# 指针和数据结构

默认如下宏定义:

```
#define u8 unsigned char
#define u16 unsigned short
#define u32 unsigned int
```

## 1.指针定义

```
1 /*指针定义*/
2
      u8 *ptr1; /* 32位系统中,可指向任意可操作的地址 */
3
      u16 *ptr2; /* 32位系统中, 指向的地址必须是2的倍数 */
      u32 *ptr3; /* 32位系统中,指向的地址必须是4的倍数 */
      void*ptr4; /* 万能指针,使用之前需要先进行类型强转 */
   /*占空间大小均为4个字节,即: */
6
7
      sizeof(ptr1) = 4;
8
      sizeof(ptr2) = 4;
9
     sizeof(ptr3) = 4;
10
      sizeof(ptr4) = 4;
```

### 1.1 指针所占空间

指针所占的空间与单片机总线宽度有关,例如32位单片机指针占4个字节。

```
1 /*占空间大小均为4个字节,即: */
2 sizeof(ptr1) = 4;
3 sizeof(ptr2) = 4;
4 sizeof(ptr3) = 4;
5 sizeof(ptr4) = 4;
```

### 1.2 指针运算

```
/* 若定义 */
1
2
       ptr1 = 0x08000000;
 3
       ptr2 = 0x08000000;
       ptr3 = 0x08000000;
5
6
       ptr1 += 1 ;
7
       ptr2 += 1;
8
       ptr3 += 1 ;
       /* 自加后的值分别为多少? */
9
10 若0x08000000处开始的数据分别为: 01 02 03 04 05 06 07 08
   那么 *(u8*)( ptr2 + 1 ) = ?
```

### 1.2 函数指针

#### 1.2.1 定义

```
1 void (*function1)(void); // 无返回值无参数
2 void (*function2)( u8 param ); // 无返回值一个参数
3 u8 (*function3)( u8 param ); // 有返回值有参数
```

#### 1.2.2 赋值和调用

函数指针必须先进行赋值, 然后调用, 否则, 执行空函数指针程序会死机。

```
1
        void printf_string( void )
 2
        {
 3
            printf("hellow word");
 4
        }
 5
        void test01()
 6
 7
            // 赋值
 8
            function1 = printf_string
9
            if ( function1 != NULL )
10
            {
11
                 function1(); //调用
12
13
        }
```

### 1.2.3 函数指针构建状态机

```
1
        void (*main_ptr)(void) = function1;
 2
        void function1()
 3
        {
 4
             printf("%8d", 123 );
 5
             main_ptr = function4 ;
 6
 7
        void function2()
 8
        {
 9
             printf("%-8d", 123 );
10
            main_ptr = function1 ;
11
        void function3()
12
13
             printf("%-16s", "hellow word");
14
15
            main_ptr = function2 ;
16
        void function4()
17
        {
18
             printf("%16s","hellow word");
19
20
            main_ptr = function3 ;
21
        void main()
22
23
        {
24
            while (1)
25
             {
26
                 main_ptr();
27
             }
```

### 1.3 指针与数组的关系

```
1 u8 buf[100];
2 u8 *ptr = &buf[0]; // ptr = buf;
```

### 1.4 const修饰指针

可用作限定输入参数

```
1 const char *ptr ;
2 char * const ptr ;
3 const char * const ptr ;
```

### 1.5 可变参函数的原理和实现

- VA\_LIST宏,可变参宏定义
- VA\_START宏,获取可变参数列表的第一个参数的地址
- VA\_ARG宏,获取可变参数的当前参数,返回指定类型并将指针指向下一参数(t参数描述了当前参 数的类型)
- VA END宏, 清空va list可变参数列表:

## 2.结构体和共用体

### 2.1 结构体定义

#### 2.1.1 环形缓存区的公用数据结构

```
1 struct buf_public_def
2 {
3
             is_full;
     bool
4
    unsigned short buf_size;
5
      unsigned short get_index;
6
      unsigned short put_index;
7 };
```

• 注:布尔类型为C99中新增加的类型,仅有 "true"和 "false"两个值,可直接调用

#### 2.1.2 结构体嵌套: 环形缓存区的定义

```
struct ring_buffer_def
1
2
           struct buf_public_def parent ;
3
4
           u8 dat[256];
5
       };
```

#### 2.1.3 定义结构体变量

```
struct buf_public_def gstr_buf_head;
struct ring_buffer_def gstr_buf;
```

主: g 表示 global, str 表示 struct, 合在一起即为全局结构体, 编译器具有联想功能, 故仅输入前缀即可输出所有结构体列表,调用或是查找变量更加的快速简单

#### 2.1.4 结构体应用

班级成绩排序。

#### 2.1.5 类型强转

先需要存储记录,记录格式如下,第0-3 字节时间,第4-7字节二次码,第8字节回路号,第9字节为一次码,第10字节为事件类型,第11-12字节报警值,现有flash操作函数,实现记录的读写。

```
1
 2
        常见flash操作函数原型
 3
        void flash_write( u8*buf, u32 addr, u16 len )
 4
 5
 6
        }
 7
        void flash_read( u8*buf, u32 addr, u16 len )
 8
 9
        }
        /* 定义事件数据结构如下 */
10
11
        struct event_def __packed
12
13
            u8 month;
14
            u8 date;
15
            u8 hour;
16
            u8 min ;
17
            u8 sec_code[4];
18
            u8 loop;
19
            u8 fir_code;
20
            u8 event;
21
            u16 alarm_value;
22
        };
        /* 记录操做 */
23
24
        void flash_record_operate( void )
25
26
            struct event_def obj ;
27
28
            obj.month = 8;
29
            obj.date = 21;
30
            obj.hour = 12;
31
            obj.min = 30;
32
            obj.sec\_code[0] = 0;
33
            obj.sec\_code[1] = 0 ;
34
            obj.sec\_code[2] = 0;
35
            obj.sec\_code[3] = 4;
36
            obj.loop = 1;
37
            obj.fir\_code = 2;
```

```
obj.event = 1;
obj.alarm_value = 500;

/* 写入记录 */
flash_write((u8*)&obj, 0x0A000000, sizeof(struct event_def));
/* 读取记录 */
flash_read((u8*)&obj, 0x0A000000, sizeof(struct event_def));

}
```

## 2.2 关于数据对齐

定义结构体时,注意编译器优化。编译器为提高数据访问速度,会按照2的N次方的地址进行分配空间。

### 2.3 结构体位定义

为了应用简答,在一些场合下可以使用结构体位定义。这样我们获取某一位的时候就不需要做很复杂的逻辑运算,比如CAN的ID定义。

#### 2.3.1 CAN协议扩展帧ID的定义

CAN的扩展帧ID共31位,实际使用过程中为了方便,通常会对31位进行功能拆分,以海湾的CAN扩展帧ID为例讲解结构体位定义:

为了使用方便,我们可以按位定义如下结构体:

```
struct extid_bit_def
1
 2
 3
           u32 squence:8;
4
           u32 addr :8;
           u32 dir :1;
5
6
           u32 relay :1;
7
           u32 cnt
                    :3;
8
           u32 cmd
9
           u32 priority:2;
           u32 first :1;
10
11
           u32 resv :3;
12
       };
```

• 注:结构体位定义的方向依次是从低到高定义;

然后使用共用体进行地址共用,以便能够实现整体操作

```
union extid_def

union extid_def

u32 all;

struct extid_bit_def bit;

;

/* 所以ID定义可以写成这样 */

union extid_def gstr_can_id;
```

因为CAN由ID和8个数据组成,故整个CAN的数据结构可以定义如下

```
struct can_dat_def

union extid_def id;

au8 dat[8];

};
```

定义CAN的接收缓存时,就可以使用到如下定义

```
#define CAN_RECV_BUF_SIZE 256
struct can_dat_def sstr_can_recv_buf[CAN_RECV_BUF_SIZE];
```

• 注: s表示static, str 表示 struct, 合在一起为 静态结构体

### 2.4数据存储

ADC采集6个通道数据,转换结果为12位,要求使用9个字节进行存储,怎样定义这个数据结构操作简单?

## 3.结构体指针

### 3.1 CAN的接收或发送环形缓存区定义

```
1 /* 1 CAN缓存区数据结构 */
2
      struct can_ring_buffer_def
           struct ring_buffer_def parent ;
4
 5
           struct can_dat_def *dat;
6
       };
   /* 2 CAN接收缓存区定义 */
7
8
      struct can_ring_buffer_def sstr_can_recv_buf =
9
10
           .parent.buf_size = CAN_RECV_BUF_SIZE ,
11
           .dat = &sstr_can_recv_buf,
12
      };
13
       /* 注: C99语法可对结构体中的成员进行单独赋值 */
14 /* 3 定义全局结构体指针访问结构体 */
15
      struct can_ring_buffer_def*gstr_mbus_recv_buf = &sstr_can_recv_buf ;
```

### 3.2 串口收发环形缓存区的定义

```
#define UART1_RECV_BUF_SIZE 256
 1
 2
        u8 suc_uart1_recv_buf[UART1_RECV_BUF_SIZE];
 3
        struct uart_ring_buffer_def
 4
 5
            struct ring_buffer_def parent ;
 6
            struct char *dat;
 7
        };
8
        struct uart_ring_buffer_def gstr_uart1_recv_buf =
9
10
            .parent.buf_size = UART1_RECV_BUF_SIZE ,
11
            .dat = &suc_uart1_recv_buf,
12
        };
```

### 3.3 宏函数

```
/* 环形缓存区读索引自加 */
    #define ADD_PUT_INDEX( obj ) if ( ++obj.put_index >= obj.buf_size ) \
 3
 4
            obj.put_index = 0 ;
 5
        }
 6
       obj.is_full = false ;
7
    /* 环形缓存区写索引自加 */
8
    #define ADD_GET_INDEX( obj ) if ( ++obj.get_index >= obj.buf_size ) \
9
       {
10
           obj.get_index = 0 ;
11
        }
       if ( obj.get_index == obj.put_index )
12
13
14
           obj.is_full = true ;
15
        }
16
    /* 环形缓存区非空判断 */
    #define IS_NON_EMPTY( obj ) (( obj.get_index != obj.put_index )||(
17
    obj.is_full == true ))
    /* 环形缓存区写数 */
18
    #define WRITE_RING_BUFFER( buf, data )
19
20
        buf.dat[ buf.parent.get_index ] = data ;
       ADD_GET_INDEX( buf.parent ) ;
21
    /* 环形缓存区读数 */
    #define READ_RING_BUFFER( buf ) buf.dat[ buf.parent.put_index ];
23
       ADD_PUT_INDEX( buf.parent );
24
```

### 3.4 结构体指针的应用

一主板和电源板、回路板、按键板、CRT板卡通过串口连接,协议相同,怎么写通讯解析函数结构简单,复用率高。

协议:

```
struct uart_protocol_rx_def
 1
 2
    {
 3
        u8 *buf;
 4
        u8 timeout;
 5
        u8 cmd;
 6
        u16 len;
 7
        u16 quance;
 8
        u16 byte_cnt;
 9
        void(*pro_exec)(void*ptr);
    };
10
11
    void uart_data_parse( struct uart_protocol_rx_def*parse_ptr, struct
    uart_buf_def *msg )
12
13
        u8 res;
14
        while ( IS_NON_EMPTY( msg->parent ) )
15
16
            res = READ_RING_BUFFER_PTR( msg );
17
            if ( ++parse_ptr->byte_cnt > 2 )
18
            {
19
                parse_ptr->buf[ parse_ptr->byte_cnt-3] = res;
20
            }
```

```
21
            switch ( parse_ptr->byte_cnt )
22
             {
23
                 case 1: /* head */
24
                 case 2:
25
                     if ( res != 0xaa )
26
27
                         parse_ptr->byte_cnt = 0 ;
28
                     }
29
                     break;
30
                 case 3: /* quance */
31
                     parse_ptr->quance = res;
32
                     break;
33
                 case 4:
                     parse_ptr->quance |= res<<8;</pre>
34
35
                     break;
36
                 case 5: /* cmd */
37
                     if ( res < 4 )
38
39
                         parse_ptr->cmd = res ;
40
                     }
41
                     else
42
43
                         parse_ptr->byte_cnt = 0;
44
                     }
45
                     break;
                 case 6: /* len */
46
47
                     parse_ptr->len = res ;
48
                     break;
                 case 7:
49
50
                     parse_ptr->len |= res<<8;</pre>
51
                     if (parse_ptr->len > 1014)
52
53
                         parse_ptr->byte_cnt = 0 ;
54
                     }
55
                     break;
                 default:/* 不考虑帧尾 */
56
57
                     if ( parse_ptr->byte_cnt >= (8 + parse_ptr->len ))
                     {
58
59
                         u8 sum = 0;
60
                         for ( u16 i=0; i<(parse_ptr->byte_cnt-3); i++ )
61
62
                              sum+=parse_ptr->buf[i];
63
                         }
                         if ( sum == res )
64
65
                         {
66
                              if ( parse_ptr->pro_exec != NULL )
67
                              {
68
                                  parse_ptr->pro_exec( parse_ptr );
                              }
69
70
                              else
71
                              {
                                  LOG_E( "Please define parse finsh exe function"
72
    );
73
                              }
74
                         }
75
                         else
76
                         {
                              LOG_W("sum err");
77
```

```
78
79
                         parse_ptr->byte_cnt = 0;
80
                    }
81
                    break;
82
83
            parse_ptr->timeout = PARSE_FAIL_TIMEOUT ;
84
        }
85
        if ( parse_ptr->byte_cnt > 0 )
86
87
            if ( 0 == parse_ptr->timeout )
88
89
                parse_ptr->byte_cnt = 0;
90
                LOG_W("parse fail");
91
            }
        }
92
93 }
```

### 3.5 结构体指针指向数组

为了保证操作的安全性,结构体指针指向的数组最好为4字节对齐的类型。

3.5.1 界面定义: 界面数据共用

3.5.2 字段提取: 工装板输出的数据

## 4.关于单片机IO口操作

• 注意由此引发的问题

## 5.附件

## 5.1 可变参函数1

```
void my_printf( const char*fmt, ... )
 1
 2
    {
 3
        u16 length;
        char log_buf[150] ;
 4
 5
        va_list ap;
 6
 7
        va_start(ap, fmt);
8
        length = vsnprintf(log_buf, sizeof(log_buf), fmt, ap);
9
        va_end(ap);
        for ( u16 i=0; i<length; i++ )
10
11
12
            uart_send_byte( log_buf[i] );
13
        }
   }
```

### 5.2 可变参函数2(自己实现)

```
u16 my_printf( const char*fmt, ... ) /* 地址可以改, 值不可以改 */
 1
 2
 3
        char public_buf[20];
 4
        u8 ch;
 5
        u8 fmt_flag;
 6
        u8 temp;
 7
        u8 dat_with;
 8
        u16 lenth = 0;
 9
        s32 value;
10
11
        va_list ap;
12
        va_start(ap, fmt);
        while ( *fmt != '\0' )
13
14
15
            ch = *fmt ;
16
            fmt++;
17
            if ( ch == '%' ) /* + - 0 # */
18
19
                switch ( *fmt )
20
                     case '#': /* 格式化数据 */
21
22
                     case '+': /* 右对齐 */
                     case '-': /* 左对齐 */
23
                     case '0': /* 补0对齐 */
24
25
                         fmt_flag = *fmt ;
26
                         fmt++;
27
                         break;
28
                     default:
29
                         fmt_flag = 0;
30
                         break;
31
                }
32
                dat_with = 0;
33
                while ( (*fmt>='0')&&(*fmt<='9') )</pre>
34
                {
35
                     dat_with = 10 * dat_with + (*fmt - '0') ;
36
                     fmt++;
37
                }
38
                ch = *fmt++ ;
39
                temp = 'A';
                switch (ch)
40
41
                 {
42
                     case 's':
43
                     case 'S':
44
                         value = va_arg(ap, int);
45
                         temp = strlen( (char*)value );
46
                         if ( temp > dat_with )
47
                         {
48
                             dat_with = 0;
49
                             lenth = temp ;
                         }
50
                         else
51
52
                         {
                             dat_with -= temp ;
53
                             lenth = dat_with ;
54
55
                         }
```

```
56
                           if (( fmt_flag == '+' )||( fmt_flag == 0 ))
 57
                           {
 58
                               for( ch=0; ch<dat_with; ch++ )</pre>
 59
                                    uart_send_byte( ' ' );
 60
 61
                               }
 62
                               dat_with = 0;
 63
                           }
 64
                           for( ch=0; ch<temp; ch++ )</pre>
 65
                               uart_send_byte( *(char*)value );
 66
 67
                               value++;
 68
                           }
 69
                           for( ch=0; ch<dat_with; ch++ )</pre>
 70
                               uart_send_byte( ' ');
 71
 72
                           }
 73
                           break;
 74
                      case 'c':
 75
                           value = va_arg(ap, int);
                           uart_send_byte( value );
 76
 77
                           lenth+=1;
 78
                           break;
 79
                      case 'x': temp = 'a';
 80
                      case 'X':
                      case 'd':
 81
 82
                      {
 83
                           u8 bit_num = 0;
                           value = va_arg(ap, int);
 84
 85
                           if ( ch == 'd' )
 86
 87
                               ch = 10;
 88
                               if ( value < 0 )</pre>
 89
                               {
 90
                                    value = -value;
                                    temp = '-';
 91
 92
 93
                           }
                           else
 94
 95
                           {
 96
                               ch = 16;
                           }
 97
                           do
 98
99
                           {
                               public_buf[bit_num] = value%ch ;
100
101
                               value /= ch;
102
                               if ( public_buf[bit_num] >= 10 )
103
104
                                    public_buf[bit_num] -= 10 ;
105
                                    public_buf[bit_num] += temp ;
106
                               }
107
                               else
108
109
                                    public_buf[bit_num] += '0';
110
                               }
111
                               bit_num++;
112
                           }while ( value > 0 );
                           if ( temp == '-' )
113
```

```
114
115
                              public_buf[bit_num++] = temp ;
                          }
116
                          if ( bit_num < dat_with )</pre>
117
118
119
                              lenth = dat_with ;
120
                              dat_with = dat_with - bit_num ;
121
                              switch ( fmt_flag )
122
                              {
                                   case '+': /* 右对齐 */
123
124
                                   case 0:
                                   case '-':
125
                                       temp = ' ';
126
127
                                      break;
                                   case '0':
128
                                      temp = '0';
129
130
                                       break;
131
                              }
132
                          }
133
                          else
134
                          {
135
                              lenth = bit_num ;
136
                          }
137
                          if (( fmt_flag == '+' )||( fmt_flag == '0' ))
138
139
                              for ( ch=0 ; ch<dat_with; ch++ )</pre>
140
141
                                  uart_send_byte( temp );
142
143
                              dat_with = 0;
144
                          }
145
                          for ( ch=bit_num ; ch>0; ch-- )
146
                          {
147
                              uart_send_byte( public_buf[ch-1] );
148
                          }
                          for ( ch=0 ; ch<dat_with; ch++ )</pre>
149
150
                              uart_send_byte( ' ');
151
152
                          }
153
                          break;
154
                      }
                      default:
155
                          LOG_W( "bu zhi chi" );
156
                          break;
157
158
                 }
159
              }
160
             else
161
              {
162
                  uart_send_byte( ch );
163
                 lenth++;
164
             }
165
166
         va_end(ap);
         return lenth;
167
168 }
```