2023327100056

李凯涛

2025年3月28日周五

1. \*\*什么是位图？\*\*

位图是一种用于存储数字图像的文件格式，通过像素表示图像，每个像素包含颜色信息，可分为单色、灰度或彩色。

2. \*\*位图的操作过程是什么？\*\*

位图的操作过程包括：

- 加载位图数据；

- 创建与显示设备兼容的内存设备上下文（DC）；

- 将位图选择到内存 DC 中；

- 使用函数（如 `BitBlt`）将位图绘制到窗口 DC；

- 清理资源。

3. \*\*怎样获取位图的尺寸？\*\*

使用 `GetObject` 函数，将位图句柄传入，并通过 `BITMAP` 结构体的 `bmWidth` 和 `bmHeight` 获取宽度和高度（单位：像素）。

4. \*\*怎样理解函数 `hdcMem = CreateCompatibleDC(hdc)`？\*\*

`CreateCompatibleDC(hdc)` 创建一个与窗口 DC（`hdc`）兼容的内存 DC（`hdcMem`），用于在内存中操作位图，确保颜色格式一致，便于绘制到窗口。

5. \*\*怎样理解 `BOOL BitBlt` 函数？\*\*

`BitBlt` 函数用于在两个 DC 间复制位图数据，支持复制、缩放等操作。参数包括目标 DC、坐标、尺寸、源 DC 和光栅操作码（如 `SRCCOPY`），返回 `TRUE` 表示成功。