

Explication des procédures disponibles par groupe:

- gestion course en temps réel :
 - augmenter(id session :int , id classe :int)
 - augmente les tours d'une classe par rapport à une session de 1
 - réduire (id session :int , id classe :int)
 - diminue les tours d'une classe par rapport à une session de 1
 - insertCourse (id de la classe pour l'équipe 1, pour l'équipe 2, pour l'équipe 3 et pour l'équipe 4 (tous des int))
 - insert une nouvelle session non démarrée en rajoutant toute les équipes participant à cette session
 - pour insérer une session avec moins de joueurs mettez l'id en tant que null
 - updateCourse(id de la course int, début de la course en datetime, fin de la course en datetime)
 - met à jour le début et la fin de la course
 - finCourse (id de la course en int, l'heure de fin)
 - deleteCourse(id de la course en int, supprime la course)
- gestion des classes :
 - insertClasse(nom de la classe :varchar(50), in nb élève :int)
 - #insert une nouvelle classe
 - updateClasse(id classe :int, nouveau nom de la classe :varchar(50), nouveau nombre d'élève:int)
 - met à jour une classe selon son id
 - si vous ne voulez pas changer le nom ou le nombre d'élève utiliser une valeur null à la place
 - deleteClasse(id de la classe :int)
 - supprime une classe et toute ses apparitions dans les équipes

// deleteCourse pour supprimer une course