

CONDA

¿Que es CONDA?

“Es un gestor de paquetes y de entornos”

Proyecto 1 → PY 2.7

Proyecto 2 → PY 3.5

Proyecto 3 → PY 3.9

Ademas podemos instalar paquetes! Qué son los Paquetes?

Digamos que son como partes de código ya hecho que tienen cierta funcionalidad

Cuando tenemos diferentes entornos como por ejemplo W10, W11, Dispositivos, etc. Puede que existan diferentes versiones del sistema en cada entorno, entonces para eso podemos utilizar paquetes y encapsulamos donde tenemos los paquetes que necesitamos, la version de python que necesitamos y todo lo que necesita para funcionar.

Para esto tenemos CONDA, por un lado para instalar estos paquetes y por otro lado a gestionar los paquetes en estos entornos para que cada uno funcione de manera aislada

un paquete podría ser por ejemplo: Valores de constantes → existiría un paquete con los valores de todas estas constantes, que al final es código pre hecho que voy a necesitar.

¿Cómo lo instalamos en MAC y WIN?

MAC:

Bueno dividimos la pantalla en 2, por un lado VS CODE y por el otro internet, antes de comenzar, existen 2 versiones MINI CONDA y ANACONDA. Mini conda es una version para desarrolladores sin interfaz gráfica

Vamos a miniconda.io

Si es MAC con intel, intel. Si es M1 lo mismo . . .

Tenemos el instalador, continuar etc etc . . .

cerramos vs code y volvemos a abrir! luego en conda vamos a la documentación y ahí vemos los comandos que vamos a necesitar.

en vs code deberíamos ver un base en la terminal. si no lo vemos usamos conda activate o conda deactivate.

conda info: vemos si está instalado y qué versión tenemos!

conda crea por defecto en ambiente BASE! pero ese no lo vamos a utilizar, nosotros crearemos un nuevo ambiente.

```
conda create - - name myenv python=2.7
```

vamos a ver la ruta donde se guardan los distintos paquetes que nos descarguemos y demás!

yes yes yes deberíamos ver el ambiente creado y nos dice que podemos activar o desactivar.

```
instalamos un paquete: conda install numpy
```

o

```
conda install - - name work numpy
```