# ID号统计

目录

[ID号统计 1](#_Toc286406812)

[AvatarConfig 3](#_Toc286406813)

[1 ID号： 3](#_Toc286406814)

[BagConfig 3](#_Toc286406815)

[1 ID号： 3](#_Toc286406816)

[BlockConfig 3](#_Toc286406817)

[1 ID号： 3](#_Toc286406818)

[BuffConfig 3](#_Toc286406819)

[1 ID号： 3](#_Toc286406820)

[DeputyConfig 3](#_Toc286406821)

[DeputySkillConfig 3](#_Toc286406822)

[DisintegrateConfig 3](#_Toc286406823)

[EquipConfig 4](#_Toc286406824)

[1 ID号： 4](#_Toc286406825)

[2增加属性id数组： 4](#_Toc286406826)

[FaceConfig 4](#_Toc286406827)

[1 ID号： 4](#_Toc286406828)

[FactionConfig 4](#_Toc286406829)

[1 ID号： 4](#_Toc286406830)

[FigureConfig 4](#_Toc286406831)

[1 ID号： 4](#_Toc286406832)

[GuildConfig 4](#_Toc286406833)

[GuildRankConfig 4](#_Toc286406834)

[1 ID号： 4](#_Toc286406835)

[2权利： 4](#_Toc286406836)

[GuildRankRightsConfig 5](#_Toc286406837)

[1 ID号： 5](#_Toc286406838)

[HairConfig 5](#_Toc286406839)

[1 ID号： 5](#_Toc286406840)

[ItemConfig 5](#_Toc286406841)

[1任务ID号： 5](#_Toc286406842)

[2装备ID号： 5](#_Toc286406843)

[3装备——引用属性id： 5](#_Toc286406844)

[Jobconfig 5](#_Toc286406845)

[1 ID号： 5](#_Toc286406846)

[2属性id： 5](#_Toc286406847)

[3体型id： 5](#_Toc286406848)

[4天赋id数组： 6](#_Toc286406849)

[LandConfig 6](#_Toc286406850)

[1 ID号： 6](#_Toc286406851)

[2场景id数组： 6](#_Toc286406852)

[3地图模版id数组 6](#_Toc286406853)

[LandGroupConfig 6](#_Toc286406854)

[1 ID号： 6](#_Toc286406855)

[2大陆id数组 6](#_Toc286406856)

[LevelConfig 6](#_Toc286406857)

[1 ID号： 6](#_Toc286406858)

[2支线任务大陆分布 6](#_Toc286406859)

[MajorMissionConfig 7](#_Toc286406860)

[1 ID号： 7](#_Toc286406861)

[MineAndCorpseConfig 7](#_Toc286406862)

[1 ID号： 7](#_Toc286406863)

[2采集道具id，爆出道具id： 7](#_Toc286406864)

[MinorMissionConfig 7](#_Toc286406865)

[1 ID号： 7](#_Toc286406866)

[MonsterConfig 7](#_Toc286406867)

[1 ID号： 7](#_Toc286406868)

[2身材id： 7](#_Toc286406869)

[3技能id数组： 7](#_Toc286406870)

[4掉落道具id数组，任务道具id数组： 7](#_Toc286406871)

[NpcConfig 7](#_Toc286406872)

[1 ID号： 7](#_Toc286406873)

[PropertyCoeConfig 8](#_Toc286406874)

[1 ID号： 8](#_Toc286406875)

[PropertyConfig 8](#_Toc286406876)

[1 ID号： 8](#_Toc286406877)

[SceneConfig 8](#_Toc286406878)

[1 ID号： 8](#_Toc286406879)

[SkillConfig 8](#_Toc286406880)

[1职业技能ID号： 8](#_Toc286406881)

[2职业技能----附带技能id： 8](#_Toc286406882)

[3怪物职业技能ID号： 8](#_Toc286406883)

[SocialStatusConfig 8](#_Toc286406884)

[1 ID号： 8](#_Toc286406885)

[Talentconfig 9](#_Toc286406886)

[1 ID号： 9](#_Toc286406887)

[2对应职业id： 9](#_Toc286406888)

[3平砍技能id数组： 9](#_Toc286406889)

[4天生技能id数组： 9](#_Toc286406890)

[5技能id数组： 9](#_Toc286406891)

[TextConfig 9](#_Toc286406892)

[1 ID号： 9](#_Toc286406893)

## AvatarConfig

1 ID号：

1,2。(一位数)

## BagConfig

1 ID号：

1,2。(一位数)

## BlockConfig

1 ID号：

5001,5002,5003。(四位数)

## BuffConfig

1 ID号：

1110101至3512101。（七位数）

## DeputyConfig

暂无。

## DeputySkillConfig

暂无。

## DisintegrateConfig

暂无。

## EquipConfig

1 ID号：

1000001,1040001,1060001,1070001,1080001,1110001。1100001--1901001(七位数)

2增加属性id数组：

参考装备BUFF对应属性ID（文档）。

## FaceConfig

1 ID号：

1,2。(一位数)

## FactionConfig

1 ID号：

1,2,3。(一位数)

## FigureConfig

1 ID号：

1,2,3,4,5,6,7,8。(一位数)

## GuildConfig

暂无。

## GuildRankConfig

1 ID号：

18001,18002,18003,18004.(五位数)

2权利：

参考GuildRankRightsConfig

## GuildRankRightsConfig

1 ID号：

18001,18002,18003,18004,18005,18006,18007,18008,18009,18010,18011. (五位数)

## HairConfig

1 ID号：

1,2。(一位数)

## ItemConfig

1任务ID号：

10000001至10000010。（八位数）

2装备ID号：

2000001至2000006。（七位数）

3装备——引用属性id：

来自EquipConfig id号。

其他待补充

## Jobconfig

1 ID号：

11,12,23,24,35,36,10,1,2,3。（一至二位数）

2属性id：

来自PropertyConfig属性id。

3体型id：

来自FigureConfig属性id。

4天赋id数组：

来自TalentConfig属性id。

## LandConfig

1 ID号：

201,301,401,402,403,404,405,406.(三位数)

2场景id数组：

来自SceneConfig id号

3地图模版id数组

参考MapTemplate.

其他待补充

## LandGroupConfig

1 ID号：

1,2,3,4.(一位数)。

2大陆id数组

来自LandConfig id号。

## LevelConfig

1 ID号：

1至45。（一到二位数）

2支线任务大陆分布

来自LandConfig id号。

**3道具奖励**

来自ItemConfig 。

## MajorMissionConfig

1 ID号：

1001,1002。（四位数）

## MineAndCorpseConfig

1 ID号：

1001,1002。（四位数）

2采集道具id，爆出道具id：

来自ItemConfig 。

## MinorMissionConfig

1 ID号：

1至12。（一到二位数）

其他待补充

## MonsterConfig

1 ID号：

5010,5020。（四位数）

2身材id：

来自FigureConfig id号。

3技能id数组：

来自SkillConfig 怪物技能配置 id号。

4掉落道具id数组，任务道具id数组：

来自ItemConfig 。

## NpcConfig

1 ID号：

1至3。（一位数）

其他待补充

## PropertyCoeConfig

1 ID号：

1至120。（一至三位数）

## PropertyConfig

1 ID号：

1,10,20,30,11,12,23,24,35,36,5010,5020.(一二四位数)

## SceneConfig

1 ID号：

1001至4030。（四位数）

## SkillConfig

1职业技能ID号：

1110101至3511901。（七位数）

2职业技能----附带技能id：

来自SkillConfig id号。

3怪物职业技能ID号：

5010,5020。（四位数）

## SocialStatusConfig

1 ID号：

1至4。（一位数）

## Talentconfig

1 ID号：

111,112,113,241,242,243,121,122,123,351,352,353,361,362,363,231,232,233,10,11,12,13。(二至三位数)

2对应职业id：

来自JobConfig属性id。

3平砍技能id数组：

普通攻击，来自SkillConfig id号。

4天生技能id数组：

初心者弓手法师战士为全部技能，其他二转后职业为普通攻击。

5技能id数组：

参考职业技能设定表（文档），来自SkillConfig id号。

## TextConfig

1 ID号：

100001至100021。（六位数）