



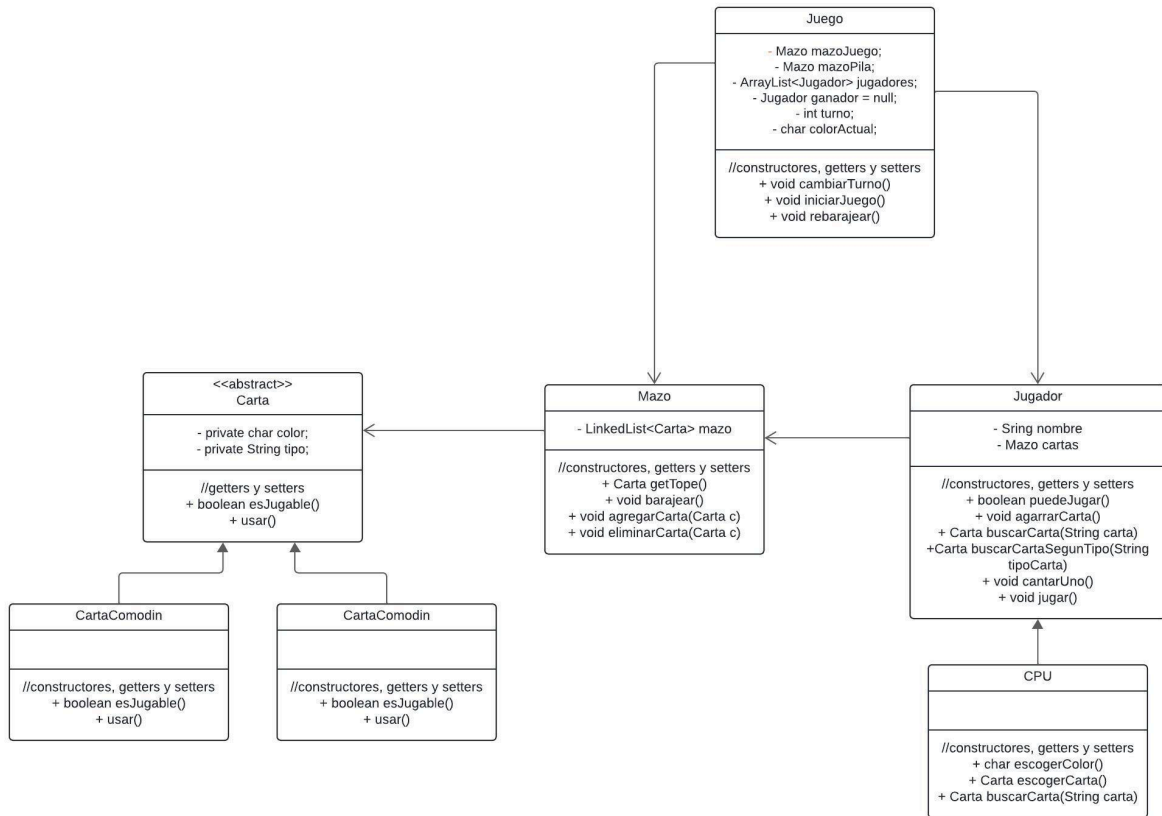
Universidad Católica Andrés Bello  
Programación Orientada a Objetos (POO)

**PROYECTO POO - VERSIÓN 1**  
**JUEGO UNO**  
**INFORME**

**Integrantes:**  
Leonardo Ibarra  
Jeús Obando

Caracas, 04 de junio del 2024

## DIAGRAMA DE CLASE



# DIAGRAMA DE CASO DE USO

