

Vérification (HAI603I)

Licence Informatique
Département Informatique
Faculté des Sciences de Montpellier
Université de Montpellier



TD/TP N°2 : Preuves en logique équationnelle

Exercice 1 (Preuves dans les CCC dans LJ_{EQ})

Dans les Catégories Cartésiennes Closes (CCC), tous les isomorphismes de types sont capturés par une théorie équationnelle démontrée complète par Sergei Soloviev en 1983. Cette théorie est la suivante :

1. $\forall x, y. x \times y \doteq y \times x$
2. $\forall x, y, z. x \times (y \times z) \doteq (x \times y) \times z$
3. $\forall x, y, z. ((x \times y) \rightarrow z) \doteq (x \rightarrow (y \rightarrow z))$
4. $\forall x, y, z. (x \rightarrow (y \times z)) \doteq (x \rightarrow y) \times (x \rightarrow z)$
5. $\forall x. x \times \mathbb{1} \doteq x$
6. $\forall x. (x \rightarrow \mathbb{1}) \doteq \mathbb{1}$
7. $\forall x. (\mathbb{1} \rightarrow x) \doteq x$

où $\mathbb{1}$ est une constante.

Démontrer dans cette théorie et en utilisant LJ_{EQ} les propositions suivantes :

1. $\forall x, y. x \times (y \rightarrow \mathbb{1}) \doteq x$
2. $\forall x, y. ((x \times \mathbb{1}) \times y) \doteq (y \times (\mathbb{1} \times x))$
3. $\forall x, y, z. ((x \times \mathbb{1}) \rightarrow (y \times (z \times \mathbb{1}))) \doteq (((x \times \mathbb{1}) \rightarrow ((z \times \mathbb{1}) \times z)) \times (\mathbb{1} \rightarrow (x \rightarrow y)))$

Exercice 2 (Preuves en arithmétique de Peano dans LJ_{EQ})

À la fin du 19ème siècle, Giuseppe Peano a proposé un ensemble d'axiomes (pour la plupart équationnels) pour l'arithmétique. Ces axiomes sont les suivants (nous avons omis un axiome, qui est en fait un schéma d'axiome au premier ordre et qui représente la récurrence) :

1. $\forall x. \neg(s(x) \doteq o)$
2. $\forall x. \exists z. \neg(x \doteq o) \Rightarrow s(z) \doteq x$
3. $\forall x, y. s(x) \doteq s(y) \Rightarrow x \doteq y$
4. $\forall x. x + o \doteq x$
5. $\forall x, y. x + s(y) \doteq s(x + y)$

$$6. \forall x. x \times o \doteq o$$

$$7. \forall x, y. x \times s(y) \doteq (x \times y) + x$$

où o est une constante, s , $+$ et \times des fonctions.

Démontrer dans cette théorie et en utilisant LJ_{EQ} les propositions suivantes :

$$\text{— } 1 + 2 \doteq 3$$

$$\text{— } 2 + 2 \doteq 4$$

$$\text{— } 2 \times 2 \doteq 4$$

NB : $2 \equiv (s \ (s \ o))$.

Exercice 3 (Isomorphismes de types dans les CCC en Coq)

En Coq, la théorie équationnelle correspondant aux isomorphismes de types dans les CCC peut être implémentée comme suit :

Open Scope type_scope.

Section Iso_axioms.

Variables A B C : Set.

Axiom Com : A * B = B * A.

Axiom Ass : A * (B * C) = A * B * C.

Axiom Cur : (A * B -> C) = (A -> B -> C).

Axiom Dis : (A -> B * C) = (A -> B) * (A -> C).

Axiom P_unit : A * unit = A.

Axiom AR_unit : (A -> unit) = unit.

Axiom AL_unit : (unit -> A) = A.

End Iso_axioms.

1. Démontrer les lemmes suivants dans cette théorie en Coq :

Lemma isos_ex1 : forall A B : Set, A * (B -> unit) = A.

Lemma isos_ex2 : forall A B : Set, A * unit * B = B * (unit * A).

Lemma isos_ex3 : forall A B C : Set,
 (A * unit -> B * (C * unit)) =
 (A * unit -> (C -> unit) * C) * (unit -> A -> B).

2. Écrire une tactique qui normalise les expressions selon les axiomes de la théorie (attention, tous les axiomes ne sont pas bons à prendre).
3. Démontrer les propositions précédentes à l'aide de cette tactique.

Exercice 4 (Arithmétique de Peano en Coq)

En Coq, la théorie de l'arithmétique de Peano peut être implémentée comme suit :

Section Peano.

```
Parameter N : Set.
Parameter o : N.
Parameter s : N -> N.
Parameters plus mult : N -> N -> N.
Variables x y : N.
Axiom ax1 : ~(s x) = o.
Axiom ax2 : exists z, ~(x = o) -> (s z) = x.
Axiom ax3 : (s x) = (s y) -> x = y.
Axiom ax4 : (plus x o) = x.
Axiom ax5 : (plus x (s y)) = s (plus x y).
Axiom ax6 : (mult x o) = o.
Axiom ax7 : (mult x (s y)) = (plus (mult x y) x).
```

End Peano.

1. Démontrer les propositions suivantes dans cette théorie en Coq :
 - $1 + 2 = 3$
 - $2 + 2 = 4$
 - $2 \times 2 = 4$
2. Écrire une tactique qui calcule automatiquement dans cette théorie.
3. Démontrer les propositions précédentes à l'aide de cette tactique.
4. Même question en utilisant la tactique `autorewrite` (voir la documentation).