Vérification (HAI603I)

Licence Informatique Département Informatique Faculté des Sciences de Montpellier Université de Montpellier





TD/TP N°5: Preuve de correction du tri par insertion

Dans ce TD/TP, l'objectif est de démontrer la correction de l'algorithme de tri par insertion d'une liste d'entiers naturels. Cette démonstration sera progressive. On va d'abord écrire la spécification, puis la fonction de tri elle-même, pour finir par la preuve de correction. La preuve sera découpée en plusieurs lemmes intermédiaires et il faudra la mécaniser. L'intégralité du TD/TP se fera en utilisant l'outil Coq. En prélude de votre fichier Coq, mettez les commandes suivantes qui vous permettront de charger les bibliothèques dont nous allons avoir besoin dans notre développement :

Require Import Arith.
Require Import Omega.
Require Export List.
Open Scope list_scope.
Import ListNotations.

Exercice 1 (Spécification)

Cet exercice correspond à l'exercice 4 du TD/TP N°3. Si vous l'avez déjà réalisé en Coq, vous pouvez passer à l'exercice suivant. Les deux relations « être triée » et « être une permutation de » que nous allons définir permettent de spécifier ce que va faire notre fonction de tri. En effet, une fonction va trier une liste l si elle rend une liste l' telle que l' est triée et l' est une permutation de l.

- 1. Spécifier la relation « être une permutation de » pour deux listes.
- 2. Démontrer que la liste [1; 2; 3] est une permutation de [3; 2; 1].
- 3. Spécifier la relation « être triée » pour une liste.
- 4. Démontrer que la liste [1; 2; 3] est triée.

Exercice 2 (Fonction de tri par insertion)

Dans cet exercice, nous allons écrire la fonction de tri par insertion proprement dite. Cette fonction s'écrit en deux temps. Nous allons d'abord écrire la fonction d'insertion dans une liste triée, puis la fonction de tri elle-même. Les deux fonctions sont récursives (structurelles) et s'écrivent par récursion sur la liste prise en entrée.

1. Avant d'écrire les fonctions, on doit d'abord s'intéresser à comment on fait des tests (conditionnelles) dans les fonctions en Coq. Le problème n'est pas si simple car il est possible de définir des relations non décidables en Coq. Par exemple, l'égalité sur les nombres réels (pas les flottants) n'est pas décidable. Ainsi, si on met un test d'égalité entre deux nombres réels en Coq, toute exécution se bloquera sur ce test qui ne pourra pas se faire. Donc, tout test doit se faire sur une relation décidable et cela se fait en utilisant un lemme qui exprime que la relation est décidable.

Par exemple, la relation ≤ est décidable sur les entiers naturels et c'est le lemme le_dec qui le dit. Vérifier le type du lemme le_dec avec la commande Check.

Ce lemme utilise le type sumbool qui est un type inductif qui prend deux propositions A et B en paramètres. Pour ce type, Coq utilise le sucre syntaxique suivant {A} + {B}. Afficher la définition de sumbool avec la commande Print.

Le type sumbool correspond à la définition d'un "ou" constructif en ce sens que l'on ne peut le démontrer qu'en utilisant l'un de ses deux constructeurs : soit left avec une preuve de A, soit right avec une preuve de B.

Ainsi, si on revient sur (le_dec n m), ce lemme peut être vu comme une fonction qui rend soit left si n \leq m, soit right si n \leq m.

Afin de jouer un peu avec le_dec , on peut définir la fonction le_10 qui prend un entier n en paramètre et retourne true si $n \leq 10$ ou false sinon (on utilise ici le type des booléens de Coq):

```
Definition le_10 (n : nat) : bool :=
match (le_dec n 10) with
    | left _ ⇒ true
    | right _ ⇒ false
end.
```

Tester la fonction le_10 avec les entiers 5 et 15. Pour ce faire, on utilisera la commande « Eval compute in » suivie de l'application de fonction proprement dite.

2. Écrire la fonction insert qui insère de manière triée un entier x dans une liste triée l (la liste rendue reste triée). Cette fonction est récursive. La récursion est structurelle et se fait sur la liste l prise en entrée. La signature de la fonction en Coq est la suivante :

```
Fixpoint insert (x : nat) (1 : list nat) {struct 1} : list nat := ...
```

Le test à effectuer dans cette fonction devra utiliser le lemme de décidabilité **le_dec** vu à la question précédente.

3. Tester la fonction *insert* avec l'entier 3 et la liste [1; 2; 4; 5]. Pour ce faire, on utilisera la commande « Eval compute in » comme précédemment.

4. Écrire la fonction isort de tri par insertion qui prend une liste l et rend une liste l' triée qui est une permutation de l. Elle devra utiliser la fonction d'insertion insert écrite précédemment. Cette fonction est également récursive. La récursion est structurelle et se fait sur la liste l prise en entrée. La signature de la fonction en Coq est la suivante :

```
Fixpoint isort (l : list nat) : list nat := ...
```

5. Tester la fonction *isort* avec la liste [5; 4; 3; 2; 1] (le pire des cas en termes de complexité). On utilisera la commande « Eval compute in » comme précédemment.

Exercice 3 (Preuve de correction)

Nous nous proposons maintenant de faire la preuve de correction de la fonction *isort* de tri par insertion en Coq. Nous allons d'abord exprimer le théorème de correction, puis nous détaillerons la preuve progressivement. La preuve nécessite de poser un certain nombre de lemmes intermédiaires et vous serez guidés pas à pas vers la preuve du théorème final. La plupart des preuves se réalisent par induction et nous vous indiquerons quelle induction réaliser à chaque fois. Dans ce qui suit, les relations is_perm et is_sorted correspondent respectivement aux relations « être une permutation de » et « être triée » définies dans l'exercice 1.

1. Démontrer le lemme suivant :

```
Lemma head_is_perm : forall (x1 x2 : nat) (l : list nat), is_perm (x1 :: x2 :: l) (x2 :: x1 :: l).
```

La preuve de ce lemme est directe (aucune induction n'est nécessaire). Il suffit d'appliquer les constructeurs de la relation is_perm.

2. Démontrer le lemme suivant :

La preuve de ce lemme se fait par induction structurelle sur la liste 1. Cette preuve fera appel (dans le cas inductif) au lemme head_is_perm démontré à la question 1. Dans cette preuve, il y aura également une expression de la forme suivante qui va apparaître :

```
if (le_dec x a) then e1 else e2
```

où e1 et e2 sont des termes. Cette expression provient du match effectué sur le type sumbool dans la fonction insert. Cette expression est complètement équivalente à :

```
match (le_dec x a) with

| left \Rightarrow e1

| right \Rightarrow e2

end
```

Ce type d'expressions peut se simplifier en faisant une preuve par cas. En effet, si $x \le a$ alors elle se réduit sur e1, sinon elle se réduit sur e2. Pour réaliser cette preuve par cas en Coq, il suffit d'utiliser la tactique « elim (le_dec x a) », qui va générer deux buts suivant les deux cas dans lesquels l'expression aura été simplifiée soit par e1, soit par e2.

3. Démontrer le lemme suivant :

```
Lemma insert_is_sorted : forall (x : nat) (l : list nat), is_sorted l \rightarrow is_sorted (insert x l).
```

La preuve de ce lemme se fait par induction structurelle sur la relation (is_sorted 1). Cette preuve est la plus longue (mais pas forcément difficile) car il y a une petite combinatoire entre 3 entiers induite par des termes de la forme (le_dec a b), qu'il faudra simplifier avec la tactique elim comme vu à la question précédente.

4. Démontrer le théorème de correction, qui est exprimé comme suit :

```
Lemma isort_correct : forall (l l' : list nat), l' = isort l \rightarrow is_perm l l' \wedge is_sorted l'.
```

La preuve de ce lemme se fait par induction structurelle sur la liste 1. Cette preuve fera appel au lemme <code>insert_is_perm</code> démontré à la question 2, ainsi qu'au lemme <code>insert_is_sorted</code> démontré à la question 3. Dans cette preuve, il y aura également une hypothèse (l'hypothèse d'induction pour être plus précis) de la forme $H:A\to (B\land C)$ à éliminer. C'est quelque chose que nous avons déjà vu avec le « \land » mais pas avec une « \rightarrow » devant. Ici, ce qui va changer, c'est que l'élimination de H va produire les buts habituels avec en plus l'obligation de démontrer A. Ainsi, si le but à démontrer est D avec D0 et D1.