Projet participatif

- Classe utilisateur
- Classe créateur (sous classe de utilisateur)
- Classe Contributeur (sous classe de utilisateur)
- Classe site
- Classe projet
- Classe contribution
- Classe Recommandation

Classe Site = Classe BDE

Attributs:

- Collection de projets (LinkedList , arrayList, treeset)
- Collection de créateurs
- Collection de contributeurs
- utilisateurConnecte (qui est la personne connectée : créateur ou contributeur ?)

Méthodes:

- Sauvegarde et chargement des projets, des créateurs et des contributeurs
- Connexion (même chose pour créateur et contributeur)
- inscription (même chose pour créateur et contributeur)
- proposerProjet (créer un projet et le mettre dans la collection de projets)
- rechercheProjet
 - o Par secteur
 - o Date
 - o Somme minimale
 - Type de contrepartie
- soutienProjet
- voirProjetCreateur
- cloreCollect
- prolongDate
- annulerProjet
- voirInfosProjet
- voirInfosCreateur
- voirInfosContributeur
- donnerRecom
- voirBilanInvest

Classe Utilisateur:

Attributs:

- Nom
- Mail
- Mdp

Méthode:

- testMdp

_

Classe Créateur :

Attributs:

- ProjetPropose (un seul mais si on veut en faire plusieurs utiliser une liste)

Méthode:

- proposerProjet (pour pouvoir affecter le projet à « ProjetPropose »)
- voirInfosProjet
- cloreCollect
- prolongDate
- annulerProjet

Classe Contributeur:

Attributs:

- ListeContributions

Méthode:

- soutienProjet (pour pouvoir ajouter a la liste des contributions)
- voirBilanInvest (grâce a « ListeContributions »)

Classe Contribution

Attributs:

- contributeur
- projetSoutenu
- sommelnvestie

Classe Projet :

Attributs:

- idée
- compétences
- dateDeLancement
- montantFond
- sommeMinimal
- typeContrepartie
- secteurActivite
- createur
- identifiant (mail si un seul projet)
- ListeContributions
- sommeRecoltee
- listeRecommandations

Méthode:

- soutienProjet (pour pouvoir ajouter a « ListeContributions »)
- cloreCollect
- prolongDate
- annulerProjet
- donnerRecom (pour pouvoir ajouter à « ListeRecommandation »)

<u>Classe Recommandation:</u>

Attributs:

- texte
- contributeur

Pour toutes les classes :

- une méthode afficher
- un constructeur
- une méthode pour sauvegarder les infos