实验一: Go语言基础&区块链中的典型密码算法

一、实验概述

Go(又称golang)是Google开发的一种静态强类型、编译型、并发型,并具有垃圾 回收功能的编程语言。由于实验环境是在go环境下开发,因此需要预先对go的语法规则 有一个基本的了解。

二、实验准备

实验系统: Win10, Linux, Mac OS均可。

要求环境: Go 1.13或更高版本

注:线上实验操作以Linux系统为例。

三、配置Go环境

本节将首先对Go语言的编译环境进行配置,已安装的同学可以跳过这一步。

注: 在线实验环境的go版本为1.10,需要卸载后安装新版本,执行rm/usr/bin/go/usr/lib/go/usr/share/go以删除旧版本。

3.1 安装Go程序

Linux:解压压缩包go1.13.15.linux-amd64.tar.gz至/usr/local,可能需要sudo权限

1. \$\tar-C/\usr/local-\text{xzf go1. 13. 15. linux-amd64. tar. gz}

同时将go的路径添加至环境变量,在~/.bashrc 文件最后添加如下代码

- 1. export GOROOT=/usr/local/go
- 2. export GOPATH=/home/coder/project
- 3. export PATH=\$GOPATH/bin:\$GOROOT/bin:\$PATH
- 4. export GOPROXY=https://goproxy.cn,direct #配置代理, 避免依赖包下载失败
- 5. export GOSUMDB=off # 关闭依赖包校验

然后重启Terminal或者执行source ~/.bashrc

Win10: 运行go1.13.15.windows-amd64.msi,将安装至C:\Go

Mac OS: 运行go1.13.15.darwin-amd64.pkg, 将安装至/usr/local/go

3.2 测试是否安装成功

Win10: 进入C:\Users*你的用户名*\go\src\hello(没有就创建一个)

Linux and Mac OS: Terminal下, 进入\$HOME/go/src/hello(没有就创建一个) 然后创建hello.go文件, 输入

```
6. package main
7. import "fmt"
8.
9. func main() {
10. fmt.Printf("hello, world\n")
11. }
```

在当前路径的命令行下运行

```
    $ go mod init mytest.com/hello
    $ go build
    $ ./hello
```

如果能够成功看到输出hello world说明配置完成。

注:配置好GOPROXY的前提下,在go工程目录下建议使用go mod init mytest.com/<you project name>来管理工程文件,可避免依赖包下载失败的问题。

四、Go语言入门

针对未接触过Go语言的同学,本节将对Go语言语法进行简单的入门介绍。Go语言是近年开始活跃的一门编程语言,在保持简洁、快速、安全的情况下提供了对海量并发的支持,这也使其成为一门适合Web 服务器,存储集群或类似用途的编程语言。

```
1. //语言结构
2. package main //声明该 go 文件属于 main 包
3. import ( //导入包语法
4. "fmt" //包含格式化 I/O 函数,如 Printf,Scanf等
5. "database/sql"
6. )
7.
8. func main() { //"{"不能单独写在一行
9. ...
10. }
```

```
1. //变量与常量
2. var a string = "hello" //声明 string 类型变量 a, 并赋值 "hello"; Go 语言不以分号结尾。
3. b:= "world" //将"world"赋值给变量 b, 并自动判断类型; b 必须为新变量4. var c bool //声明变量 c 并赋予"零值"。
5. const d uint 32 = 1 //定义常量
```

- 1. //控制语句(Go 不以缩进来区分代码层次)
- 2. //for 循环, 初始化语句和后置语句都是非必须的。

```
3.
        sum := 0
   4.
        for i := 0; i < 10; i++ {
   5.
          sum += i
   6.
   7.
   8. //if...else 语句, if 语句可以在条件表达式前执行一个简单的语句。
        if v := math. Pow(x, n); v < lim {
   10.
                return v
   11.
               } else {
   12.
                fmt. Printf ("%g >= %g\n", v, 1im)
   13.
   14.
   15.
             //switch 语句,与其他语言的区别在于, case 可以不为常量; 执行完匹配
case 后会自动停止(相当于加了 break)
              fmt. Print("Go runs on ")
 16.
   17.
               switch os := runtime. GOOS; os {
  18.
              case "darwin":
                fmt. Println("OS X. ")
   19.
              case "linux":
   20.
   21.
                fmt. Println("Linux. ")
   22.
              default:
                // freebsd, openbsd,
   23.
   24.
                // plan9, windows...
   25.
                fmt. Printf ("%s. \n", os)
   26.
   27.
             //defer 语句,会将函数推迟到外层函数返回之后执行。如本例程将在 main
   28.
函数执行完输出 hello 后,再输出 world。
             func main() {
   29.
              defer fmt. Println("world")
   30.
   31.
               fmt. Println("hello")
   32.
```

```
1. //数据结构
   2. //指针,与C语言类似
   3. i := 10
   4. p = &i
    5. *p = 11
  6.
    7. //结构体
   8. type LAB struct {
    9.
             number int
 10.
             date string
   11.
             done bool
   12.
             lab1 := LAB {1, "2020-10-01", false}
    13.
   14.
    15.
            //数组与切片
  16.
            var balance = [5]float32{1000.0, 2.0, 3.4, 7.0, 50.0} //声明并赋值了
长度 5, 类型 float 32 的数组
            var s []float = balance[1:4] //[]T 表示切片类型, 其*引用*了数组
balance 的1至3号元素
```

```
s1:=[]int{1,2,3} //也可直接创建一个切片
   18.
   19.
           //映射,元素为键值对
   20.
           var m = map[string]int{
   21.
   22.
            "store1": 100
   23.
            "store2": 90
  24.
           m["store1"] = 80
   25.
                           //修改元素
           delete(m, "storel") //删除元素
   26.
   27.
           //函数值和闭包
  28.
   29.
           //在 Go 语言中, 函数可以作为值被传递, 也可以作为其他函数的参数或返
回值。
30.
           //函数作为值被赋给 hypot, 而 hypot 可作为参数被其他函数调用。
   31.
             hypot := func(x, y float64) float64 
   32.
              return math. Sqrt (x*x + y*y)
   33.
   34.
             fmt. Println (hypot (5, 12))
           //go 函数可以是闭包,闭包是一个函数值,它引用了其函数体之外的变
   35.
量,该函数可以访问并赋予其引用的变量的值。
   36.
           func adder() func(int) int {
   37.
             sum := 0
             return func (x int) int { //该闭包与其外部的 sum 相绑定
   38.
   39.
              sum += x
  40.
              return sum
   41.
42.
   43.
  44.
           func main() {
             pos = adder()
   45.
             for i := 0; i < 10; i ++ \{
 46.
                                   //由于 pos 与 sum 绑定, 每调用一次 pos (1)
   47.
             fmt. Println(pos(1))
都会执行 sum+1,并维持 sum 的值。
   48.
```

```
1. //方法和接口
  2. //Go 语言没有类, 但是通过结构体和方法实现了相关功能。
                        //定义结构体, 其成员相当于类的成员变量
  3. type Vertex struct {
4. X, Y float64
  5. }
  6.
  7. func (v Vertex) Abs () float64 { //定义方法, (v Vertex) 表示接收者, 该方法类似
于类的成员方法
  8. return math. Sgrt (v. X*v. X + v. Y*v. Y)
  9. }
 10.
         //接口是对所有的具有共性的方法的一种抽象,任何其他类型只要实现了这
  11.
些方法就是实现了这个接口。
         type Car interface { //所有汽车都能驾驶, 因此抽象 drive()方法
 12.
  13.
           drive()
```

14.

```
//其他汽车类型,只要实现了 call()方法,
   15.
            type TeslaCar struct {
就是是实现了 Car 接口
  16.
   17.
            func (tc TeslaCar) drive() {
   18.
              fmt.Println("I am tesla!")
   19.
   20.
            type BydCar struct {
   21.
   22.
            func (bc BydCar) drive() {
   23.
              fmt. Println("I am BYD!")
   24.
            func main() {
   25.
   26.
              var car Car
   27.
              car = new(TeslaCar)
                                     //接口变量可以直接被赋值实现了该接口的类
型实例。
              car. drive()
   28.
              car = new(BydCar)
   29.
              car. drive()
   30.
   31.
   32.
            //接口具有广泛的用处,例如 go 中的错误处理就是用接口实现的
   33.
   34.
            type error interface {
   35.
              Error() string
   36.
```

- 1. //并发
- 2. //go 支持高并发的原因就在于其 goroutine,是一种轻量级线程,可用 go 关键字开启。
 - 3. go f (x,y,z) //创建一个 goroutine 并在内执行 f (x,y,z) 函数
- 4. //由于 goroutine 之间是相互独立的,因此连续开启两个 goroutine 后,二者内部 运行是没有先后关系的。
- 5. //并发部分涉及内容较多,例如 goroutine 之间的通信,暂不在 Go 语言入门考虑内,感兴趣的可自行了解。

五、实验内容

在线实验环境预备

本次在线实验使用在线IDE作为实验代码编辑器,涉及Go语言编程需要安装IDE插件。点击IDE左侧菜单栏的"扩展",在应用商店中输入Go,选择"msvscode"版本的开发插件进行安装。此外,为了提升IDE使用体验,您可以:

(1) 安装 "Chinese(Simplified) Language Pack"插件来体验中文版操作界面,插件安装后重启IDE后即可生效。



图1 安装vscode中文版插件

(2) 安装VScode go插件,实现IDE的在线调试、代码自动补全、代码问题分析、代码结构预览等功能。在实验操作界面点击"下载"选项卡,复制"vscode-bin.zip"的下载链接,打开IDE终端,在/home/coder/project目录下使用wget <zip file link> -O bin.zip 下载插件包,使用unzip bin.zip 解压到当前目录即可。(若zip命令不存在,则通过sudo apt-get install zip进行安装)



图2 复制zip下载链接,打开终端

同题 6 輸出 賃貸 調試控制台
root@vs-code-21-6cb998fb8c-f46fb:/home/coder/project/experiment4# cd ../
root@vs-code-21-6cb998fb8c-f46fb:/home/coder/project# wget http://oss.knowonchain.com/env/20220706/b4934f58c307479b08563a0a52c88
57d.zip -0 bin.zip]

图3 在终端下载bin.zip,解压使用

实验1入门练习

请你使用Go语言编写一段程序,实现以下功能: 给定三个不同的正整数,求它们的最小公倍数。

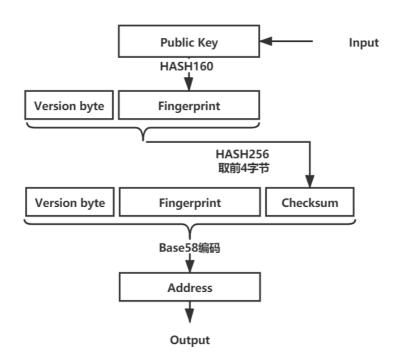
提示:

求6和8的最小公倍数的方法举例,8*1能否被6整除?8*2能否被6整除?8*3能否被6整除?

(检查点1)

实验2 比特币测试网地址的生成

参考以下比特币地址生成流程,用Go语言实现如下操作:



使用RIPEMD-160、SHA-256哈希算法以及Base58编码对给定公钥生成地址给定公钥:

public key 1:

- 02b1ebcdbac723f7444fdfb8e83b13bd14fe679c59673a519df6a1038c07b719c6 public key 2:
- 036e69a3e7c303935403d5b96c47b7c4fa8a80ca569735284a91d930f0f49afa86 提示:

比特币中有两种复合式的哈希函数,分别为:

HASH160, 即先对输入做一次SHA256, 再做一次RIPEMD160;

HASH256, 即先对输入做一次SHA256, 再做一次SHA256。

本练习要求的version byte为0x6f(测试网)。

(检查点2)

注: 若网络被限制导致无法下载依赖包,则需要手动安装:

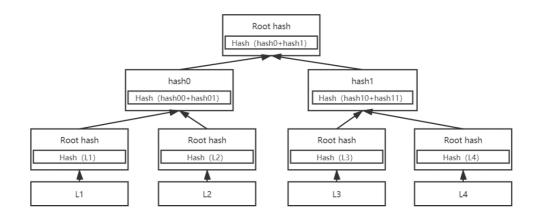
- (1) 打开实验操作界面的"下载"选项卡,复制"exp2-package.zip"的下载地址。
- (2) 打开vscode ide操作终端,输入wget <zip file link> -O exp2-package.zip下载依赖包,如wget

http://oss.knowonchain.com/env/20220705/b0a7527dc112420c975f63d838d2cad5.zi p -O exp2-package.zip

- (3) 解压依赖包, unzip exp2-package.zip, 创建gopath目录mkdir -p
 /home/coder/project/src/, 使用命令 mv exp2-package/* /home/coder/project/src/ 将
 依赖包复制到gopath目录下。
- (4) 安装完成。

实验3 Merkle Tree

Merkle Tree是比特币中用来存储交易单的一种数据结构,它是一种二叉树,所有叶子节点均为交易数据块,而非叶子节点则存储了该节点两个子节点的Hash值,经过层层传递,最终得到根Hash值,这样,当任何叶子节点的交易数据发生改变时,都会导致根Hash值的改变,这对于验证和定位被修改的交易十分高效:



请用Go语言实现一棵叶子节点数为16的Merkle Tree,并在叶子节点存储任意字符串,并在所有非叶节点计算相应Hash值

请将上一步生成的Merkle Tree任一叶子节点数据进行更改,并重新生成其余Hash值。利用Merkle Tree的特点对该修改位置进行快速定位

即设计函数func compareMerkleTree(*MTree tree1, *MTree tree2) (int index) { } (检查点3)

六、拓展实验

此部分为选做,不强制要求完成。完成此部分的同学可以获得额外的加分。

靓号,泛指阿拉伯数字组成的连续相同的易于记忆的号码。车牌靓号多为四个连号或8899、5566之类的号码。在本实验的比特币地址中,由于采用了Base58编码,所以可能存在连续出现3个拉丁字母的"靓号地址"。

请完成以下实验:

使用Go语言编写一段程序,程序的输出为一个合法的比特币测试网地址(version byte 为0x6f),且要求:

- 1. 地址中包含3个连续的小写字母c。
- 2. 生成公钥时,使用安全的随机数生成器crpyto/rand。

使用浏览器访问https://testnet-faucet.mempool.co/,输入刚刚是成的地址,获取小额的测试用比特币,记录下交易ID。

如果领取成功, 网页将显示如下交易信息。

Transaction sent

Tx TD:

f45dfc997f3018f90d7803bc87bd49dc351d651fe35397f94eddd583b84f571e
Address: mrJrZVvfryf8RjUz1tiYRL35zAWUvZyett
Amount: 0.01

如果出现无法访问的情况,可以访问https://bitcoinfaucet.uo1.net/send.php

七、参考文献

- [1] https://golang.org/dl/, 访问时间: 2021.10.19
- [2] https://code.visualstudio.com/, 访问时间: 2021.10.19
- [3] https://www.runoob.com/go/go-tutorial.html,访问时间: 2021.10.19
- [4] https://bitcoin.org/bitcoin.pdf,访问时间: 2021.10.19
- [5] http://book.8btc.com/books/1/master_bitcoin/_book/5/5.html,访问时间: 2021.10.19
- [6] https://testnet-faucet.mempool.co/,访问时间: 2021.10.19