

JSON

Alexis Leonardo Cazares Lobato

13/11/2025



```

C:\> Users > leolo > OneDrive > Desktop > Códigos python > JSON.py > ...
1  # Alexis Leonardo Cazares Lobato
2  # LIRD402
3  # 13/11/2025
4
5  #PRACTICA DE EQUIPO DE JSON
6  import requests
7  import json
8
9  #Este programa escoge el nombre de un pokemon:
10 nombre = input("Escribe el nombre de un pokemon: ").lower()
11 url = f"https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{nombre}"
12
13 response = requests.get(url)
14 if response.status_code == 200:
15     datos = response.json()
16     print("Datos encontrados:")
17     print(json.dumps(datos, indent=4, ensure_ascii=False)) # JSON legible
18
19     print(f"\nNombre: {datos['name'].capitalize()}")
20     print(f"Peso: {datos['weight']} ")
21     print(f"Altura: {datos['height']} ")
22 else:
23     print("No se encontró el pokemon.")

```

The screenshot shows the Microsoft Visual Studio Code interface. On the left is the sidebar with project files: 'Imagenes aleatorias.py' and 'JSON.py'. The main area shows the Python code for 'JSON.py'. Below the code, the 'TERMINAL' tab is active, showing the command 'python JSON.py' and its output:

```

Nombre: Pikachu
Peso: 60
Altura: 4

```

The status bar at the bottom indicates the terminal is running Python 3.14 (64-bit).