测试方案

计划确认日：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

项目经理：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

测试负责人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 需求说明

#### 需求汇总

[需求文档](微信红包项目需求.docx)

#### 1.2 需求变更

#### 1.3 功能模块

地图的截图

描述已自动生成

## 2. 总体计划安排和负责人

#### 测试计划进度表



## 3. 测试方案

#### 3.1 测试重点

* 包红包：金额、支付渠道
* 发红包：微信消息、数据库、消息推送
* 拆红包：红包金额算法、红包结果、零钱到账逻辑、消息推送
* 查红包：零钱余额、对账
* 退红包：余额返还、未领取返还

#### 联测方案

* 微信：消息推送、红包入口
* 微信支付：支付，塞入钱包，红包零钱到账

#### 测试策略方法

* 场景法
* 等价类划分法
* 边界值法
* 因果图法

#### 测试工具平台

* 黑盒测试

## 环境搭建部署及数据准备

#### 4.1 环境拓扑

* 云服务器：ECS
* 数据库：RDS；
* 消息队列

#### 应用部署

* Jenkins 持续集成
* 自动部署

#### 数据准备

* 账户数据
* 微信支付签约数据

## 测试执行计划

#### 5.1 测试用例及其执行结果

#### 5.2 用例评审

## 测试工单

#### 6.1 冒烟测试

1. 核心流程冒烟测试：没有 100% 通过
2. 主流程冒烟测试（涉及的功能点）超过 30% 的场景未实现
3. 探索式冒烟：半小时随机测试，发现 bug 超过 10个

以上情况发生，均视为冒烟测试不通过，不进入测试执行阶段

#### 6.2 功能测试结果

#### 6.3 自动化测试用例及其覆盖率

是否进行自动化测试？如果进行，请标明自动化测试用例

#### 6.4 性能测试结果

是否进行了性能测试？如果有，请注明测试场景及结果

#### 6.5 安全测试结果

是否进行了安全测试，如果有，请注明安全测试模块、策略以及测试结果

## 测试后限制及无法测试功能列表

* 生产上队列消息可能与测试环境不同
* 大数据量并发情况下验证
* 部分银行支付没有测试环境，需要生产验证

## 测试风险点、待确认列表

* 生产队列消费配置问题
* 并发抢红包，金额超出红包总额
* 银行支付渠道安全性问题