# De la combinatoire aux graphes (HLIN201) – L1 Graphes III : cheminement orienté

Sèverine Bérard

Université de Montpellier

2e semestre 2017-18

# Graphes III : cheminement orienté

- Marches orientées
- 2 Circuits
- Arborescences
- Forte connexité
- Fermetures
- Graphes sans circuits

### Cheminement orienté

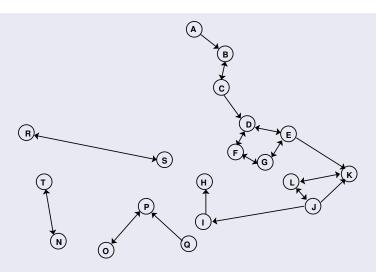


FIGURE – Graphe du plan des pistes de Montpellier avec orientation

### Questions posées

- Existe-t-il un cheminement pour aller de A à H?
- (A,B,C,D,E,G,F,D,E,K,L,J,I,H) va bien de A à H. Mais le trajet n'a pas l'air optimal. On peut faire mieux?
- Quels sont les points que l'on peut atteindre depuis le point D, et desquels on peut revenir en D?

Toutes ces questions se modélisent en termes de marches orientées

### Questions posées

- Existe-t-il un cheminement pour aller de A à H?
- (A,B,C,D,E,G,F,D,E,K,L,J,I,H) va bien de A à H. Mais le trajet n'a pas l'air optimal. On peut faire mieux?
- Quels sont les points que l'on peut atteindre depuis le point D, et desquels on peut revenir en D?
- Toutes ces questions se modélisent en termes de marches orientées.

### Questions posées

- Existe-t-il un cheminement pour aller de A à H?
- (A,B,C,D,E,G,F,D,E,K,L,J,I,H) va bien de A à H. Mais le trajet n'a pas l'air optimal. On peut faire mieux?

. Toutes ces questions se modélisent en termes de *marches orientées* 

### Questions posées

- Existe-t-il un cheminement pour aller de A à H?
- (A,B,C,D,E,G,F,D,E,K,L,J,I,H) va bien de A à H. Mais le trajet n'a pas l'air optimal. On peut faire mieux?
- Quels sont les points que l'on peut atteindre depuis le point D, et desquels on peut revenir en D?

### Questions posées

- Existe-t-il un cheminement pour aller de A à H?
- (A,B,C,D,E,G,F,D,E,K,L,J,I,H) va bien de A à H. Mais le trajet n'a pas l'air optimal. On peut faire mieux?
- Quels sont les points que l'on peut atteindre depuis le point D, et desquels on peut revenir en D?

Toutes ces questions se modélisent en termes de marches orientées.

# Graphes III : cheminement orienté

- Marches orientées
- Circuits
- Arborescences
- Forte connexité
- Fermetures
- Graphes sans circuits

- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc  $(x_i, x_{i+1})$ ,  $x_i$  et  $x_{i+1}$  sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_h$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab-marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, \dots, x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G*.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de G.

- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>), x<sub>i</sub> et x<sub>i+1</sub> sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_0$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab-marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, \dots, x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G*.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de G.

- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>), x<sub>i</sub> et x<sub>i+1</sub> sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_h$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab—marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, ..., x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G*.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de G.

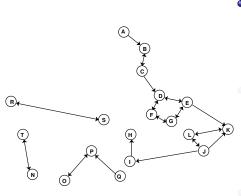
- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>), x<sub>i</sub> et x<sub>i+1</sub> sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_h$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab-marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, \dots, x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G*.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de G.

- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>), x<sub>i</sub> et x<sub>i+1</sub> sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_h$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab-marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, \dots, x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G*.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de G.

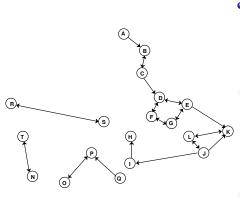
- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>), x<sub>i</sub> et x<sub>i+1</sub> sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_h$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab-marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, \dots, x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de G.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de G.

- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>), x<sub>i</sub> et x<sub>i+1</sub> sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_h$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab-marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, \dots, x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G*.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de G.

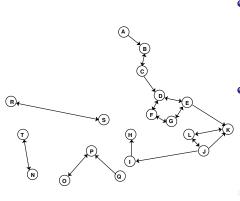
- Une marche orientée de G est une suite w = (x<sub>0</sub>,...,x<sub>h</sub>) de sommets de G. Chaque (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>) ∈ U
- La marche orientée w passe par l'arc (x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>), x<sub>i</sub> et x<sub>i+1</sub> sont consécutifs dans w
- $x_0$  est l'origine de la marche orientée,  $x_h$  son extrémité, h sa longueur.
- On note ab-marche orientée une marche orientée d'origine a et d'extrémité b
- La marche orientée  $w' = (x'_0, \dots, x'_k)$  est extraite de w si ses sommets sont des sommets de w (pas forcément tous) dans le même ordre et si chaque arc  $(x'_i, x'_{i+1})$  est un arc de w
- Une chaîne est une marche orientée qui ne passe pas deux fois par le même sommet (chemin orienté)
- Une marche orientée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G*.
- Une marche orientée est hamiltonienne si elle passe exactement une fois par chaque sommet de *G*.



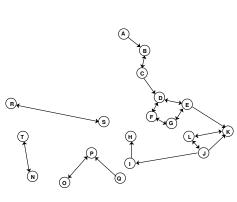
- w<sub>1</sub> = (D, E, G, F, D, E, K, L, J, K) est une DK-marche orientée, de longueur 9. Elle passe 2 fois par l'arc (D, E).
  - $w_2 = (D, E, K, E, J, K),$   $w_3 = (D, E, K)$  sont des
    - -marches chemies extrates
      de et de longueur 5 et 2
      respectivement.
  - Y a-t-il une chaîne parmi w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub> et w<sub>3</sub>?



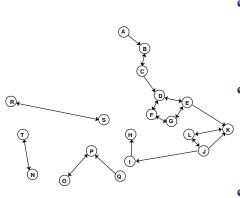
- w<sub>1</sub> = (D, E, G, F, D, E, K, L, J, K) est une DK-marche orientée, de longueur 9. Elle passe 2 fois par l'arc (D, E).
  - $W_2 = (D, E, K, L, J, K),$  $W_3 = (D, E, K)$  sont des
  - de et de longueur 5 et 2 respectivement.
- Y a-t-il une chaîne parmi w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub> e
   w<sub>3</sub>?



- w<sub>1</sub> = (D, E, G, F, D, E, K, L, J, K) est une DK-marche orientée, de longueur 9. Elle passe 2 fois par l'arc (D, E).
- w<sub>2</sub> = (D, E, K, L, J, K),
   w<sub>3</sub> = (D, E, K) sont des
   DK-marches orientées extraites
   de w<sub>1</sub> et de longueur 5 et 2
   respectivement
- Y a-t-il une chaîne parmi w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub> ei w<sub>3</sub>?



- w<sub>1</sub> = (D, E, G, F, D, E, K, L, J, K) est une DK-marche orientée, de longueur 9. Elle passe 2 fois par l'arc (D, E).
- w<sub>2</sub> = (D, E, K, L, J, K),
   w<sub>3</sub> = (D, E, K) sont des
   DK-marches orientées extraites
   de w<sub>1</sub> et de longueur 5 et 2
   respectivement.
- Y a-t-il une chaîne parmi w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub> ef w<sub>3</sub>?



- w<sub>1</sub> = (D, E, G, F, D, E, K, L, J, K) est une DK-marche orientée, de longueur 9. Elle passe 2 fois par l'arc (D, E).
- w<sub>2</sub> = (D, E, K, L, J, K),
   w<sub>3</sub> = (D, E, K) sont des
   DK-marches orientées extraites
   de w<sub>1</sub> et de longueur 5 et 2
   respectivement.
- Y a-t-il une chaîne parmi w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub> et w<sub>3</sub>?

### Propriété (Chaînes extraites)

Soient x et y deux sommets de G = (X, U). De toute xy-marche orientée w, on peut extraire une xy-chaîne.

Preuve : C'est la même que pour les chemins (cf. cours cheminement non orienté).

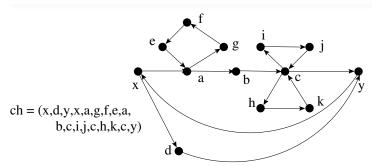
### Propriété (Chaînes extraites)

Soient x et y deux sommets de G = (X, U). De toute xy-marche orientée w, on peut extraire une xy-chaîne.

*Preuve* : C'est la même que pour les chemins (cf. cours cheminement non orienté).

#### Remarque

Il n'y a pas unicité des xy-chaînes extraites d'une même marche orientée



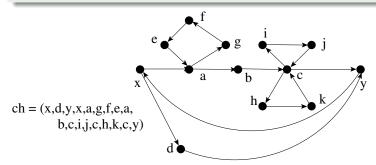
### Propriété (Chaînes extraites)

Soient x et y deux sommets de G = (X, U). De toute xy-marche orientée w, on peut extraire une xy-chaîne.

*Preuve* : C'est la même que pour les chemins (cf. cours cheminement non orienté).

### Remarque

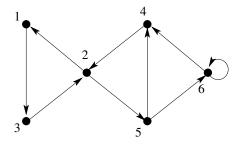
Il n'y a pas unicité des xy-chaînes extraites d'une même marche orientée.



# Graphes III : cheminement orienté

- Marches orientées
- Circuits
- Arborescences
- Forte connexité
- Fermetures
- Graphes sans circuits

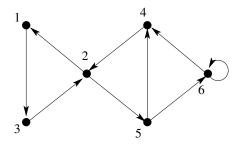
#### **Définitions**



#### • Un circuit est une chaîne :

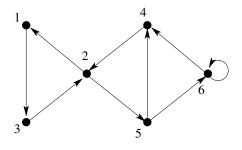
- comportant au moins un arc (longueur non nulle),
- commençant et finissant au même sommet x. C'est donc une xx-chaîne,
- donc les arcs et les sommets sont deux à deux distincts (c'est un choix que nous faisons).
- Un circuit est invariant par rotation :

#### **Définitions**



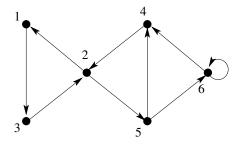
- Un circuit est une chaîne :
  - comportant au moins un arc (longueur non nulle),
  - commençant et finissant au même sommet x. C'est donc une xx—chaîne,
  - donc les arcs et les sommets sont deux à deux distincts (c'est un choix que nous faisons).
- Un circuit est invariant par rotation :

#### **Définitions**



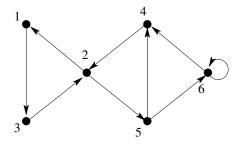
- Un circuit est une chaîne :
  - comportant au moins un arc (longueur non nulle),
  - commençant et finissant au même sommet x. C'est donc une xx-chaîne,
  - donc les arcs et les sommets sont deux à deux distincts (c'est un choix que nous faisons).
- Un circuit est invariant par rotation :

#### **Définitions**



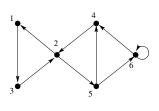
- Un circuit est une chaîne :
  - comportant au moins un arc (longueur non nulle),
  - commençant et finissant au même sommet x. C'est donc une xx—chaîne,
  - donc les arcs et les sommets sont deux à deux distincts (c'est un choix que nous faisons).
- Un circuit est invariant par rotation :

#### **Définitions**



- Un circuit est une chaîne :
  - comportant au moins un arc (longueur non nulle),
  - commençant et finissant au même sommet x. C'est donc une xx—chaîne,
  - donc les arcs et les sommets sont deux à deux distincts (c'est un choix que nous faisons).
- Un circuit est invariant par rotation :

- Une marche orientée fermée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G* (tour eulérien)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G

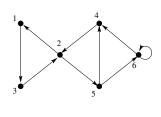


- $\bullet$   $c_1 = (1, 3, 2, 5, 6, 6, 4, 2, 1)$  est une marche
- (1,3,2,1) est un circuit extrait de
- (1,2,3,1) n'est pas une marche orientée du
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

- Une marche orientée fermée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G* (tour eulérien)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G

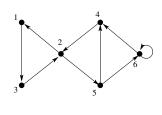


- Une marche orientée fermée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de G (tour eulérien)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G



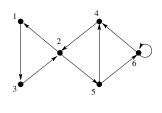
- $c_1 = (1,3,2,5,6,6,4,2,1)$  est une marche
- (1,3,2,1) est un circuit extrait de
- (1,2,3,1) n'est pas une marche orientée d
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

- Une marche orientée fermée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G* (tour eulérien)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G



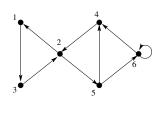
- $c_1 = (1, 3, 2, 5, 6, 6, 4, 2, 1)$  est une marche orientée fermée
- (1,3,2,1) est
- (1, 2, 3, 1)
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

- Une *marche orientée fermée* est <u>eulérienne</u> si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G* (*tour eulérien*)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G



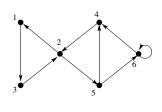
- $c_1 = (1, 3, 2, 5, 6, 6, 4, 2, 1)$  est une marche orientée fermée
- (1,3,2,1) est un circuit extrait de  $c_1$
- $\bullet$  (1, 2, 3, 1)
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

- Une *marche orientée fermée* est <u>eulérienne</u> si elle passe exactement une fois par chaque arc de *G* (*tour eulérien*)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G



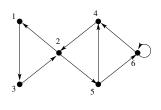
- $c_1 = (1, 3, 2, 5, 6, 6, 4, 2, 1)$  est une marche orientée fermée
- (1,3,2,1) est un circuit extrait de  $c_1$
- (1,2,3,1)
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

- Une marche orientée fermée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de G (tour eulérien)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G



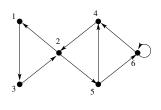
- $c_1 = (1, 3, 2, 5, 6, 6, 4, 2, 1)$  est une marche orientée fermée
- (1,3,2,1) est un circuit extrait de  $c_1$
- (1,2,3,1) n'est pas une marche orientée du graphe, donc pas un circuit
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

- Une marche orientée fermée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de G (tour eulérien)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G



- $c_1 = (1, 3, 2, 5, 6, 6, 4, 2, 1)$  est une marche orientée fermée
- (1,3,2,1) est un circuit extrait de  $c_1$
- (1,2,3,1) n'est pas une marche orientée du graphe, donc pas un circuit
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

- Une marche orientée fermée est eulérienne si elle passe exactement une fois par chaque arc de G (tour eulérien)
- Un circuit est hamiltonien s'il contient tous les sommets de G



- $c_1 = (1, 3, 2, 5, 6, 6, 4, 2, 1)$  est une marche orientée fermée
- (1,3,2,1) est un circuit extrait de  $c_1$
- (1,2,3,1) n'est pas une marche orientée du graphe, donc pas un circuit
- Circuit hamiltonien? Tour eulérien?

## Cycle

#### Connexe

 Un graphe orienté G est connexe ssi son graphe non orienté sous-jacent est connexe

# Cycle

- Un cycle dans un graphe orienté G est un sous-graphe de G dans lequel chaque sommet est de degré 2 (= cycle dans le graphe non orienté sous-jacent à G)
- Un graphe orienté G est dit sans cycle si le graphe non orienté sous-jacent est sans cycle
- Un circuit est-il un cycle? Un cycle est-il un circuit?

### Connexe

 Un graphe orienté G est connexe ssi son graphe non orienté sous-jacent est connexe

## Cycle

- Un cycle dans un graphe orienté G est un sous-graphe de G dans lequel chaque sommet est de degré 2 (= cycle dans le graphe non orienté sous-jacent à G)
- Un graphe orienté G est dit sans cycle si le graphe non orienté sous-jacent est sans cycle
- Un circuit est-il un cycle ? Un cycle est-il un circuit ?

#### Connexe

 Un graphe orienté G est connexe ssi son graphe non orienté sous-jacent est connexe

## Cycle

- Un cycle dans un graphe orienté G est un sous-graphe de G dans lequel chaque sommet est de degré 2 (= cycle dans le graphe non orienté sous-jacent à G)
- Un graphe orienté G est dit sans cycle si le graphe non orienté sous-jacent est sans cycle
- Un circuit est-il un cycle? Un cycle est-il un circuit?

### Connexe

 Un graphe orienté G est connexe ssi son graphe non orienté sous-jacent est connexe

## Cycle

- Un cycle dans un graphe orienté G est un sous-graphe de G dans lequel chaque sommet est de degré 2 (= cycle dans le graphe non orienté sous-jacent à G)
- Un graphe orienté G est dit sans cycle si le graphe non orienté sous-jacent est sans cycle
- Un circuit est-il un cycle? Un cycle est-il un circuit?

### Connexe

 Un graphe orienté G est connexe ssi son graphe non orienté sous-jacent est connexe

## Cycle

- Un cycle dans un graphe orienté G est un sous-graphe de G dans lequel chaque sommet est de degré 2 (= cycle dans le graphe non orienté sous-jacent à G)
- Un graphe orienté G est dit sans cycle si le graphe non orienté sous-jacent est sans cycle
- Un circuit est-il un cycle? Un cycle est-il un circuit?

### Connexe

• Un graphe orienté *G* est connexe ssi son graphe non orienté sous-jacent est connexe

## Cycle

- Un cycle dans un graphe orienté G est un sous-graphe de G dans lequel chaque sommet est de degré 2 (= cycle dans le graphe non orienté sous-jacent à G)
- Un graphe orienté G est dit sans cycle si le graphe non orienté sous-jacent est sans cycle
- Un circuit est-il un cycle? Un cycle est-il un circuit?

### Connexe

• Un graphe orienté *G* est connexe ssi son graphe non orienté sous-jacent est connexe

### **Arbre**

Un graphe orienté G est un arbre s'il est connexe et sans cycle.
 Autrement dit si son graphe non orienté sous-jacent est un arbre

# Graphes III : cheminement orienté

- Marches orientées
- Circuits
- 3 Arborescences
- Forte connexité
- Fermetures
- Graphes sans circuits

- $Desc_G(x)$ : l'ensemble des descendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une xy-chaîne
- $Asc_G(x)$ : l'ensemble des ascendants d'un sommet x de G=(X,U),

• Une racine r de G = (X, U) est un sommet tel que  $Desc_G(r) = X$ 

#### Arborescence

- $Desc_G(x)$ : l'ensemble des descendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une xy-chaîne
- $Asc_G(x)$ : l'ensemble des ascendants d'un sommet x de G=(X,U),

• Une racine r de G = (X, U) est un sommet tel que  $Desc_G(r) = X$ 

#### Arborescence

- $Desc_G(x)$ : l'ensemble des descendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une xy-chaîne
- $Asc_G(x)$ : l'ensemble des ascendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets v pour lesquels il existe une vx-chaîne
- Une racine r de G = (X, U) est un sommet tel que  $Desc_G(r) = X$

#### Arborescence

- $Desc_G(x)$ : l'ensemble des descendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une xy-chaîne
- $Asc_G(x)$ : l'ensemble des ascendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une yx-chaîne
- Une racine r de G = (X, U) est un sommet tel que  $Desc_G(r) = X$

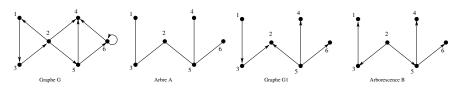
#### Arborescence

- $Desc_G(x)$ : l'ensemble des descendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une xy-chaîne
- $Asc_G(x)$ : l'ensemble des ascendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une yx-chaîne
- Une racine r de G = (X, U) est un sommet tel que  $Desc_G(r) = X$

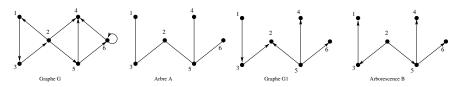
#### Arborescence

- $Desc_G(x)$ : l'ensemble des descendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une xy-chaîne
- $Asc_G(x)$ : l'ensemble des ascendants d'un sommet x de G=(X,U), c'est l'ensemble des sommets y pour lesquels il existe une yx-chaîne
- Une racine r de G = (X, U) est un sommet tel que  $Desc_G(r) = X$

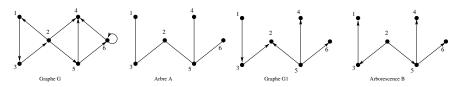
### Arborescence



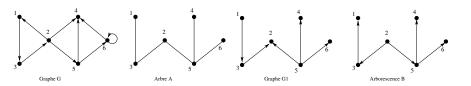
- Dans G, 2 est une racine. G est une arborescence?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de le le cet un sous-graphe de
- est une autre orientation de ..... est une arborescence?



- Dans G, 2 est une racine. G est une arborescence?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un montre de G, A
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de le le cet un sous-graphe de
- est une autre orientation de ... est une arborescence?

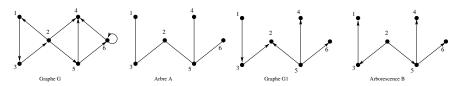


- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de la la est un sous-graphe de
- est tille atille tille litatitil de .... est tille alltitleste lite :

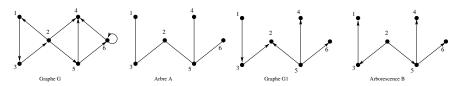


- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation

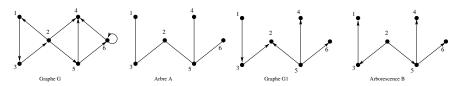
S. Bérard (Université de Montpellier)



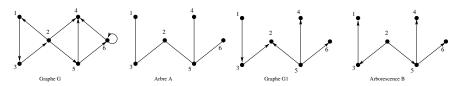
- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est



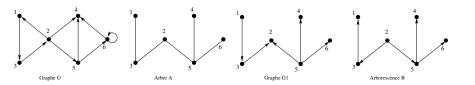
- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence ?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de A. G<sub>1</sub> est un sous-graphe de
   G? G<sub>1</sub> est une arborescence?



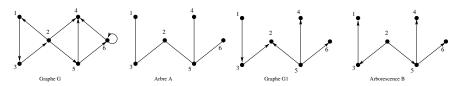
- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence ?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de A. G<sub>1</sub> est un sous-graphe de
   G<sub>2</sub> G<sub>3</sub> est une arborescence?



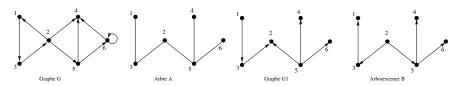
- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence ?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de A. G<sub>1</sub> est un sous-graphe de
   G? G<sub>1</sub> est une arborescence?



- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence ?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de A. G<sub>1</sub> est un sous-graphe de
   G? G<sub>1</sub> est une arborescence?



- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence ?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de A. G<sub>1</sub> est un sous-graphe de G? G<sub>1</sub> est une arborescence?
- B est une autre orientation de A. B est une arborescence ?



- Dans G, 2 est une racine . G est une arborescence ?
- Par rapport au graphe sous-jacent non orienté de G, A est un arbre couvrant
- Par rapport à A, G<sub>1</sub> est une orientation de A. G<sub>1</sub> est un sous-graphe de
   G? G<sub>1</sub> est une arborescence?
- B est une autre orientation de A. B est une arborescence?

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

```
Preuve: Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne et une chaîne
```

```
donc deux chemins ch = (r, x_1, ..., x_p, x) et ch' = (r, y_1, ..., y_q, y) dans le
```

```
On "renverse" ch en ch' = (x, x_p, ..., x_1, r) et on met bout à bout ch' et ch' pour fabriquer une , de laquelle on peut extraire un xy-chemin donc G est connexe
```

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

#### *Preuve*: Soient *x*, *y* deux sommets guelcongues.

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

Preuve : Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c = (r, y_1, ..., y_p, y_p)$ 

dans G.

donc deux chemins  $ch = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et  $ch' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans le

On "renverse" ch en  $ch^t=(x,x_p,...,x_1,r)$  et on met bout à bout  $ch^t$  et ch' pour fabriquer une , de laquelle on peut extraire un xy-chemin donc G est connexe

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

*Preuve* : Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G,

On "renverse" ch en  $ch^l = (x, x_p, ..., x_1, r)$  et on met bout à bout  $ch^l$  et ch' pour fabriquer une , de laquelle on peut extraire un xy-chemi donc G est connexe

donc G est connex

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

*Preuve* : Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G,

On "renverse" ch en  $ch^l = (x, x_p, ..., x_1, r)$  et on met bout à bout  $ch^l$  et ch' pour fabriquer une , de laquelle on peut extraire un xy-chemi donc G est connexe

donc G est connex

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

*Preuve* : Soient *x*, *y* deux sommets quelconques.

Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G.

donc deux chemins  $ch = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et  $ch' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans le graphe non orienté sous—jacent G' = (X, E).

On "renverse" *ch* en  $ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r)$ 

et on met bout à bout ch' et ch' pour fabriquer une

-marche dans , de laquelle on peut extraire un *xy*-chemin

donc *G* est connexe

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

*Preuve* : Soient *x*, *y* deux sommets quelconques.

Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G.

donc deux chemins  $ch = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et  $ch' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans le graphe non orienté sous—jacent G' = (X, E).

On "renverse" *ch* en  $ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r)$ 

et on met bout à bout ch' et ch' pour fabriquer une

-marche dans , de laquelle on peut extraire un *xy*-chemin

donc *G* est connexe

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

*Preuve* : Soient *x*, *y* deux sommets quelconques.

Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G.

donc deux chemins  $ch = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et  $ch' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans le graphe non orienté sous—jacent G' = (X, E).

On "renverse" *ch* en  $ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r)$ 

et on met bout à bout *ch<sup>t</sup>* et *ch<sup>t</sup>* pour fabriquer une

, de laquelle on peut extraire un *xy*-chemin

donc *G* est connexe

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

Preuve: Soient x, y deux sommets quelconques.

Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G.

donc deux chemins  $ch = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et  $ch' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans le graphe non orienté sous—jacent G' = (X, E).

On "renverse" *ch* en  $ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r)$ 

et on met bout à bout cht et ch' pour fabriquer une

, de laquelle on peut extraire un xy-chemin

donc G est connexe

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

```
Preuve: Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne c = (r, x_1, ..., x_p, x) et une chaîne c' = (r, y_1, ..., y_q, y) dans G, donc deux chemins ch = (r, x_1, ..., x_p, x) et ch' = (r, y_1, ..., y_q, y) dans le graphe non orienté sous-jacent G' = (X, E). On "renverse" ch en ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r) et on met bout à bout ch^t et ch' pour fabriquer une ch' et ch' et ch' pour fabriquer une ch' et ch' et ch' pour fabriquer une ch' et ch
```

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

```
Preuve: Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne c = (r, x_1, ..., x_p, x) et une chaîne c' = (r, y_1, ..., y_q, y) dans G, donc deux chemins ch = (r, x_1, ..., x_p, x) et ch' = (r, y_1, ..., y_q, y) dans le graphe non orienté sous-jacent G' = (X, E). On "renverse" ch en ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r) et on met bout à bout ch^t et ch' pour fabriquer une ch' et ch' et ch' pour fabriquer une ch' et ch' et ch' pour fabriquer une ch' et ch
```

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

```
Preuve: Soient x, y deux sommets quelconques.

Il existe une chaîne c = (r, x_1, ..., x_p, x) et une chaîne c' = (r, y_1, ..., y_q, y) dans G,

donc deux chemins ch = (r, x_1, ..., x_p, x) et ch' = (r, y_1, ..., y_q, y) dans le

graphe non orienté sous—jacent G' = (X, E).

On "renverse" ch en ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r)

et on met bout à bout ch^t et ch' pour fabriquer une

ch' et ch' pour fabriquer une
```

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

Preuve: Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G, donc deux chemins  $ch = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et  $ch' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans le graphe non orienté sous-jacent G' = (X, E). On "renverse" ch en  $ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r)$  et on met bout à bout  $ch^t$  et ch' pour fabriquer une xy-marche dans G', de laquelle on peut extraire un xy-chemin

Tout graphe G = (X, U) possédant une racine r est connexe.

Preuve: Soient x, y deux sommets quelconques. Il existe une chaîne  $c = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et une chaîne  $c' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans G, donc deux chemins  $ch = (r, x_1, ..., x_p, x)$  et  $ch' = (r, y_1, ..., y_q, y)$  dans le graphe non orienté sous-jacent G' = (X, E). On "renverse" ch en  $ch^t = (x, x_p, ..., x_1, r)$ et on met bout à bout  $ch^t$  et ch' pour fabriquer une xy-marche dans G', de laquelle on peut extraire un xy-chemin donc G est connexe (puisque entre 2 sommets quelconques il y a un chemin).

#### Théorème

- (i) G est une arborescence
- (ii) G est sans cycle et possède une racine.
- (iii) G a une racine et n 1 arcs.
- (iv) G a une racine r et ∀ x ∈ X, il existe une seule rx-marche orientée
- (v) G est connexe et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^-(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^-(x) = 1$
- (vi) G est sans cycle et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^{-}(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^{-}(x) = 1$

#### Théorème

- (i) G est une arborescence
- (ii) G est sans cycle et possède une racine.
- (iii) G a une racine et n 1 arcs.
- (iv) G a une racine r et ∀ x ∈ X, il existe une seule rx-marche orientée
- (v) G est connexe et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^{-}(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^{-}(x) = 1$
- (vi) G est sans cycle et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^{\perp}(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^{\perp}(x) = 1$

#### Théorème

- (i) G est une arborescence
- (ii) G est sans cycle et possède une racine.
- (iii) G a une racine et n-1 arcs.
- (iv) G a une racine r et  $\forall$   $x \in X$ , il existe une seule rx-marche orientée
- (v) G est connexe et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^-(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^-(x) = 1$
- (vi) G est sans cycle et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^{-}(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^{-}(x) = 1$

#### **Théorème**

- (i) G est une arborescence
- (ii) G est sans cycle et possède une racine.
- (iii) G a une racine et n-1 arcs.
- (iv) G a une racine r et  $\forall$   $x \in X$ , il existe une seule rx-marche orientée dans G
- (v) G est connexe et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^-(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^-(x) = 1$
- (vi) G est sans cycle et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^{\perp}(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^{\perp}(x) = 1$

#### Théorème

- (i) G est une arborescence
- (ii) G est sans cycle et possède une racine.
- (iii) G a une racine et n-1 arcs.
- (iv) G a une racine r et  $\forall$   $x \in X$ , il existe une seule rx-marche orientée dans G
- (v) G est connexe et  $\exists x_0 \in X \text{ tq } d^-(x_0) = 0 \text{ et } \forall x \neq x_0, d^-(x) = 1$
- (vi) G est sans cycle et  $\exists x_0 \in X$  to  $d^-(x_0) = 0$  et  $\forall x \neq x_0, d^-(x) = 0$

#### Théorème

- (i) G est une arborescence
- (ii) G est sans cycle et possède une racine.
- (iii) G a une racine et n-1 arcs.
- (iv) G a une racine r et  $\forall$   $x \in X$ , il existe une seule rx-marche orientée dans G
- (v) G est connexe et  $\exists x_0 \in X \text{ tq } d^-(x_0) = 0 \text{ et } \forall x \neq x_0, d^-(x) = 1$
- (vi) G est sans cycle et  $\exists x_0 \in X \text{ tq } d^-(x_0) = 0 \text{ et } \forall x \neq x_0, d^-(x) = 1$

- $arborescence \Rightarrow sans cycle et possède une racine$ 
  - Conséquence de la définition

- sans cycle et possède une racine  $\Rightarrow$  une racine et n-1 arcs
  - G a une racine, il est donc connexe.
  - Comme il est sans cycle et connexe, c'est
  - D'après le petit théorème des arbres,
  - Donc G a bien une racine et n-1 arcs.

- $(n) \rightarrow (n)$  arborescence  $\Rightarrow$  sans cycle et possède une racine
  - Conséquence de la définition

- sans cycle et possède une racine  $\Rightarrow$  une racine et n-1 arcs
  - G a une racine, il est donc connexe.
  - Comme il est sans cycle et connexe, c'est un arbre.
  - D'après le petit théorème des arbres,
  - Donc *G* a bien une racine et n-1 arcs.

# arborescence $\Rightarrow$ sans cycle et possède une racine

Conséquence de la définition

sans cycle et possède une racine  $\Rightarrow$  une racine et n-1 arcs

- G a une racine, il est donc connexe.
- Comme il est sans cycle et connexe, c'est un arbre.
- D'après le petit théorème des arbres,
- Donc G a bien une racine et n-1 arcs.

# arborescence -- sans cycle et possède une racine

Conséquence de la définition

# sans cycle et possède une racine $\Rightarrow$ une racine et n-1 arcs

- G a une racine, il est donc connexe.
- Comme il est sans cycle et connexe, c'est un arbre.
- D'après le petit théorème des arbres, m = n 1.

# arborescence sans cycle et possède une racine

Conséquence de la définition

# $(II) \Rightarrow (III)$

sans cycle et possède une racine  $\Rightarrow$  une racine et n-1 arcs

- G a une racine, il est donc connexe.
- Comme il est sans cycle et connexe, c'est un arbre.
- D'après le petit théorème des arbres, m = n 1.
- Donc G a bien une racine et n-1 arcs.

#### $(III) \Rightarrow (IV)$ une racine et n-1 arcs $\Rightarrow$ une racine r et une seule rx-marche

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx—marches orientées distinctes
- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

# $(iii) \Rightarrow (iv)$

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes
- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

# $(iii) \Rightarrow (iv)$

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx—marches orientées distinctes
- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

# $(iii) \Rightarrow (iv)$

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx—marches orientées distinctes
- $\bullet$  (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des  $y_1x$  et  $y_2x$ —marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

# $(iii) \Rightarrow (iv)$

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes
- ullet (r,...z) est le prefixe commun le plus long, )
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes



- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des  $y_1x$  et  $y_2x$ -marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes



- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des  $y_1x$  et  $y_2x$ -marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes



- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes



- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes



- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction

- G a une racine, il est donc connexe.
- Connexe et m = n 1, c'est donc un arbre (petit th. des arbres)
- Supposons qu'il existe au moins deux rx-marches orientées distinctes



- (r,...z) est le préfixe commun le plus long,  $y_1 \neq y_2$
- t est le premier sommet commun des y<sub>1</sub>x et y<sub>2</sub>x-marches orientées
- On a mis en évidence un cycle. Contradiction
- Donc il existe une seule rx-marche dans G

```
(iv) \Rightarrow (v)
```

une racine r et une seule rx-marche  $\Rightarrow$  connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $v \neq r, v \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe

• Soit  $z \neq r$  un sommet.

```
(iv) \Rightarrow (v)
```

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r).

```
(iv) \Rightarrow (v)
```

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction
- Soit  $z \neq r$  un sommet.

```
(iv) \Rightarrow (v)
```

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction
- Soit  $z \neq r$  un sommet.

```
(iv) \Rightarrow (v)
```

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction
- Soit  $z \neq r$  un sommet.

```
(iv) \Rightarrow (v)
```

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction Donc  $Pred(r) = \emptyset$ , et  $d^-(r) = 0$  (r est donc le sommet  $x_0$ ).
- Soit  $z \neq r$  un sommet,

# $(iv) \Rightarrow (v)$

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction Donc  $Pred(r) = \emptyset$ , et  $d^-(r) = 0$  (r est donc le sommet  $x_0$ ).
- Soit  $z \neq r$  un sommet,

#### **Preuves**

## $(iv) \Rightarrow (v)$

une racine r et une seule rx-marche  $\Rightarrow$  connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction Donc  $Pred(r) = \emptyset$ , et  $d^-(r) = 0$  (r est donc le sommet  $x_0$ ).
- Soit  $z \neq r$  un sommet,  $d^-(z) \geqslant 1$  car il existe un rz-marche orientée.

#### **Preuves**

## $(iv) \Rightarrow (v)$

une racine r et une seule rx-marche  $\Rightarrow$  connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction Donc  $Pred(r) = \emptyset$ , et  $d^-(r) = 0$  (r est donc le sommet  $x_0$ ).
- Soit z ≠ r un sommet, d<sup>-</sup>(z) ≥ 1 car il existe un rz-marche orientée. Et z ne peut avoir deux prédécesseurs, sinon on aurait deux rz-marches distinctes.

Donc tous les sommets différents de *r* ont un degré entrant égal à 1.

#### **Preuves**

## $(iv) \Rightarrow (v)$

une racine r et une seule rx-marche  $\Rightarrow$  connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- G a une racine, il est donc connexe.
- Supposons  $y \neq r, y \in Pred(r)$ , c-à-d qu'il existe un arc (y, r). Comme il existe une ry-marche orientée (r, ..., y), on peut construire (r, ..., y, r, ..., y) un autre ry-marche orientée. Contradiction Donc  $Pred(r) = \emptyset$ , et  $d^-(r) = 0$  (r est donc le sommet  $x_0$ ).
- Soit z ≠ r un sommet, d<sup>-</sup>(z) ≥ 1 car il existe un rz-marche orientée. Et z ne peut avoir deux prédécesseurs, sinon on aurait deux rz-marches distinctes.
  - Donc tous les sommets différents de r ont un degré entrant égal à 1.

$$(V) \Rightarrow (V)$$
  
connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1 \Rightarrow$  sans cycle et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- $m = \sum d^{-}(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est

sans cycle e

$$(V) \Rightarrow (VI)$$
  
connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1 \Rightarrow$  sans cycle et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- $m = \sum d^{-}(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est

sans cycle et

$$(V) \Rightarrow (VI)$$
  
connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1 \Rightarrow$  sans cycle et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- $m = \sum d^{-}(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est

sans cycle et

$$(V) \Rightarrow (VI)$$
 connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1 \Rightarrow$  sans cycle et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- $m = \sum d^{-}(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G es

sans cycle et

 $(V) \Rightarrow (V)$  connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1 \Rightarrow$  sans cycle et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

sans cycle et

 $(V) \Rightarrow (V)$  connexe et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1 \Rightarrow$  sans cycle et  $d^-(x_0) = 0$  et  $d^-(x) = 1$ 

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

sans cycle et

```
(V) \Rightarrow (Vi)
connexe et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1 \Rightarrow sans cycle et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1
```

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

# $(VI) \Rightarrow (I)$ sans cycle et $d^-(x_0) = 0$ et $d^-(x) = 1 \Rightarrow$ une arborescence

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, ca
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée

```
(V) \Rightarrow (Vi)
connexe et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1 \Rightarrow sans cycle et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1
```

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet  $\neq x_0$ . Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée

```
(V) \Rightarrow (Vi) connexe et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1 \Rightarrow sans cycle et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1
```

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée

```
(V) \Rightarrow (Vi)
connexe et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1 \Rightarrow sans cycle et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1
```

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc
- Done nour tout  $y \neq y_0$  il existe une  $y_0 y_-$ marche orientée

```
(V) \Rightarrow (Vi)
connexe et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1 \Rightarrow sans cycle et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1
```

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée

```
(V) \Rightarrow (Vi)
connexe et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1 \Rightarrow sans cycle et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1
```

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc v
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée.

```
(V) \Rightarrow (Vi)
connexe et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1 \Rightarrow sans cycle et d^-(x_0) = 0 et d^-(x) = 1
```

- $m = \sum d^{-}(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc  $y = x_0$
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée.

### $(V) \Rightarrow (Vi)$ connexe et $d^-(x_0) = 0$ et $d^-(x) = 1 \Rightarrow$ sans cycle et $d^-(x_0) = 0$ et $d^-(x) = 1$

- $m = \sum d^{-}(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc  $y = x_0$
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée.  $x_0$  est la racine

### $(V) \Rightarrow (Vi)$ connexe et $d^-(x_0) = 0$ et $d^-(x) = 1 \Rightarrow$ sans cycle et $d^-(x_0) = 0$ et $d^-(x) = 1$

- $m = \sum d^{-}(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc  $y = x_0$
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée.  $x_0$  est la racine de G qui est connexe et sans cycle. Donc dest bien une arborescence

### $(V) \Rightarrow (Vi)$ connexe et $d^-(x_0) = 0$ et $d^-(x) = 1 \Rightarrow$ sans cycle et $d^-(x_0) = 0$ et $d^-(x) = 1$

- $m = \sum d^-(x) = n 1$ , de plus G est connexe, donc G est un arbre (petit th. des arbres)
- G est un arbre donc G est sans cycle

- Toutes les marches orientées de G sont des chaînes, car G est sans cycle
- Soit x un sommet ≠ x<sub>0</sub>. Une plus longue chaîne d'extrémité x a pour origine y.
- Mais y ne peut avoir de prédécesseur, sinon ...
- Donc  $y = x_0$
- Donc pour tout  $x \neq x_0$  il existe une  $x_0x$ -marche orientée.  $x_0$  est la racine de G qui est connexe et sans cycle. Donc G est bien une arborescence

#### Schéma 1









- Base :  $K_1 \in \mathcal{A}$
- Règle : si A ∈ A alors le graphe obtenu en rajoutant un nouveau sommet de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0 à A est une arborescence.
   En d'autres termes, si

Ou encore si

Avec ce schéma, les arborescences d'ordre *n* sont exactement les graphes obtenus à partir de l'arborescence à un sommet par ajouts successifs de monte de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0.

#### Schéma 1









- Base :  $K_1 \in \mathcal{A}$
- Règle : si A ∈ A alors le graphe obtenu en rajoutant un nouveau sommet de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0 à A est une arborescence. En d'autres termes, si A alors de la lave de lave de la lave de

Ou encore si A = (X A) = A alors pour un x & X et pour tout y = X, tout

Avec ce schéma, les arborescences d'ordre *n* sont exactement les graphes obtenus à partir de l'arborescence à un sommet par ajouts successifs de *n* = 1 sommets de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0.

#### Schéma 1









- Base :  $K_1 \in \mathcal{A}$
- Règle : si  $A \in \mathcal{A}$  alors le graphe obtenu en rajoutant un nouveau sommet de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0 à  $\mathcal{A}$  est une arborescence. En d'autres termes, si  $A \in \mathcal{A}$  alors  $A + x \in \mathcal{A}$  avec  $d^{-}(x) = 1$  et  $d^+(x) = 0.$

Ou encore si A = (X A) = A alors pour un x & X et pour tout y = X, tout

Avec ce schéma, les arborescences d'ordre *n* sont exactement les graphes

#### Schéma 1









- Base :  $K_1 \in \mathcal{A}$
- Règle : si A ∈ A alors le graphe obtenu en rajoutant un nouveau sommet de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0 à A est une arborescence.
  En d'autres termes, si A ∈ A alors A + x ∈ A avec d<sup>-</sup>(x) = 1 et d<sup>+</sup>(x) = 0.

Ou encore si  $A = (X, U) \in \mathcal{A}$  alors pour un  $x \notin X$  et pour tout  $y \in X$ , tout graphe de la forme  $(X \cup \{x\}, U \cup \{(y, x)\})$  est élément de  $\mathcal{A}$ 

Avec ce schéma, les arborescences d'ordre *n* sont exactement les graphes obtenus à partir de l'arborescence à un sommet par ajouts successifs de neu sommets de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0

#### Schéma 1

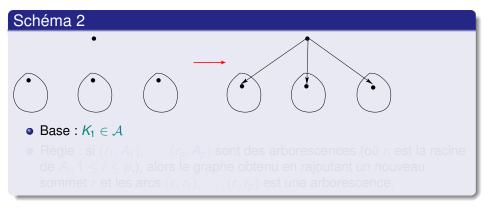




- Base :  $K_1 \in \mathcal{A}$
- Règle : si  $A \in \mathcal{A}$  alors le graphe obtenu en rajoutant un nouveau sommet de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0 à  $\mathcal{A}$  est une arborescence. En d'autres termes, si  $A \in \mathcal{A}$  alors  $A + x \in \mathcal{A}$  avec  $d^{-}(x) = 1$  et  $d^+(x) = 0.$

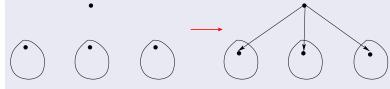
Ou encore si  $A = (X, U) \in A$  alors pour un  $x \notin X$  et pour tout  $y \in X$ , tout graphe de la forme  $(X \cup \{x\}, U \cup \{(y, x)\})$  est élément de A

Avec ce schéma, les arborescences d'ordre n sont exactement les graphes obtenus à partir de l'arborescence à un sommet par ajouts successifs de n-1 sommets de degré intérieur 1 et de degré extérieur 0.



En d'autre termes , une arborescence de racine r est soit réduite à un sommet, soit obtenue à partir de p arborescences dont les racines sont les successeurs de r.

#### Schéma 2



- Base :  $K_1 \in A$
- Règle : si  $(r_1, A_1), \ldots, (r_p, A_p)$  sont des arborescences (où  $r_i$  est la racine de  $A_i, 1 \le i \le p$ ,), alors le graphe obtenu en rajoutant un nouveau sommet r et les arcs  $(r, r_1), \ldots, (r, r_p)$  est une arborescence.

En d'autre termes , une arborescence de racine r est soit réduite à un sommet, soit obtenue à partir de p arborescences dont les racines sont les successeurs de r.

#### Schéma 2



- Base :  $K_1 \in A$
- Règle : si  $(r_1, A_1), \ldots, (r_p, A_p)$  sont des arborescences (où  $r_i$  est la racine de  $A_i$ ,  $1 \le i \le p$ ,), alors le graphe obtenu en rajoutant un nouveau sommet r et les arcs  $(r, r_1), \ldots, (r, r_p)$  est une arborescence.

En d'autre termes , une arborescence de racine r est soit réduite à un sommet, soit obtenue à partir de p arborescences dont les racines sont les successeurs de r.

Dans chacun de ces schémas, le graphe obtenu est une arborescence

Réciproquement, toute arborescence admet une séquence de construction

Dans chacun de ces schémas, le graphe obtenu est une arborescence

- (schéma 1) : par récurrence sur le nombre de sommets,
  - en ötant une feuille
- (schéma 2) par induction sur le nombre de sommets

- (schéma 1) : par récurrence sur le nombre de sommets, en ôtant une feuille
- (schéma 2) par induction sur le nombre de sommets

Dans chacun de ces schémas, le graphe obtenu est une arborescence (caractérisation (v) du théorème de caractérisation des arborescences). Réciproquement, toute arborescence admet une séquence de construction :

 (schéma 1) : par récurrence sur le nombre de sommets, en ôtant une feuille



(schéma 2) par induction sur le nombre de sommets

Dans chacun de ces schémas, le graphe obtenu est une arborescence (caractérisation (v) du théorème de caractérisation des arborescences). Réciproquement, toute arborescence admet une séquence de construction :

 (schéma 1) : par récurrence sur le nombre de sommets, en ôtant une feuille



(schéma 2) par induction sur le nombre de sommets,

Dans chacun de ces schémas, le graphe obtenu est une arborescence (caractérisation (v) du théorème de caractérisation des arborescences). Réciproquement, toute arborescence admet une séquence de construction :

 (schéma 1) : par récurrence sur le nombre de sommets, en ôtant une feuille



 (schéma 2) par induction sur le nombre de sommets, en ôtant la racine

# Preuve (Sketch de preuve)

Dans chacun de ces schémas, le graphe obtenu est une arborescence (caractérisation (v) du théorème de caractérisation des arborescences). Réciproquement, toute arborescence admet une séquence de construction :

 (schéma 1) : par récurrence sur le nombre de sommets, en ôtant une feuille



 (schéma 2) par induction sur le nombre de sommets, en ôtant la racine



### Définition

Une *arborescence couvrante* d'un graphe orienté G est un sous-graphe couvrant de G qui est une arborescence.

### Théorème

Soit G = (X, U) un graphe orienté d'ordre n. G possède une racine  $\Leftrightarrow G$  possède une arborescence couvrante

### Définition

Une *arborescence couvrante* d'un graphe orienté G est un sous—graphe couvrant de G qui est une arborescence.

### **Théorème**

Soit G = (X, U) un graphe orienté d'ordre n. G possède une racine  $\Leftrightarrow G$  possède une arborescence couvrante

### Définition

Une *arborescence couvrante* d'un graphe orienté G est un sous—graphe couvrant de G qui est une arborescence.

### **Théorème**

Soit G = (X, U) un graphe orienté d'ordre n. G possède une racine  $\Leftrightarrow G$  possède une arborescence couvrante

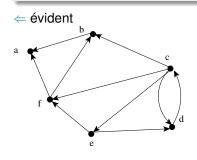
← évident

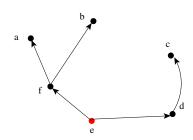
### Définition

Une *arborescence couvrante* d'un graphe orienté G est un sous-graphe couvrant de G qui est une arborescence.

## Théorème

Soit G = (X, U) un graphe orienté d'ordre n. G possède une racine  $\Leftrightarrow G$  possède une arborescence couvrante





Preuve par récurrence sur l'ordre  $n \ge 1$  de G. Soit P(n) : "tout graphe d'ordre

- a Passin 1
- Base : n = 1
- Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \ge 1$ **HR** : supposons que P(n) est vraie pour un  $n \ge 1$

Preuve par récurrence sur l'ordre  $n \ge 1$  de G. Soit P(n): "tout graphe d'ordre n possédant une racine possède une arborescence couvrante"

- Base : *n* = 1.
- Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \geqslant 1$ **HR** : supposons que P(n) est vraie pour un  $n \geqslant 1$

Preuve par récurrence sur l'ordre  $n \ge 1$  de G. Soit P(n): "tout graphe d'ordre n possédant une racine possède une arborescence couvrante"

- Base : n = 1. Les deux graphes à un seul sommet ont pour racine ce
- Récurrence : Montron
  - **HR**: supposons que P(n) est vra

S. Bérard (Université de Montpellier)

Preuve par récurrence sur l'ordre  $n \ge 1$  de G. Soit P(n): "tout graphe d'ordre n possédant une racine possède une arborescence couvrante"

• Base : n = 1. Les deux graphes à un seul sommet ont pour racine ce sommet et  $K_1$  est leur arborescence couvrante.

Preuve par récurrence sur l'ordre  $n \ge 1$  de G. Soit P(n): "tout graphe d'ordre n possédant une racine possède une arborescence couvrante"

- Base : n = 1. Les deux graphes à un seul sommet ont pour racine ce sommet et  $K_1$  est leur arborescence couvrante. Donc P(1) vraie.
- Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \ge 1$

S. Bérard (Université de Montpellier)

Preuve par récurrence sur l'ordre  $n \ge 1$  de G. Soit P(n): "tout graphe d'ordre n possédant une racine possède une arborescence couvrante"

- Base : n = 1. Les deux graphes à un seul sommet ont pour racine ce sommet et  $K_1$  est leur arborescence couvrante. Donc P(1) vraie.
- Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \ge 1$ **HR** : supposons que P(n) est vraie pour un  $n \ge 1$

# $\mathbb{S}$ possède une racine $\Rightarrow \mathbb{S}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...
- $G(X \setminus \{x\})$  d'ordre n, a pour racine r
- Par HR, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion: on a montré P(1) vraie et P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1, donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie ∀n ≥ 1

# $\mathbb{S}$ possède une racine $\Rightarrow \mathbb{S}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...
- $G(X \setminus \{x\})$  d'ordre n, a pour racine r
- Par HR, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion: on a montré P(1) vraie et P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1, donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie ∀n ≥ 1

# $\mathbb{S}$ possède une racine $\Rightarrow \mathbb{G}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

- On considère une plus longue chaîne *ch* d'origine *r*. Soit « son extrémité, soit » le
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...
- $G(X \setminus \{x\})$  d'ordre n, a pour racine r.
- Par HR, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \geqslant 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \geqslant 1$

# $\mathbb{S}$ possède une racine $\Rightarrow \mathbb{S}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r. Soit x son extrémité, soit y le prédécesseur de x sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...
- $G(X \setminus \{x\})$  d'ordre n. a pour racine r
- Par **HR**, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion: on a montré P(1) vraie et P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1, donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie ∀n ≥ 1

# $\mathbb{S}$ possède une racine $\Rightarrow \mathbb{G}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r. Soit x son extrémité, soit y le prédécesseur de x sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...
- ullet  $G(X\setminus\{x\})$  d'ordre n, a pour racine r
- Par HR, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \geqslant 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \geqslant 1$

- On considère une plus longue chaîne *ch* d'origine *r*. Soit *x* son extrémité, soit *y* le prédécesseur de *x* sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...



- $G(X \setminus \{x\})$  d'ordre n, a pour racine r.
- Par **HR**, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \ge 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \ge 1$

# $\mathbb{S}$ possède une racine $\Rightarrow \mathbb{S}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r. Soit x son extrémité, soit y le prédécesseur de x sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...



- $G(X \setminus \{x\})$  d'ordre n, a pour racine r.
- Par **HR**, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \geqslant 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \geqslant 1$

# $\mathcal{G}$ possède une racine $\Rightarrow \mathcal{G}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

Soit alors G = (X, U) un graphe possédant une racine r et d'ordre  $n + 1 \ge 2$ 

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r. Soit x son extrémité, soit y le prédécesseur de x sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...





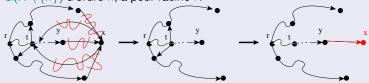
- Par HR, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \geqslant 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \geqslant 1$

# $\theta$ possède une racine $\theta$ possède une arbo. couvrante (2/2)

Soit alors G = (X, U) un graphe possédant une racine r et d'ordre  $n + 1 \ge 2$ 

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r. Soit x son extrémité, soit y le prédécesseur de x sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...





- Par **HR**, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \ge 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \ge 1$

# $\mathcal{G}$ possède une racine $\Rightarrow \mathcal{G}$ possède une arbo. couvrante (2/2)

Soit alors G = (X, U) un graphe possédant une racine r et d'ordre  $n + 1 \ge 2$ 

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r. Soit x son extrémité, soit y le prédécesseur de x sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...





- Par **HR**, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors  $A' = (X, U' \cup \{(y, x)\})$  est une arborescence couvrant G.
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \ge 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \ge 1$

Soit alors G = (X, U) un graphe possédant une racine r et d'ordre  $n + 1 \ge 2$ 

- On considère une plus longue chaîne ch d'origine r. Soit x son extrémité, soit y le prédécesseur de x sur cette chaîne.
- If ne peut exister d'arc (x, z) avec  $z \notin ch$ . Sinon ...





- Par **HR**, il possède une arborescence couvrante  $A = (X \setminus \{x\}, U')$ . Alors  $A' = (X, U' \cup \{(y, x)\})$  est une arborescence couvrant G.
- Conclusion : on a montré P(1) vraie et  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \geqslant 1$ , donc par le principe de récurrence on a P(n) vraie  $\forall n \geqslant 1$

# Graphes III : cheminement orienté

- Marches orientées
- Circuits
- 3 Arborescences
- 4 Forte connexité
- Fermetures
- Graphes sans circuits

Dans cette partie on suppose des graphes sans boucles.

### Définition

Soit G = (X, U) un graphe orienté. On définit la relation  $\underset{fc}{\approx}$  sur X par :  $\underset{fc}{x} \underset{fc}{\approx} y$  ssi il existe une xy-marche orientée et une yx-marche orientée dans G. La relation  $\underset{fc}{\approx}$  est une relation d'équivalence sur X (immédiat).

#### Définition

Les classes d'équivalence de  $\approx \atop fc}$  sont appelées composantes fortement connexes de G.

### Définition

Soit G=(X,U) un graphe orienté. On appelle graphe réduit de G le graphe quotient de G par la partition des sommets induite par  $\approxeq$ .

Dans cette partie on suppose des graphes sans boucles.

### Définition

Soit G = (X, U) un graphe orienté. On définit la relation  $\underset{fc}{\approx}$  sur X par :  $x \underset{fc}{\approx} y$  ssi il existe une xy-marche orientée et une yx-marche orientée dans G. La relation  $\underset{fc}{\approx}$  est une relation d'équivalence sur X (immédiat).

### Définition

Les classes d'équivalence de  $\underset{fc}{\approx}$  sont appelées composantes fortement connexes de G.

### Définition

Soit G=(X,U) un graphe orienté. On appelle graphe réduit de G le graphe quotient de G par la partition des sommets induite par  $\approx$ .

Dans cette partie on suppose des graphes sans boucles.

### Définition

Soit G = (X, U) un graphe orienté. On définit la relation  $\underset{fc}{\approx}$  sur X par :  $x \underset{fc}{\approx} y$  ssi il existe une xy-marche orientée et une yx-marche orientée dans G. La relation  $\underset{fc}{\approx}$  est une relation d'équivalence sur X (immédiat).

#### **Définition**

Les classes d'équivalence de  $\approx_{fc}$  sont appelées composantes fortement connexes de G.

## Définition

Soit G=(X,U) un graphe orienté. On appelle graphe réduit de G le graphe quotient de G par la partition des sommets induite par  $\approx$ .

Dans cette partie on suppose des graphes sans boucles.

### Définition

Soit G = (X, U) un graphe orienté. On définit la relation  $\underset{fc}{\approx}$  sur X par :  $x \underset{fc}{\approx} y$  ssi il existe une xy-marche orientée et une yx-marche orientée dans G. La relation  $\underset{fc}{\approx}$  est une relation d'équivalence sur X (immédiat).

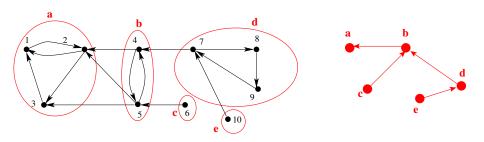
#### **Définition**

Les classes d'équivalence de  $\approx_{fc}$  sont appelées composantes fortement connexes de G.

### Définition

Soit G=(X,U) un graphe orienté. On appelle graphe réduit de G le graphe quotient de G par la partition des sommets induite par  $\approx$  .

# Exemple



Un graphe, ses composantes fortement connexes, le graphe réduit.

Le graphe réduit d'un graphe orienté est un graphe sans circuit.

- ullet L'existence d'un circuit contenant des sommets du graphe réduit  $G_r$  induit
  - Il existe donc 2 marches orientés différentes pour aller des sommets d'une composante fortement connexe à des sommets d'une autre composante fortement connexe (une dans chaque sens)
- Ces sommets se trouvent donc
- Contradiction

Le graphe réduit d'un graphe orienté est un graphe sans circuit.

- L'existence d'un circuit contenant des sommets du graphe réduit  $G_r$  induit l'existence d'un circuit du graphe G passant par tous les sommets des composantes fortement connexes concernées.
- Il existe donc 2 marches orientés différentes pour aller des sommets d'une composante fortement connexe à des sommets d'une autre composante fortement connexe (une dans chaque sens)
- Ces sommets se trouvent donc
- Contradiction



Le graphe réduit d'un graphe orienté est un graphe sans circuit.

- L'existence d'un circuit contenant des sommets du graphe réduit G<sub>r</sub> induit l'existence d'un circuit du graphe G passant par tous les sommets des composantes fortement connexes concernées.
- Il existe donc 2 marches orientés différentes pour aller des sommets d'une composante fortement connexe à des sommets d'une autre composante fortement connexe (une dans chaque sens)
- Ces sommets se trouvent donc dans la même composante fortement connexe.
- Contradiction



Le graphe réduit d'un graphe orienté est un graphe sans circuit.

- L'existence d'un circuit contenant des sommets du graphe réduit G<sub>r</sub> induit l'existence d'un circuit du graphe G passant par tous les sommets des composantes fortement connexes concernées.
- Il existe donc 2 marches orientés différentes pour aller des sommets d'une composante fortement connexe à des sommets d'une autre composante fortement connexe (une dans chaque sens)
- Ces sommets se trouvent donc dans la même composante fortement connexe.
- Contradiction



Le graphe réduit d'un graphe orienté est un graphe sans circuit.

- L'existence d'un circuit contenant des sommets du graphe réduit G<sub>r</sub> induit l'existence d'un circuit du graphe G passant par tous les sommets des composantes fortement connexes concernées.
- Il existe donc 2 marches orientés différentes pour aller des sommets d'une composante fortement connexe à des sommets d'une autre composante fortement connexe (une dans chaque sens)
- Ces sommets se trouvent donc dans la même composante fortement connexe.
- Contradiction



Le graphe réduit d'un graphe orienté est un graphe sans circuit.

- L'existence d'un circuit contenant des sommets du graphe réduit G<sub>r</sub> induit l'existence d'un circuit du graphe G passant par tous les sommets des composantes fortement connexes concernées.
- Il existe donc 2 marches orientés différentes pour aller des sommets d'une composante fortement connexe à des sommets d'une autre composante fortement connexe (une dans chaque sens)
- Ces sommets se trouvent donc dans la même composante fortement connexe.
- Contradiction



# Graphes III : cheminement orienté

- Marches orientées
- Circuits
- Arborescences
- Forte connexité
- 5 Fermetures
- Graphes sans circuits

### Définition

- La fermeture transitive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe  $G^t = (X, U^t)$  avec  $(x, y) \in U^t \Leftrightarrow$ 
  - il existe une xy-marche orientée dans G de longueur > 1.
- La fermeture réflexive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe obtenu en raioutant une boucle sur chaque sommet.
- La fermeture réflexo-transitive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe  $G^* = (X, U^*)$  avec  $(x, y) \in U^* \Leftrightarrow$  il existe une xy-marche orientée dans G de longueur > 0.
  - Remarque :  $(x, y) \in U^* \Leftrightarrow y \in Desc_G(x)$

# Définition

- La fermeture transitive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe  $G^t = (X, U^t)$  avec  $(x, y) \in U^t \Leftrightarrow$  il existe une xy-marche orientée dans G de longueur  $\geq 1$ .
- La fermeture réflexive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe obtenu en rajoutant une boucle sur chaque sommet.
- La fermeture réflexo-transitive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe G\* = (X, U\*) avec (x, y) ∈ U\* ⇔
   il existe une xy-marche orientée dans G de longueur ≥ 0.
   Remarque : (x, y) ∈ U\* ⇔ y ∈ Desco(x)

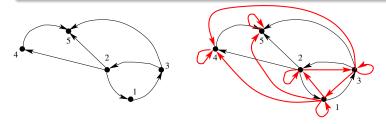
# Définition

- La fermeture transitive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe  $G^t = (X, U^t)$  avec  $(x, y) \in U^t \Leftrightarrow$  il existe une xy-marche orientée dans G de longueur > 1.
- La fermeture réflexive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe obtenu en rajoutant une boucle sur chaque sommet.

S. Bérard (Université de Montpellier)

## Définition

- La fermeture transitive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe  $G^t = (X, U^t)$  avec  $(x, y) \in U^t \Leftrightarrow$  il existe une xy-marche orientée dans G de longueur > 1.
- La fermeture réflexive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe obtenu en rajoutant une boucle sur chaque sommet.
- La fermeture réflexo-transitive d'un graphe orienté G = (X, U) est le graphe  $G^* = (X, U^*)$  avec  $(x, y) \in U^* \Leftrightarrow$  il existe une xy-marche orientée dans G de longueur  $\geq 0$ . Remarque :  $(x, y) \in U^* \Leftrightarrow y \in Desc_G(x)$



# Graphes III : cheminement orienté

- Marches orientées
- Circuits
- 3 Arborescences
- Forte connexité
- Fermetures
- 6 Graphes sans circuits

# Propriété

Tout sous-graphe d'un graphe sans circuit est sans circuit.

# Propriété

Un graphe G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  toute marche orientée de longueur > 0 est une chaîne.

## Propriété

Un graphe G est sans circuit ⇔ toutes ses composantes fortement connexes sont réduites à un sommet.

# Propriété

Tout sous-graphe d'un graphe sans circuit est sans circuit.

# Propriété

Un graphe G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  toute marche orientée de longueur > 0 est une chaîne.

### Propriété

Un graphe G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  toutes ses composantes fortement connexes sont réduites à un sommet.

# Propriété

Tout sous-graphe d'un graphe sans circuit est sans circuit.

# Propriété

Un graphe G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  toute marche orientée de longueur > 0 est une chaîne.

# Propriété

Un graphe G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  toutes ses composantes fortement connexes sont réduites à un sommet.

# Propriété

Dans un graphe sans circuit, tout sommet x se trouve sur une sp-marche orientée où s est une source et p un puits.

Preuve : Il suffit de considérer une marche orientée passant par x et maximale au sens de la longueur. Les extrémités fournissent source et puits.  $\Box$ 

# Propriété

Dans un graphe sans circuit, tout sommet x se trouve sur une sp-marche orientée où s est une source et p un puits.

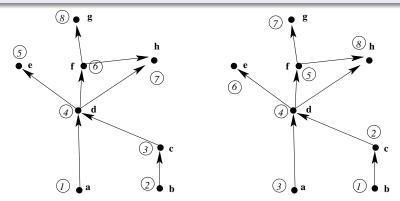
Preuve : Il suffit de considérer une marche orientée passant par x et maximale au sens de la longueur. Les extrémités fournissent source et puits.



# Numérotation compatible

#### **Définition**

Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n. Une numérotation compatible de X est une bijection  $\mathbf{f}: X \longrightarrow [1, n]_{\mathbb{N}}$  telle que :  $\forall x, y \in X, (x, y) \in U \Rightarrow f(x) < f(y)$ 



Un graphe et deux de ses numérotations compatibles

G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  G admet une numérotation compatible.

#### Preuve : $\Rightarrow$

Version constructive: Soil G = 12 M sans circuit Il possède une source

G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  G admet une numérotation compatible.

#### Preuve : $\Rightarrow$

Version constructive: Soil G = 12 M sans circuit Il possède une source

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• *Version constructive* : Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considere le graphe G

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 2, ....

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 2, ....

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, ....

S. Bérard (Université de Montpellier)

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• Version constructive : Soit G=(X,U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1)=1$ . On considère le graphe  $G'=G(X\setminus\{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x,y\in X$  tels que  $(x,y)\in U$ . Quand, dans ce processus, y est

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré.

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe.

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

• Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source s₁ qu'on numérote 1. f(s₁) = 1. On considère le graphe G' = G(X \ {s₁}). G' est sans circuit, il possède une source s₂ qu'on numérote 2, .... Soit alors x, y ∈ X tels que (x, y) ∈ U. Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).</p>

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

- *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique: Par récurrence sur l'ordre de G. P(n): "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible". Base: prenons n₀ = 1, K₁ possède la numérotation f: x → 1. Récurrence: Montrons que P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1. HR: Supposons P(n) vraie pour un n ≥ 1. Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G. G(X \ {p}) est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'HR il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec f: p → n + 1. On a bien P(n + 1).

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

- *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique: Par récurrence sur l'ordre de G. P(n): "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible". Base: prenons n₀ = 1, K₁ possède la numérotation f: x → 1. Récurrence: Montrons que P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1. HR: Supposons P(n) vraie pour un n ≥ 1. Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G. G(X \ {p}) est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'HR il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec f: p → n + 1. On a bien P(n + 1).

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

- Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique: Par récurrence sur l'ordre de G. P(n): "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible".
   Base: prenons n<sub>0</sub> = 1, K<sub>1</sub> possède la numérotation f: x → 1.
   Récurrence: Montrons que P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1.
   HR: Supposons P(n) vraie pour un n ≥ 1.
   Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G. G(X \ {p}) est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'HR il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec f : n ⇒ n ± 1. On a bien P(n ± 1).

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

- Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source s₁ qu'on numérote 1. f(s₁) = 1. On considère le graphe G' = G(X \ {s₁}). G' est sans circuit, il possède une source s₂ qu'on numérote 2, .... Soit alors x, y ∈ X tels que (x, y) ∈ U. Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).</p>
- Version synthétique : Par récurrence sur l'ordre de G. P(n) : "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible".
  - Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \ \forall n \geqslant 1$  **HR** : Supposons P(n) vraie pour un  $n \geqslant 1$ Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n+1. Soit p un puits de G.  $G(X \setminus \{p\})$  est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'**HR** il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec  $f : p \mapsto n+1$ . On a bien P(n+1)

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

#### Preuve : ⇒

- Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source s₁ qu'on numérote 1. f(s₁) = 1. On considère le graphe G' = G(X \ {s₁}). G' est sans circuit, il possède une source s₂ qu'on numérote 2, .... Soit alors x, y ∈ X tels que (x, y) ∈ U. Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).</p>
- Version synthétique : Par récurrence sur l'ordre de G. P(n) : "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible".
   Base : prenons n₀ = 1, K₁ possède la numérotation f : x → 1.

Recurrence : Montrons que

**HR** : Supposons P(n) vraie pour un  $n \ge n$ 

Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G.  $G(X \setminus \{p\})$  est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'**HR** il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec  $f : p \mapsto n + 1$ . On a bien P(n + 1)

G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  G admet une numérotation compatible.

#### $Preuve : \Rightarrow$

- Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source s<sub>2</sub> qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique : Par récurrence sur l'ordre de G. P(n) : "Tout graphe d'ordre *n* sans circuit possède une numérotation compatible". Base : prenons  $n_0 = 1$ ,  $K_1$  possède la numérotation  $f : x \mapsto 1$ .

Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \forall n \ge 1$ 

**HR**: Supposons P(n) vraie pour un  $n \ge 1$ 

G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  G admet une numérotation compatible.

#### $Preuve : \Rightarrow$

- Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source s<sub>2</sub> qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique : Par récurrence sur l'ordre de G. P(n) : "Tout graphe d'ordre *n* sans circuit possède une numérotation compatible". Base : prenons  $n_0 = 1$ ,  $K_1$  possède la numérotation  $f : x \mapsto 1$ .

Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \forall n \ge 1$ 

**HR**: Supposons P(n) vraie pour un  $n \ge 1$ 

Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de

G est sans circuit  $\Leftrightarrow$  G admet une numérotation compatible.

#### $Preuve : \Rightarrow$

- Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source s<sub>2</sub> qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique : Par récurrence sur l'ordre de G. P(n) : "Tout graphe d'ordre *n* sans circuit possède une numérotation compatible". Base : prenons  $n_0 = 1$ ,  $K_1$  possède la numérotation  $f : x \mapsto 1$ .

Récurrence : Montrons que  $P(n) \Rightarrow P(n+1) \forall n \ge 1$ 

**HR**: Supposons P(n) vraie pour un  $n \ge 1$ 

Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

- Version constructive: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source s₁ qu'on numérote 1. f(s₁) = 1. On considère le graphe G' = G(X \ {s₁}). G' est sans circuit, il possède une source s₂ qu'on numérote 2, .... Soit alors x, y ∈ X tels que (x, y) ∈ U. Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).</p>
- Version synthétique: Par récurrence sur l'ordre de G. P(n): "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible".
   Base: prenons n<sub>0</sub> = 1, K<sub>1</sub> possède la numérotation f: x → 1.
   Récurrence: Montrons que P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1
   HR: Supposons P(n) vraie pour un n ≥ 1
   Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G. G(X \ {p}) est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'HR il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

- *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique: Par récurrence sur l'ordre de G. P(n): "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible".
  Base: prenons n₀ = 1, K₁ possède la numérotation f: x → 1.
  Récurrence: Montrons que P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1
  HR: Supposons P(n) vraie pour un n ≥ 1
  Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G. G(X \ {p}) est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'HR il possède une numérotation compatible f. On prolonge r avec

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

- *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique: Par récurrence sur l'ordre de G. P(n): "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible".
  Base: prenons n₀ = 1, K₁ possède la numérotation f: x → 1.
  Récurrence: Montrons que P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1
  HR: Supposons P(n) vraie pour un n ≥ 1
  Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G. G(X \ {p}) est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'HR il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec f: p → n + 1. On a bien P(n + 1).

*G* est sans circuit  $\Leftrightarrow$  *G* admet une numérotation compatible.

- *Version constructive*: Soit G = (X, U) sans circuit. Il possède une source  $s_1$  qu'on numérote 1.  $f(s_1) = 1$ . On considère le graphe  $G' = G(X \setminus \{s_1\})$ . G' est sans circuit, il possède une source  $s_2$  qu'on numérote 2, .... Soit alors  $x, y \in X$  tels que  $(x, y) \in U$ . Quand, dans ce processus, y est numéroté, il est source du graphe engendré. Donc x n'est pas un sommet de ce graphe. Donc x a été numéroté dans une étape précédente, et on a f(x) < f(y).
- Version synthétique: Par récurrence sur l'ordre de G. P(n): "Tout graphe d'ordre n sans circuit possède une numérotation compatible".
  Base: prenons n₀ = 1, K₁ possède la numérotation f: x → 1.
  Récurrence: Montrons que P(n) ⇒ P(n+1) ∀n ≥ 1
  HR: Supposons P(n) vraie pour un n ≥ 1
  Soit G = (X, U) un graphe sans circuit d'ordre n + 1. Soit p un puits de G. G(X \ {p}) est un graphe sans circuit d'ordre n. D'après l'HR il possède une numérotation compatible f. On prolonge f avec f: p → n + 1. On a bien P(n + 1).

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

 $Preuve : \Leftarrow)$ 

Si  $(x_1, ..., x_h, x_1)$  avec  $h \ge 0$  est un circuit de G,

alors  $f(x_1) < ... < f(x_h) < f(x_1)$ .

Contradiction.

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

```
Preuve : \Leftarrow)
```

Si  $(x_1, ..., x_h, x_1)$  avec  $h \ge 0$  est un circuit de G, alors  $f(x_1) < ... < f(x_h) < f(x_1)$ .

Contradiction.

G est sans circuit  $\Leftrightarrow G$  admet une numérotation compatible.

 $Preuve : \Leftarrow)$ 

Si  $(x_1,...,x_h,x_1)$  avec  $h \ge 0$  est un circuit de G,

alors  $f(x_1) < ... < f(x_h) < f(x_1)$ .

Contradiction.

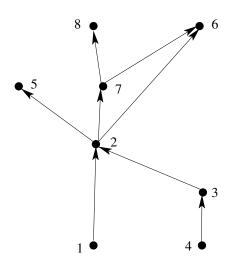


# Décomposition par niveaux

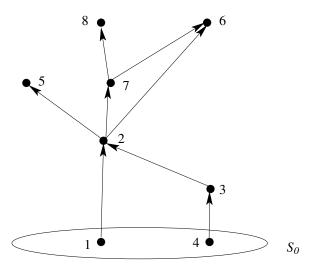
#### Définition

Soit G = (X, U) un graphe orienté sans circuit. On note S(G) l'ensemble des sources de G. La décomposition en niveaux de G (ou S-séquence) est la suite de parties non vides de X ( $S_0, S_1, \ldots, S_k$ ) telle que :

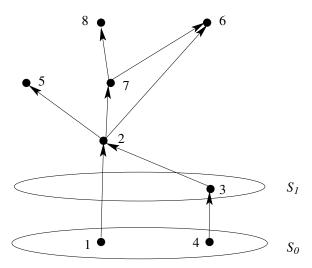
- $S_0 = S(G)$
- $\bullet \ S_1 = S(G(X \setminus S_0))$
- $\bullet \ S_2 = S(G(X \setminus (S_0 \cup S_1)))$
- $S_i = S(G(X \setminus (S_0 \cup \ldots \cup S_{i-1})))$ c.à.d. que  $S_i$  est l'ensemble des sources du sous-graphe de G induit par l'ensemble de sommets  $X \setminus (S_0 \cup \ldots \cup S_{i-1})$
- $S_{k+1} = \emptyset$



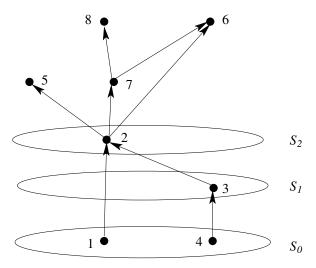
Un graphe et sa décomposition en niveaux



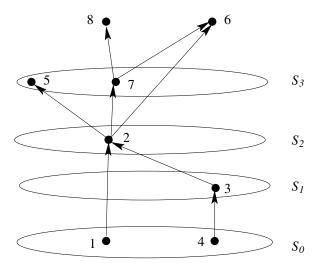
Un graphe et sa décomposition en niveaux



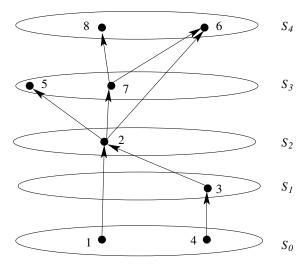
Un graphe et sa décomposition en niveaux



Un graphe et sa décomposition en niveaux



Un graphe et sa décomposition en niveaux



Un graphe et sa décomposition en niveaux

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des Si n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux **disjoints**.
- À l'étape i on considère un sous-graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous-graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de *G* forme une partition de *X*.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x,y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les  $S_i$  sont deux à deux **disjoints**.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.
- La S-séquence de G forme une partition de X.
- $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous-graphe induit, y n'est pas
- Supposons alors qu'il existe un circuit  $(x_1, ..., x_h, x_1)$  avec  $h \ge 1$ . Chaque  $x_i$  se trouve dans l'un des  $S_{i_k}$ , et on a  $i_1 < ... < i_h < i_1$ . Contradiction.

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous-graphe de G, donc sans circuit.
  - possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous-graphe décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des  $S_i$  par construction.
- La S-séquence de G forme une partition de X.
- $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas
- Supposons alors qu'il existe un circuit  $(x_1,...,x_h,x_1)$  avec  $h\geqslant 1$ . Chaque  $x_i$  se trouve dans l'un des  $S_{i_k}$ , et on a  $i_1<...< i_h< i_1$ . Contradiction.

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine.
  - **des**  $S_i$  par construction.
- La S-séquence de *G* forme une partition de *X*.
- $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas
- Supposons alors qu'il existe un circuit  $(x_1, ..., x_h, x_1)$  avec  $h \ge 1$ . Chaque  $x_i$  se trouve dans l'un des  $S_{i_k}$ , et on a  $i_1 < ... < i_h < i_1$ . Contradiction.

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous-graphe induit, y n'est pas

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des  $S_i$  n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que  $\times$  n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des  $S_i$  n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous−graphe induit, y n'est pas

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des  $S_i$  n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas une source de ce sous—graphe.

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des  $S_i$  n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas une source de ce sous—graphe.

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les S<sub>i</sub> sont deux à deux disjoints.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous-graphe induit, y n'est pas une source de ce sous-graphe.

Supposons alors qu'il existe un circuit  $(x_1,...,x_h,x_1)$  avec  $h\geqslant 1$ . Chaque  $x_1$  se

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les  $S_i$  sont deux à deux **disjoints**.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas une source de ce sous—graphe.

Supposons alors qu'il existe un circuit  $(x_1, ..., x_h, x_1)$  avec  $h \ge 1$ . Chaque  $x_i$  se trouve dans l'un des  $S_{i_k}$ , et on a

G = (X, U) est sans circuit  $\Leftrightarrow$  la S-séquence de G forme une partition de X

#### Preuve : $\Rightarrow$ ):

- Aucun des S<sub>i</sub> n'est vide.
- Par construction les  $S_i$  sont deux à deux **disjoints**.
- À l'étape i on considère un sous—graphe de G, donc sans circuit. Il possède au moins une source, donc l'ordre de la suite des sous—graphes décroît strictement et le processus termine. On a bien X qui est l'union des Si par construction.

La S-séquence de G forme une partition de X.

 $\Leftarrow$ ) : Si  $(x, y) \in U$ , soit  $x \in S_i$  et  $y \in S_j$ . On a i < j. Dans le processus, tant que x n'a pas été enlevé des sommets du sous—graphe induit, y n'est pas une source de ce sous—graphe.

# Rang

#### Définition

Dans un graphe sans circuit G=(X,U), le rang d'un sommet est défini par la fonction rang :  $X \longrightarrow [0,k]_{\mathbb{N}}$  où k est l'indice maximum des niveaux de G et  $rang(x)=i \Leftrightarrow x \in S_i$ .

#### Propriété

- Pour tout sommet x d'un graphe G = (X, U), on a :
  - si x est une source de G, rang(x) = 0
  - $sinon, rang(x) = 1 + max(\{rang(y) \mid y \in Pred(x)\})$

### Propriété

Le rang d'un sommet x est la longueur maximum d'une chaîne d'extrémité x.

# Rang

#### Définition

Dans un graphe sans circuit G=(X,U), le rang d'un sommet est défini par la fonction rang :  $X \longrightarrow [0,k]_{\mathbb{N}}$  où k est l'indice maximum des niveaux de G et  $rang(x)=i \Leftrightarrow x \in S_i$ .

## Propriété

Pour tout sommet x d'un graphe G = (X, U), on a :

- si x est une source de G, rang(x) = 0
- sinon,  $rang(x) = 1 + max(\{rang(y) \mid y \in Pred(x)\})$

### Propriété

Le rang d'un sommet x est la longueur maximum d'une chaîne d'extrémité x

# Rang

#### Définition

Dans un graphe sans circuit G=(X,U), le rang d'un sommet est défini par la fonction rang :  $X \longrightarrow [0,k]_{\mathbb{N}}$  où k est l'indice maximum des niveaux de G et  $rang(x)=i \Leftrightarrow x \in S_i$ .

## Propriété

Pour tout sommet x d'un graphe G = (X, U), on a :

- si x est une source de G, rang(x) = 0
- sinon,  $rang(x) = 1 + max(\{rang(y) \mid y \in Pred(x)\})$

### Propriété

Le rang d'un sommet x est la longueur maximum d'une chaîne d'extrémité x.