第14讲:深入理解指针(4)

目录

- 1. 回调函数是什么?
- 2. gsort使用举例
- 3. qsort函数的模拟实现

正文开始

1. 回调函数是什么?

回调函数就是一个通过函数指针调用的函数。

如果你把函数的指针(地址)作为参数传递给另一个函数,当这个指针被用来调用其所指向的函数 时,被调用的函数就是回调函数。回调函数不是由该函数的实现方直接调用,而是在特定的事件或条 件发生时由另外的一方调用的,用于对该事件或条件进行响应。

第13讲中我们写的计算机的实现的代码中,红色框中的代码是重复出现的,其中虽然执行计算的逻辑是区别的,但是输入输出操作是冗余的,有没有办法,简化一些呢?

因为红色框中的代码,只有调用函数的逻辑是有差异的,我们可以把调用的函数的地址以参数的形式传递过去,使用函数指针接收,函数指针指向什么函数就调用什么函数,这里其实使用的就是回调函数的功能。

```
1 //使用回调函数改造前
2 #include <stdio.h>
3 int add(int a, int b)
4 {
5    return a + b;
6 }
7 int sub(int a, int b)
8 {
9    return a - b;
10 }
11 int mul(int a, int b)
12 {
13    return a * b;
```

```
1 //使用回到函数改造后
2 #include <stdio.h>
3 int add(int a, int b)
4 {
5 return a + b;
6 }
7 int sub(int a, int b)
8 {
9 return a - b;
10 }
11 int mul(int a, int b)
12 {
13 return a * b;
bt特就业课-专注IT大学生就业的精品课程
```

```
比特就业课主页:https://m.cctalk.com/inst/s9yewhfr
14
  }
15 int div(int a, int b)
                                              15 int div(int a, int b)
                                              16 {
                                              17
17
       return a / b;
                                                     return a / b;
18 }
                                              18 }
19 int main()
                                                 void calc(int(*pf)(int, int))
20 {
                                              20
21
       int x, y;
                                              21
                                                     int ret = 0;
22
       int input = 1;
                                              22
                                                     int x, y;
                                                     printf("输入操作数:");
23
       int ret = 0;
                                              23
                                                     scanf("%d %d", &x, &y);
24
       do
                                              24
       {
                                                      ret = pf(x, y);
25
                                              25
           printf("ret = %d\n", ret);
26
                                              26
           printf(" 1:add
27
                                              27 }
           printf(" 3:mul
                                                 int main()
                                              28
28
           29
                                              29 {
           printf("请选择:");
                                              30
                                                     int input = 1;
30
                                                     do
31
           scanf("%d", &input);
                                              31
           switch (input)
                                              32
                                                     {
32
                                                         printf("*************
33
           {
                                              33
34
           case 1:
                                              34
                                                          printf(" 1:add
               printf("输入操作数:");
                                                          printf(" 3:mul
                                              35
35
                                                          scanf("%d %d", &x, &y)
                                              36
36
               ret = add(x, y);
                                              37
                                                          printf("请选择: ");
37
               printf("ret = %d\n", r
                                                          scanf("%d", &input);
38
                                              38
               break:
                                                          switch (input)
39
                                              39
           case 2:
                                                         {
40
                                              40
               printf("输入操作数:");
                                              41
                                                          case 1:
41
               scanf("%d %d", &x, &y)
                                                              calc(add);
42
                                              42
               ret = sub(x, y);
43
                                              43
                                                             break;
               printf("ret = %d\n", r
44
                                              44
                                                          case 2:
               break;
                                                             calc(sub);
45
                                              45
           case 3:
46
                                              46
                                                             break;
               printf("输入操作数:");
                                              47
                                                          case 3:
47
48
               scanf("%d %d", &x, &y)
                                              48
                                                             calc(mul);
49
               ret = mul(x, y);
                                              49
                                                             break;
               printf("ret = %d\n", r
                                                          case 4:
50
                                              50
                                                              calc(div);
51
               break;
                                              51
           case 4:
                                                             break;
52
                                              52
               printf("输入操作数:");
                                                          case 0:
53
                                              53
               scanf("%d %d", &x, &y)
                                                              printf("退出程序\n");
54
                                              54
               ret = div(x, y);
                                                             break;
55
                                              55
               printf("ret = %d\n", r
                                                         default:
56
                                              56
               break;
                                                              printf("选择错误\n");
57
                                              57
                                                             break;
           case 0:
                                              58
58
59
               printf("退出程序\n");
                                              59
                                                          }
60
               break;
                                              60
                                                     } while (input);
                            比特就业课-专注IT大学生就业的精品课程
```

```
default: 比特就业课主页:https://m.cctalk.com/inst/s9yewhfr
61
                printf("选择错误\n");
62
                                                 62
                                                        return 0;
                break;
                                                 63 }
63
64
            }
       } while (input);
65
66
       return 0;
67
68 }
```

2. qsort使用举例

```
1 #include <stdio.h>
 3 //qosrt函数的使用者得实现一个比较函数
 4 int int_cmp(const void * p1, const void * p2)
             return (*( int *)p1 - *(int *) p2);
 7 }
 8
 9 int main()
10 {
       int arr[] = { 1, 3, 5, 7, 9, 2, 4, 6, 8, 0 };
11
12
       int i = 0;
13
       qsort(arr, sizeof(arr) / sizeof(arr[0]), sizeof (int), int_cmp);
14
       for (i = 0; i < sizeof(arr) / sizeof(arr[0]); i++)</pre>
15
16
          printf( "%d ", arr[i]);
17
18
19
       printf("\n");
20
       return 0;
21 }
```

3. qsort函数的模拟实现

使用回调函数,模拟实现qsort(采用冒泡的方式)。

注意: 这里第一次使用 void* 的指针,讲解 void* 的作用。

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int int_cmp(const void * planture = the const with the
```

```
比特就业课主页:https://m.cctalk.com/inst/s9yewhfr
 4 {
 5
              return (*( int *)p1 - *(int *) p2);
 6 }
7
8 void _swap(void *p1, void * p2, int size)
9 {
10
       int i = 0;
       for (i = 0; i < size; i++)
11
12
           char tmp = *((char *)p1 + i);
13
           *((char *)p1 + i) = *((char *)p2 + i);
14
           *((char *)p2 + i) = tmp;
15
       }
16
17 }
18
19 void bubble(void *base, int count , int size, int(*cmp )(void *, void *))
20 {
21
       int i = 0;
22
       int j = 0;
       for (i = 0; i < count - 1; i++)
23
24
       {
          for (j = 0; j < count - i - 1; j + +)
25
26
           {
                if (cmp ((char *) base + j*size , (char *)base + (j + 1)*size) > 0)
27
               {
28
                   _swap(( char *)base + j*size, (char *)base + (j + 1)*size, size);
29
               }
30
31
          }
32
       }
33 }
34 int main()
35 {
       int arr[] = { 1, 3, 5, 7, 9, 2, 4, 6, 8, 0 };
36
37
       //char *arr[] = {"aaaa", "dddd", "cccc", "bbbb"};
38
       int i = 0;
39
       bubble(arr, sizeof(arr) / sizeof(arr[0]), sizeof (int), int_cmp);
       for (i = 0; i < sizeof(arr) / sizeof(arr[0]); i++)</pre>
40
41
       {
          printf( "%d ", arr[i]);
42
43
       printf("\n");
44
       return 0;
45
46 }
```

