

Questionário: Fundamentos de Rede e Desenvolvimento Flutter

Aluno: Emanuel Léon Moreira de Oliveira Ribeiro

1. Tema: Requisições HTTP

Qual verbo HTTP é utilizado primariamente para obter dados da internet?

- a) POST
- b) PUT
- c) DELETE
- d) GET

Resposta correta: d) GET

2. Tema: Respostas HTTP

Em uma requisição HTTP, qual código de status indica que a requisição foi bem-sucedida?

- a) 100
- b) 200
- c) 300
- d) 404

Resposta correta: b) 200

3. Tema: Pacotes Flutter

Qual comando é utilizado para instalar o pacote HTTP em um projeto Flutter?

- a) flutter install http
- b) flutter get http
- c) flutter pub add http
- d) flutter package install http

Resposta correta: c) flutter pub add http

4. Tema: Widgets Flutter

Qual Widget Flutter é frequentemente utilizado para construir a UI com base em um Future?

- a) StatelessWidget
- b) StatefulWidget
- c) FutureBuilder
- d) ListView

Resposta correta: c) FutureBuilder

5. Tema: Desenvolvimento de Aplicações

Qual termo se refere à parte da aplicação de onde vêm os dados (como banco de dados)?

- a) Front-end
- b) UI Layer
- c) Back-end
- d) Data Layer

Resposta correta: c) Back-end

6. Tema: Comunicação com APIs

Como o app Flutter se comunica com dados da internet?

- a) Diretamente com o servidor/banco de dados
- b) Através de um arquivo JSON
- c) Com uma API
- d) Usando o pacote shared_preferences

Resposta correta: c) Com uma API

7. Tema: Manipulação de Dados em Flutter

O que é necessário fazer com os dados JSON para exibi-los na aplicação?

- a) Exibi-los diretamente
- b) Armazená-los sem conversão
- c) Convertê-los em objetos (model)
- d) Enviar de volta ao servidor

Resposta correta: c) Convertê-los em objetos (model)

8. Tema: Programação Assíncrona Dart

Quais palavras-chave são usadas para operações assíncronas?

- a) void, sync, return
- b) Future, sync, catch
- c) Stream, await, then
- d) Future, async, await

Resposta correta: d) Future, async, await

9. Tema: Tipos de Widgets Flutter

Qual a principal diferença entre StatelessWidget e StatefulWidget?

- a) Layouts vs Animações
- b) Stateless é imutável, Stateful é mutável
- c) Stateless requer build(), Stateful não

d) Stateful pode conter Stateless, mas não o contrário

Resposta correta: b) Stateless é imutável, Stateful é mutável

10. Tema: Gerenciamento de Estado Flutter

Quando o estado muda, qual método re-renderiza a UI?

a) build()

b) initState()

c) setState()

d) dispose()

Resposta correta: c) setState()

11. Tema: Armazenamento Local

Qual plugin salva dados sensíveis como tokens?

a) http

b) shared_preferences

c) sqflite

d) firebase_auth

Resposta correta: b) shared_preferences

12. Tema: Navegação Flutter

Qual método remove a tela anterior da pilha de navegação?

a) Navigator.push()

b) Navigator.pop()

c) Navigator.pushReplacement()

d) Navigator.of(context).to()

Resposta correta: c) Navigator.pushReplacement()

13. Tema: Interação de UI

Como fechar o teclado virtual em Flutter?

a) FocusNode.removeFocus()

b) TextInput.hideKeyboard()

c) FocusScope.of(context).unfocus()

d) Evento de teclado

Resposta correta: c) FocusScope.of(context).unfocus()

14. Tema: Modelo OSI

Qual camada fornece acesso à rede com protocolos como HTTP?

- a) Camada de Transporte
- b) Sessão
- c) Apresentação
- d) Aplicação

Resposta correta: d) Aplicação

15. Tema: Modelo OSI

Qual camada transforma dados, como criptografia?

- a) Física
- b) Dados
- c) Sessão
- d) Apresentação

Resposta correta: d) Apresentação

16. Tema: Topologias de Rede

Qual topologia conecta cada computador a um dispositivo central?

- a) Barramento
- b) Anel
- c) Estrela
- d) Malha

Resposta correta: c) Estrela

17. Tema: Topologia Obsoleta

Qual topologia usava um único cabo backbone?

- a) Estrela
- b) Barramento
- c) Anel
- d) Malha

Resposta correta: b) Barramento

18. Tema: Comando de Rede

Qual comando envia pacotes ICMP para testar hosts?

- a) ipconfig
- b) netstat
- c) tracert
- d) ping

Resposta correta: d) ping

19. Tema: IP no Windows

Qual comando mostra configurações TCP/IP?

- a) netstat
- b) ipconfig
- c) nslookup
- d) route

Resposta correta: b) ipconfig

20. Tema: Segurança de Rede

Qual o objetivo da DMZ?

- a) Aumentar velocidade
- b) Conectar direto à internet
- c) Acesso externo com segurança
- d) Centralizar dados sensíveis

Resposta correta: c) Acesso externo com segurança