

Traccia

Realizza un gioco di domanda/risposta nel linguaggio C . Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menù di scelta iniziale tra:
 - a) Iniziare una nuova partita;
 - b) Uscire dal gioco;
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile <<punteggio in caso di risposta esatta>>
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra:
 - a) Iniziare una nuova partita;
 - b) Uscire dal gioco

```
main.c x +
main.c > f main

1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int scelta;
5     char nome[10];
6     int punteggio = 0;
7
8     printf("Benvenuto in chi vuol essere millionario!\n");
9     printf("Scopo del gioco: rispondere correttamente alle domande per ottenere "
10         "il miglior punteggio possibile.\n");
11
12 do {
13     printf("\nMenu:\n");
14     printf("a) Iniziare una nuova partita\n");
15     printf("b) Uscire dal gioco\n");
16     printf("Scelta: ");
17     scanf(" %c", &scelta);
18
19     switch (scelta) {
20     case 'a':
21         // Inizia una nuova partita
22         printf("Inserisci il tuo nome: ");
23         scanf("%s", nome);
24
25         // Domande e risposte
26         printf(
27             "\nDomanda 1: Quale squadra vinse la Champions League nel 2010?\n");
28         printf("a) Inter\n b) Real Madrid\n c) Milan\nRisposta: ");
29         char risposta1;
30         scanf(" %c", &risposta1);
31         if (risposta1 == 'a') {
32             punteggio++;
33         }
34     }
```

```
35     printf("\nDomanda 2: In quale squadra gioca Lautaro Martinez?\n");
36     printf("a) Juventus\n b) Roma\n c) Inter\nRisposta: ");
37     char risposta2;
38     scanf(" %c", &risposta2);
39     if (risposta2 == 'c') {
40         punteggio++;
41     }
42
43     printf(
44         "\nDomanda 3: Come era il Re Leone che giocava nella Fiorentina\n");
45     printf("a) Batistuta\n b) Del Piero\n c) Totti\nRisposta: ");
46     char risposta3;
47     scanf(" %c", &risposta3);
48     if (risposta3 == 'a') {
49         punteggio++;
50     }
51
52     // Mostra il punteggio finale
53     printf("\n%s, il tuo punteggio finale è: %d\n", nome, punteggio);
54     break;
55
56     case 'b':
57         printf("Grazie per aver giocato. Arrivederci!\n");
58         break;
59
60     default:
61         printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
62         break;
63     }
64
65 } while (scelta != 'b');
66
67 return 0;
68 }
```

Prova del gioco:

```
Shell x >_ Console x +
Run 27s on 20:15:41, 11/29 ✓

a) Iniziare una nuova partita
b) Uscire dal gioco
Scelta: a
Inserisci il tuo nome: Leonardo

Domanda 1: Quale squadra vinse la Champions League nel 2010?
a) Inter
b) Real Madrid
c) Milan
Risposta: a

Domanda 2: In quale squadra gioca Lautaro Martinez?
a) Juventus
b) Roma
c) Inter
Risposta: c

Domanda 3: Come era il Re Leone che giocava nella Fiorentina
a) Batistuta
b) Del Piero
c) Totti
Risposta: a

Leonardo, il tuo punteggio finale è: 3

Menu:
a) Iniziare una nuova partita
b) Uscire dal gioco
Scelta: b
Grazie per aver giocato. Arrivederci!
```