

Traccia:

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi).

Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato*4)
- Cerchio (circonferenza = $2 \cdot \pi \cdot \text{raggio}$)
- Rettangolo (perimetro = base*2 + altezza*2)

```
main.py x +
main.py > f main > ...
1 import math
2
3
4 def calcola_perimetro_quadrato(lato):
5     return lato * 4
6
7
8 def calcola_circonferenza_cerchio(raggio):
9     return 2 * math.pi * raggio
10
11
12 def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
13     return (base + altezza)
14
15
16 def main():
17     lato = float(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
18     altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
19     raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
20     base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
21
22     print("Il perimetro del quadrato è")
23     print(calcola_perimetro_quadrato(lato))
24     print("la circonferenza del cerchio è")
25     print(calcola_circonferenza_cerchio(raggio))
26     print("il perimetro del rettangolo è")
27     print(calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza))
28
29
30 if __name__ == "__main__":
31     main()
32
```

Console

Run 6s on 20:25:21, 12/0

```
Inserisci il lato del quadrato: 4
Inserisci l'altezza del rettangolo: 4
Inserisci il raggio del cerchio: 4
Inserisci la base del rettangolo: 4
Il perimetro del quadrato è
16.0
la circonferenza del cerchio è
25.132741228718345
il perimetro del rettangolo è
8.0
```