

## TD4 : Résolution de CSP

### Exercice 1. Backtrack

---

On peut représenter une exécution de l'algorithme de Backtrack vu en cours en développant l'arbre de recherche dont les nœuds représentent une assignation (de plus en plus complète) ; la racine de l'arborescence représentant l'assignation vide. Chaque niveau de l'arbre est dédié à une variable. Pour faciliter la représentation on se limitera à indiquer sur chaque nœud la valeur assignée à la variable correspondant au niveau courant (l'assignation courante étant donc « lue » en remontant le chemin du nœud courant à la racine). Lorsqu'une assignation viole une contrainte, on indique par un **x** que le nœud engendre un « backtrack » en **précisant la** (ou les) **contrainte(s) violée(s)**. On s'arrête à la première solution trouvée.

- 1) Exécuter l'algorithme Backtrack sur le problème de coloration de carte vu en cours en considérant à chaque choix de variables à assigner l'ordre  $WA, Q, T, SA, NSW, V, NT$  et à chaque choix de valeurs l'ordre  $R, G, B$ .
- 2) Même question en considérant les variables dans l'ordre  $WA, NT, NSW, Q, V, SA, T$  et les valeurs dans l'ordre  $R, G, B$ .
- 3) Quel impact l'ordre d'affectation des variables a-t-il sur l'arbre de recherche ? Et celui des valeurs ? Discuter de l'importance du choix de ces ordres pour la recherche d'une solution et pour celle de toutes les solutions.

### Exercice 2. Arc-consistance

---

On considère le réseau de contraintes ( $X=\{x1, x2, x3\}$ ,  $D, C=\{C1,C2\}$ ) où :

$$D(x1) = D(x3) = \{0, 1\}$$

$$D(x2) = \{0, 1, 2\}$$

$C1$  exprime la contrainte  $x1 < x3$

$C2$  exprime la contrainte  $x3 < x2$

- 1- Ce réseau est-il arc-consistant ? Justifiez votre réponse. S'il ne l'est pas admet-il une fermeture arc-consistante ? Justifiez votre réponse
- 2- En prenant l'exemple de la 2-coloration d'un graphe réduit à un triangle (une clique de taille 3), montrer que l'arc-consistance ne garantit pas l'existence d'une solution.

### Exercice 3. Les 3-reines

---

On modélise le problème des 3 reines à l'aide d'un CSP binaire  $P=(X,D,C)$  avec :

- $X = \{R1, R2, R3\}$  où  $Ri$  représente la colonne de la reine de la ligne  $i$
- $D(R1)=D(R2)=D(R3) = \{1,2,3\}$
- $C$  est un ensemble de 7 (ou 9) contraintes binaires exprimant que :
  - 3 contraintes exprimant que toutes les reines sont sur des colonnes différentes ;
  - 2 ou 4 contraintes exprimant que deux reines sur deux lignes consécutives ne doivent pas avoir leurs colonnes consécutives ;
  - 2 contraintes exprimant que les reines des lignes 1 et 3 ne doivent pas avoir leurs colonnes décalées de deux, autrement dit les contraintes sont respectivement :  $R1 + 2 \neq R3$  et  $R3 + 2 \neq R1$

- 1) Donnez l'ensemble des 7 (ou 9) contraintes binaires en extension.
- 2) Dessinez le graphe des contraintes
- 3) Appliquez l'algorithme de backtrack en choisissant  $R1, R2, R3$  pour l'ordre des variables et 1,2,3 pour les valeurs. Vous indiquerez bien à chaque backtrack les contraintes violées. Précisez l'ensemble de solutions obtenues.
- 4) Ce réseau est-il arc-consistant ? S'il ne l'est pas calculez sa fermeture arc-consistante ?
- 5) Appliquez l'algorithme de Forward Checking (avec un ordre quelconque sur les variable et les valeurs). Vous indiquerez bien à chaque étape comment les domaines de chaque variable évoluent. Précisez l'ensemble de solutions obtenues.