







LEON EDMEE

Développeur

 19 ans
 Noisy-le-Grand
 edmeeleon@outlook.fr
 <https://github.com/Leon-ED>

★ Réseaux

Linkedin : Léon-edmee
Github : Leon-ED

A Langues

Français

Anglais

B2-C1

🏆 Atouts

Autonome
Organisé
Rigoureux
Travail d'équipe
Prise de parole
Gestion de projets

👥 Centres d'intérêt

Nouvelles technologies
Vélo

🌍 Voyages

Tunisie
Belgique
Guadeloupe

Actuellement en BUT Informatique parcours réalisation d'applications à l'IUT de Champs-sur-Marne.
Je suis à la recherche d'une alternance d'une durée de 24 mois en tant que développeur au rythme d'une semaine en entreprise / une semaine en formation.

Diplômes et Formations

De septembre 2021 à juillet 2024 **Bachelor Universitaire de Technologie Informatique**
IUT Marne-la-Vallée, Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne, France
Parcours réalisation d'applications : conception, développement, validation .

De septembre 2018 à juillet 2021 **Baccalauréat général**
Lycée Evariste Galois Noisy-le-Grand
Baccalauréat scientifique
Spécialités Mathématiques - Physique-Chimie - Science de l'ingénieur
Mention bien.

Projets universitaires

De novembre 2021 à janvier 2022 **Développeur Web**
BUT Informatique IUT Marne-la-Vallée, Université Gustave Eiffel
Réalisation d'un site web en HTML et CSS afin de mettre en valeur un site du patrimoine mondial de l'UNESCO.

- Respecter un cahier des charges et une charte graphique
- Analyse des besoins des utilisateurs
- Développement et implémentation des pages du site web.

De décembre 2021 à mai 2022 **Développeur full-stack**
BUT Informatique IUT Marne-la-Vallée, Université Gustave Eiffel
Création d'un site web pour une station de ski en PHP afin de faire le lien avec une base de données.

- Création de la base de données sous PostgreSQL
- Développement du site en HTML, CSS, PHP

De novembre 2021 à janvier 2022 **Développeur**
BUT Informatique IUT de Marne-la-Vallée
Développement en Python d'un jeu de société jusqu'à 4 joueurs avec ordinateur et fonction de sauvegarde.

- Chef de projet
- Identifier les anomalies et réaliser des tests
- Développement des fonctionnalités du jeu

Expériences professionnelles

Décembre 2017 **Animateur périscolaire (Stage)**
Marie de Noisy-le-Grand Noisy-le-Grand
Supervision et organisation d'activités sportives et éducatives pour des élèves de classes de primaire.

Compétences

Langages Python, Java, SQL, C, Bash

Langages Web HTML, CSS, PHP

Logiciels Eclipse, Visual Studio Code, Suite office, Git, Figma, Gantt

Systèmes d'exploitation Windows, Linux