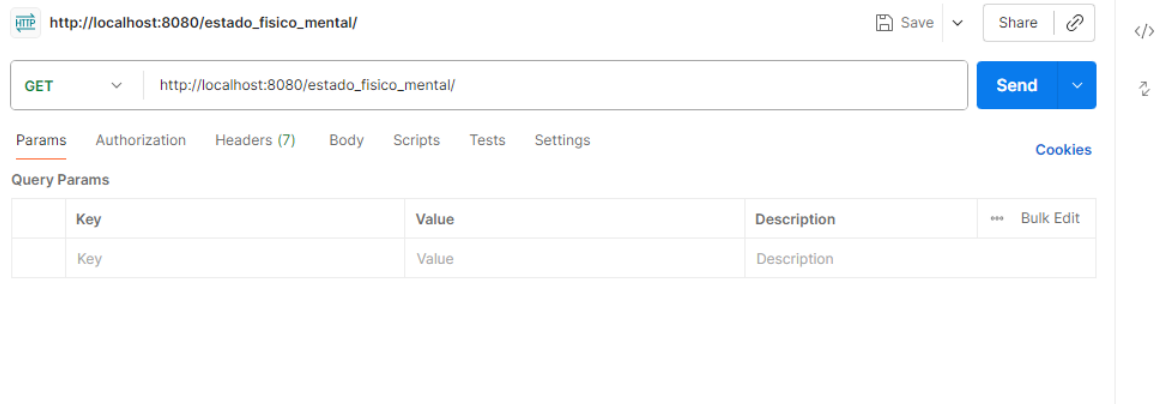
*Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro*

## Ilustración 5 Seleccionamos HTTP para el testing de nuestro Proyecto



Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro

## Ilustración 6 Copiamos nuestra API y ejecutamos como método GET



Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro

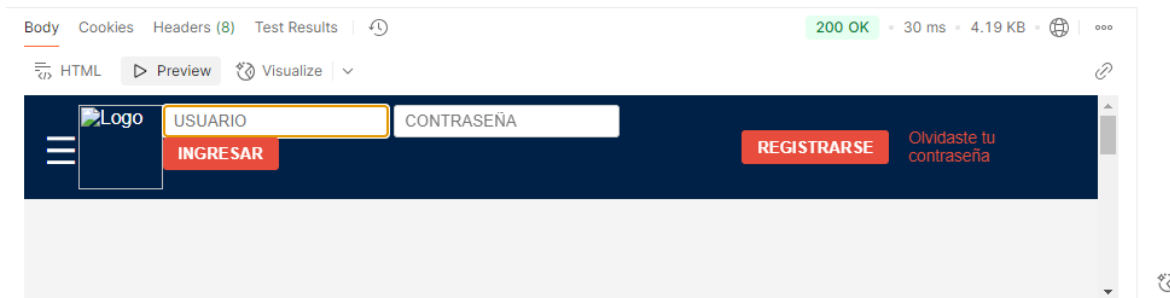


*Ilustración 7 Nos genera como resultado el código y la calificación o estado el cual nos arroja 200, que significa que todo está funcionando muy bien.*



*Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro*

*Ilustración 8 De igual forma en Preview nos muestra como está conformado nuestro Proyecto*



*Nota Ilustración Creada por, Leonardo Chaparro*

## **Conclusiones**

La realización de pruebas con Postman sobre los EndPoints de la API o URL del proyecto constituye un paso esencial en el proceso de aseguramiento de la calidad del software. A través de estas pruebas es posible comprobar que las funcionalidades respondan adecuadamente, identificar errores antes de la puesta en marcha y optimizar la interacción entre cliente y servidor. Asimismo, el uso de Postman se consolida como una herramienta versátil que no solo agiliza la validación manual, sino que también permite establecer rutinas automatizadas, garantizando un control más riguroso y eficiente sobre el comportamiento del sistema.