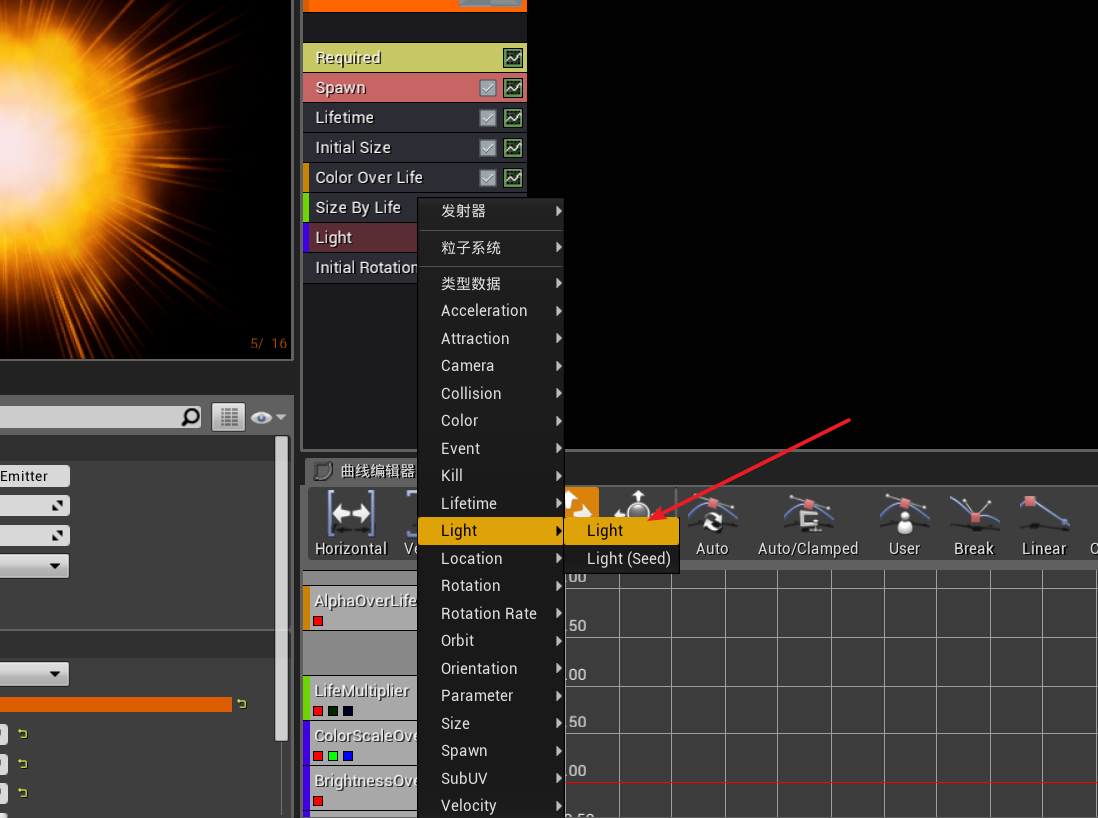
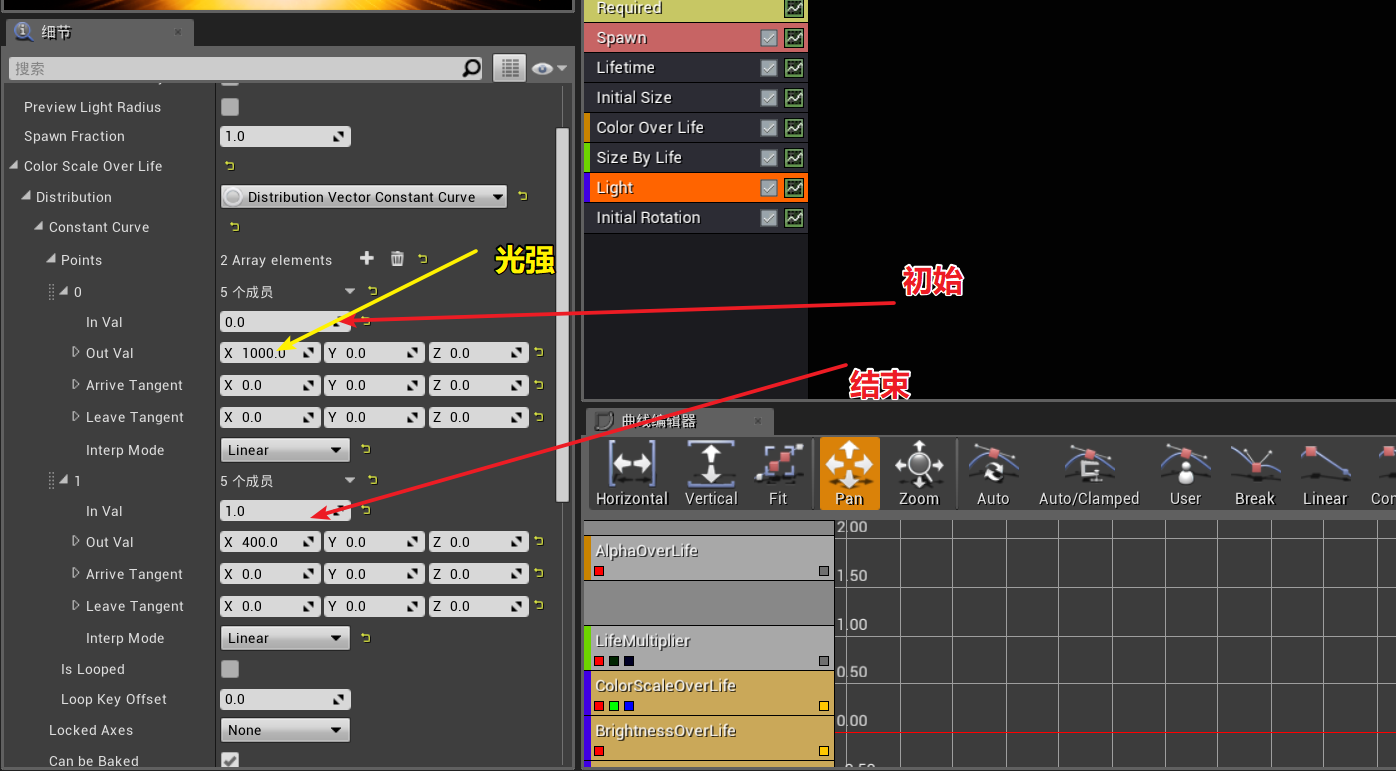
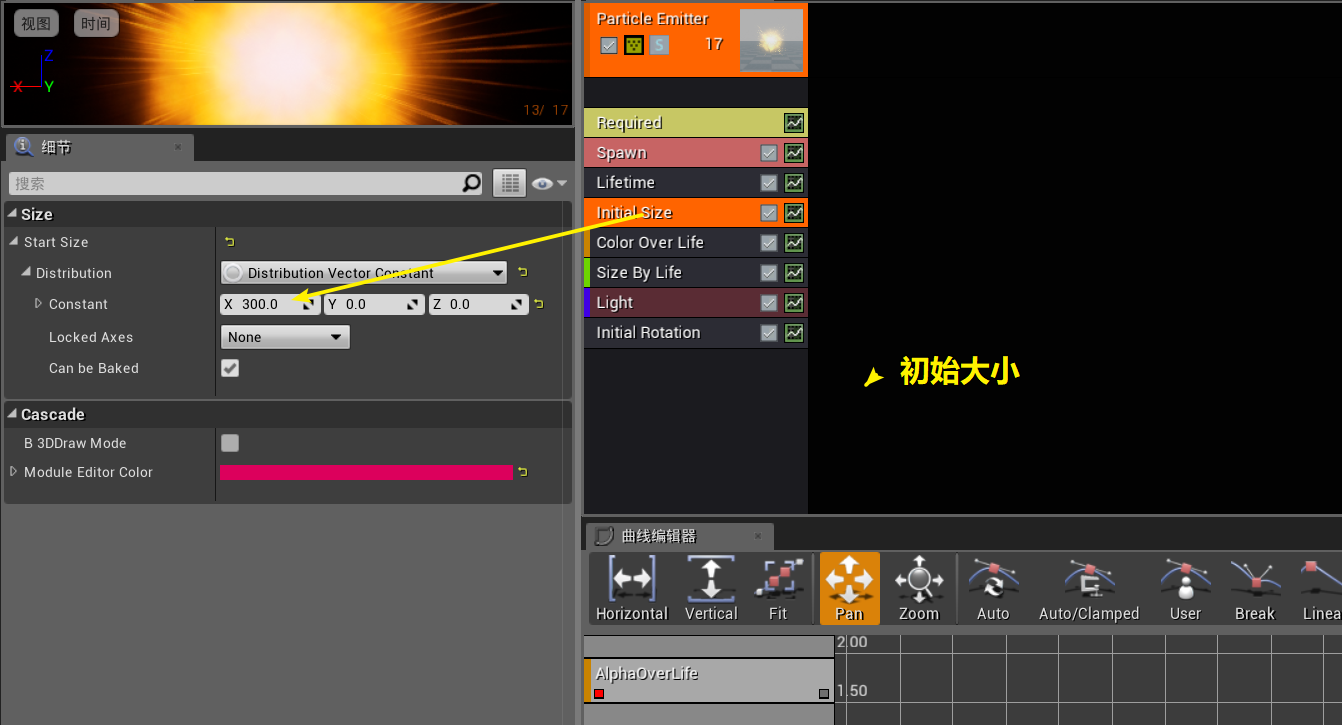


1. 爆点对环境的影响（环境光） 在粒子面板右键 选择





1. 大小 size

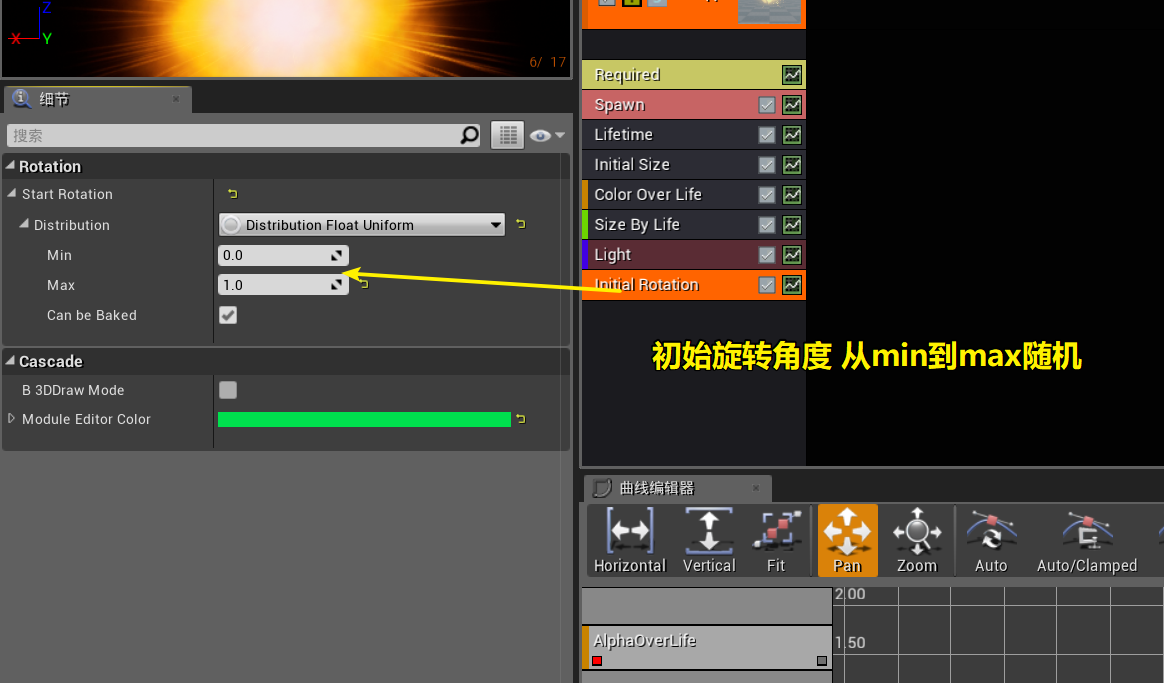


1. 贴图上色

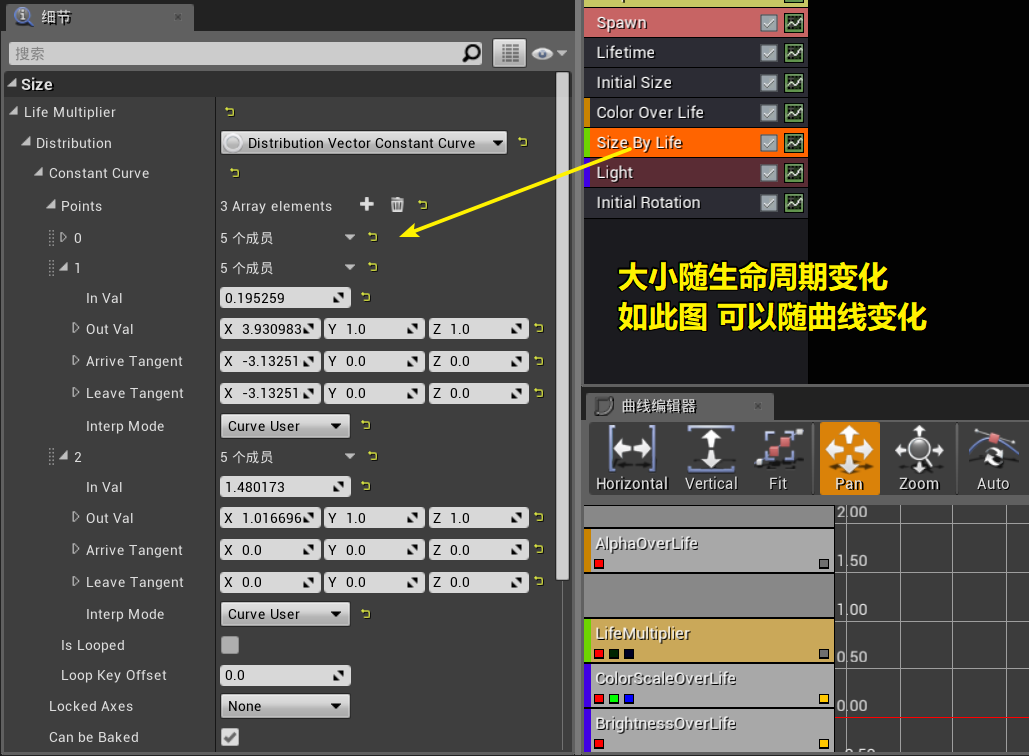
1111



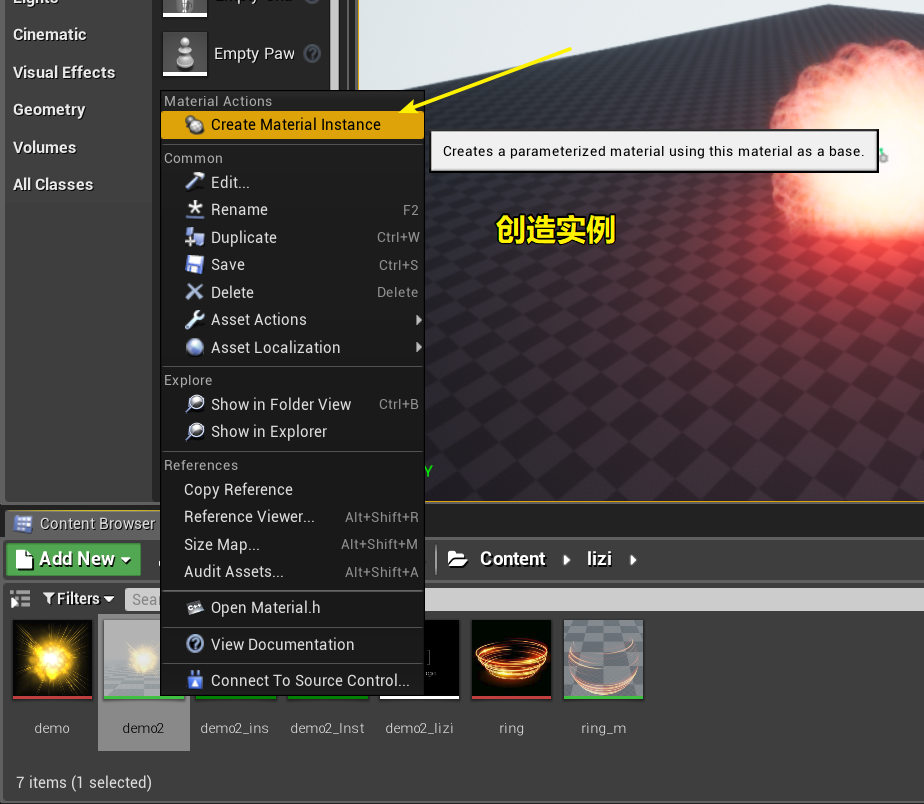
1. 初始旋转角度



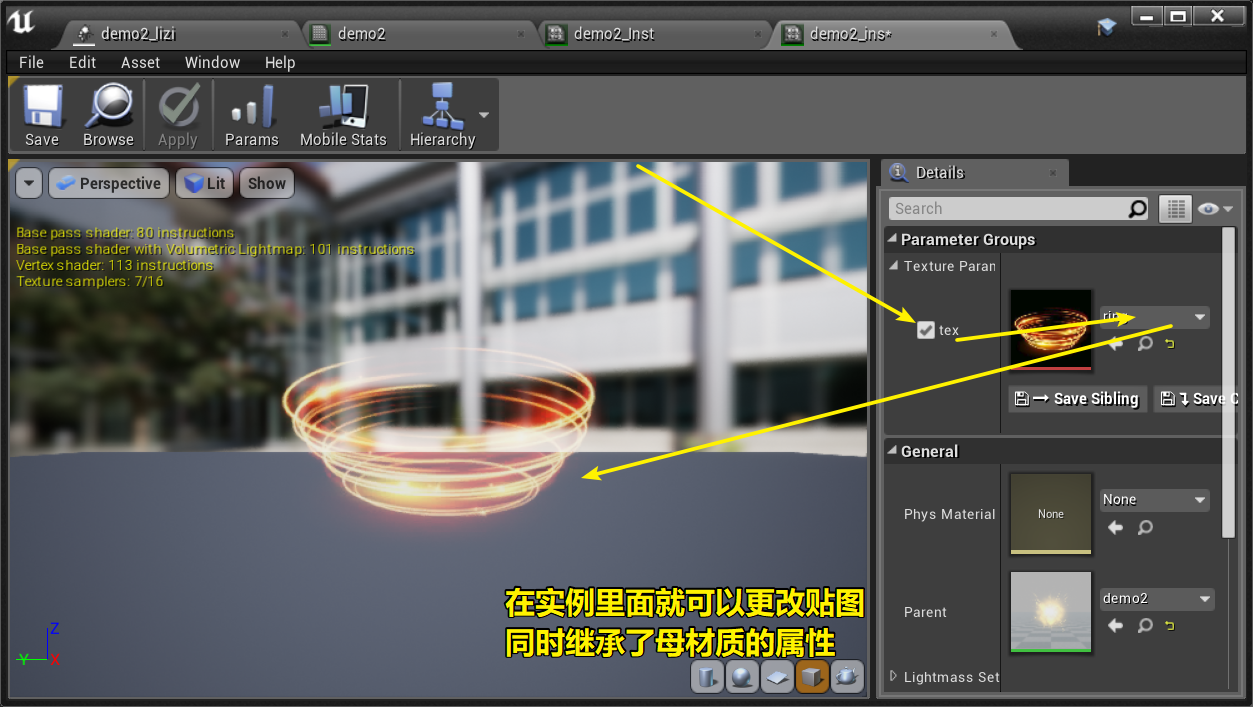
1. 大小随时间变化



1. 如何创建可以更改贴图的材质球？







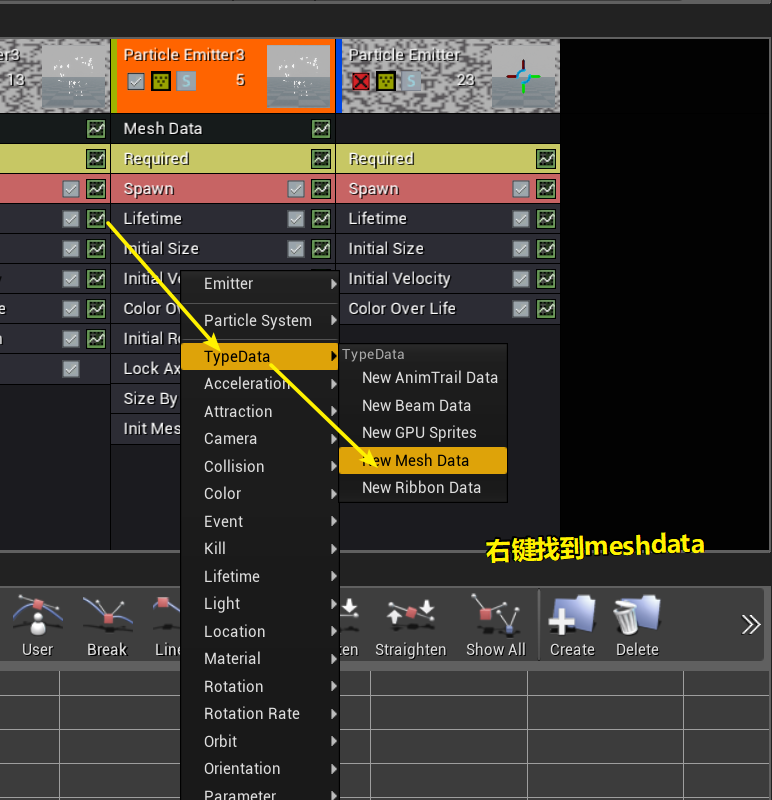
1. 如何转换为动态属性 动态属性可以在材质实例面板调节

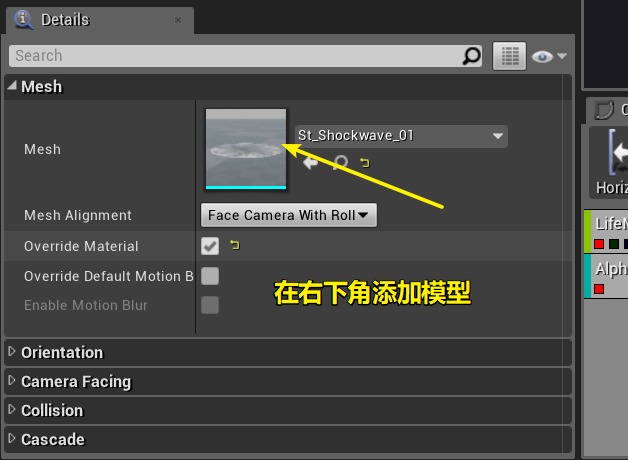






1. 如何把模型绑定到粒子发射器上



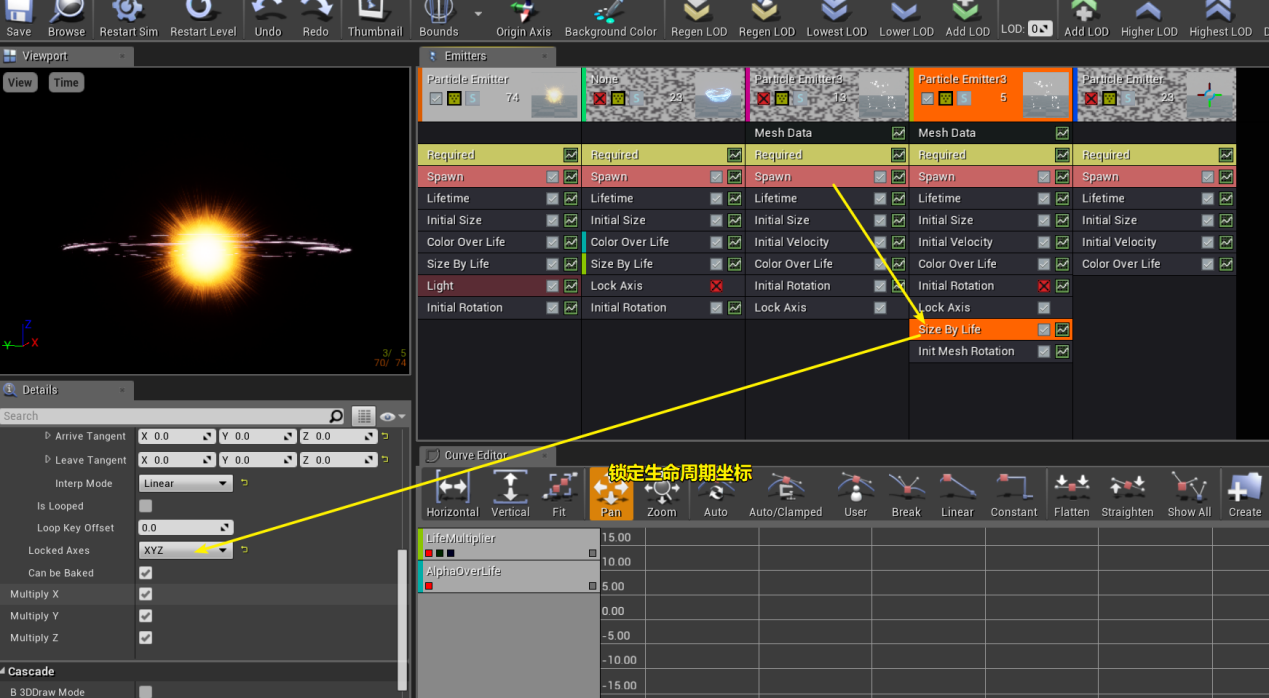


之后如果粒子的材质回复下初始了，要记得改回来！

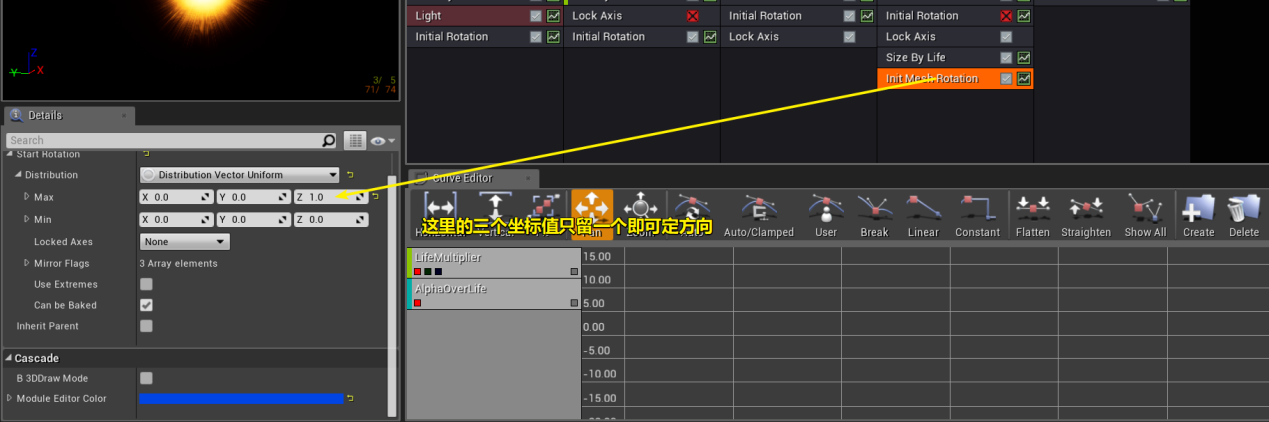
1. 如何锁定带模型的粒子发射方向？

三锁定：









1. 速度随生命周期变化



1. 粒子运动随机化

