

**Ejercicio 1**

---

Escriba un programa para validar una cédula. Las condiciones son:

1. La cédula debe contener solo números, no puede tener letras
2. La cédula debe tener 10 dígitos exactos
3. La cédula debe ser de Gye (09), empezar con estos dígitos
4. Solicite la cédula y presente un mensaje personalizado.

Ejemplo: ¿La cédula 092821928a es correcta? False.

NOTA: Para que sea True debe cumplir todas las condiciones.

**Ejercicio 2**

---

Escriba un programa para Validar un correo ESPOL. Las condiciones son:

1. El correo debe terminar en espol.edu.ec
2. El correo debe tener un @
3. El correo debe empezar con una letra
4. El usuario de correo no podría ser espol: espol@espol.edu.ec no sería correcto
5. Solicite el correo y presente un mensaje personalizado.

Ejm: El correo felipe2@fiec.espol.edu.ec pertenece a ESPOL? True.

NOTA: Para que sea True debe cumplir todas las condiciones.

**Ejercicio 3**

---

La siguiente es una lista de personas que participan en un sorteo de electrodomésticos:

["Luis","Rafael","Diego","Carlos","Rodrigo","Steven","Jose","Miguel","Luka","Jorge","Mike"]

Usando funciones de listas, escriba un programa en el que se saque tres ganadores de forma aleatoria y muestre el premio que consigue cada ganador. El primer ganador obtiene una Licuadora, el segundo ganador obtiene una Freidora de Aire y el tercer ganador obtiene una Refrigeradora. Los ganadores se pueden repetir.

**Ejercicio 4**

---

Una avioneta está a punto de quedarse sin gasolina, entonces los pasajeros se sortean los únicos tres paracaídas que quedan. A continuación, se encuentra la lista de pasajeros que están volando en esa avioneta:

["Luis","Rafael","Diego","Carlos","Rodrigo","Steven","Jose","Miguel","Luka","Jorge","Mike"]

Usando funciones de listas, escriba un programa en el que realice los sorteos imprimiendo los ganadores (uno por vez), recuerde que el que gana el paracaídas, ya no participa en el siguiente sorteo. Finalmente muestre la lista de las personas que se quedaron en la avioneta.

**Ejercicio 5**

---

Escriba un programa que determine si es AM o PM. (el usuario ingresa la hora HH:MM)

**Ejercicio 6**

---

Escriba un programa que lea un número de n cifras impares y determine si es igual al revés del número.

**Ejercicio 7**

---

Desarrolle un juego para simular el lanzamiento de un solo penal. Dado el sector del arco [1,6] donde un jugador lanza el balón y el sector donde el arquero protege (aleatoria), Tenga en cuenta que el jugador ingresa cualquier otra posición que este entre 1 y 6, el balón irá fuera y no será gol; además, si la posición que protege el arquero es la misma donde el jugador tira, no habrá gol. Determinar si hubo gol.

