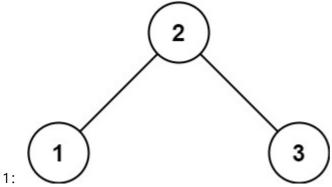
- 20、验证二叉搜索树 (2024071, 98题, 中等, 27min)
- 20、验证二叉搜索树 (2024071, 98题, 中等, 27min)

给你一个二叉树的根节点 root , 判断其是否是一个有效的二叉搜索树。

有效 二叉搜索树定义如下:

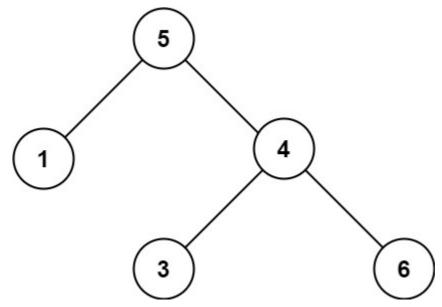
- 节点的左子树只包含 小于 当前节点的数。
- 节点的右子树只包含 大于 当前节点的数。
- 所有左子树和右子树自身必须也是二叉搜索树。



示例 1:

• 输入: root = [2,1,3]

• 输出: true



示例 2:

• 输入: root = [5,1,4,null,null,3,6]

• 输出: false

• 解释:根节点的值是5,但是右子节点的值是4。

提示:

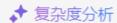
- 树中节点数目范围在[1, 104] 内
- -231 <= Node.val <= 231 1

自己答案 (递归法,通过! 27min)

```
先得到中序遍历结果, 再遍历判断是否为升序
class Solution {
public:
   void checkBST(TreeNode* cur_node, vector<int>& path){
        if(cur_node == nullptr) return;
        checkBST(cur_node->left, path);
        path.push_back(cur_node->val);
        checkBST(cur_node->right, path);
   }
   bool isValidBST(TreeNode* root) {
       vector<int> vec;
        checkBST(root, vec);
        for(int i = 1; i < vec.size(); i++){</pre>
            if(vec[i] \leftarrow vec[i-1])
                return false;
            }
        return true;
   }
};
```

① 执行用时分布

7 ms | 击败 81.88% 🞳



消耗内存分布

20.30 MB | 击败 5.06%

仿答案 (在递归中检查是否为二叉搜索树V1)

```
/*
递归方法,在递归中检查是否为二叉搜索树
采用中序遍历,递归函数返回当前节点的左右子树的返回的bool值
额外的,需要记录当前的最大值cur_max_val,因为中序遍历二叉搜索树,
cur_max_val应该是升序的,若遇到小于等于,说明不是有效的二叉搜索树!返回false
递归函数返回左右子树的与结果;所以有一个子树为false,最终结果为false!
*/
class Solution {
```

```
public:
    long long cur_max_val = LONG_MIN;  // 查一下还有哪些类似的宏定义!!!
    bool isValidBST(TreeNode* root) {
        if(root == nullptr) return true;

        bool left = isValidBST(root->left);
        if(cur_max_val < root->val){
            cur_max_val = root->val;
        }else{
            return false;
        }
        bool right = isValidBST(root->right);

        return left && right;
    }
};
```

① 执行用时分布

14 ms | 击败 20.46%

★ 复杂度分析

消耗内存分布

20.00 MB | 击败 10.31%

仿答案 (在递归中检查是否为二叉搜索树V2)

```
/*
递归方法,在递归中检查是否为二叉搜索树
不使用最小的long long作为最初的比较值,而是用一个变量记录第一个节点!!!
采用中序遍历,递归函数返回当前节点的左右子树的返回的bool值
额外的,需要记录当前的最大值cur_max_val对应的节点TreeNode* pre,因为中序遍历二叉搜索
   pre的val应该是升序的,若遇到小于等于,说明不是有效的二叉搜索树! 返回false
递归函数返回左右子树的与结果;所以有一个子树为false,最终结果为false!
class Solution {
public:
   // long long cur_max_val = LONG_MIN;
   TreeNode* pre = nullptr;
   bool isValidBST(TreeNode* root) {
      if(root == nullptr) return true;
      bool left = isValidBST(root->left);
      if(pre == nullptr){
         pre = root;
      }else if(pre->val < root->val){
         pre = root;
      }else{
```

```
return false;
       bool right = isValidBST(root->right);
       return left && right;
   }
};
/*随想录写法!!!
由于中序遍历, 所以必然是按照从小到大的顺序遍历的
   若中间相邻的val不是递增的,则说明不是有效的二叉搜索树。
   所以可以每遍历一个节点,更新依次pre即可!!!
class Solution {
public:
   TreeNode* pre = NULL; // 用来记录前一个节点
   bool isValidBST(TreeNode* root) {
       if (root == NULL) return true;
       bool left = isValidBST(root->left);
       if (pre != NULL && pre->val >= root->val) return false;
       pre = root; // 记录前一个节点
       bool right = isValidBST(root->right);
       return left && right;
   }
};
```

① 执行用时分布

13 ms | 击败 26.23%

★ 复杂度分析

消耗内存分布

19.89 MB | 击败 25.01%

仿答案 (迭代法)

```
/*
迭代方法
使用栈记录中序遍历入栈的节点
先入栈节点,有左节点则继续入栈,直到找到最左节点
出栈最左节点,也是中节点;判断是否大于上个节点,不是返回false
处理当前节点cur_node后,可能其有右节点,所以将当前节点指向右节点cur_node =
cur_node->right!
此时的右节点在下一轮被看做根节点,重复找最左节点的步骤;由此实现了左中右的遍历顺序!!!

*/
class Solution {
public:
```

```
stack<TreeNode*> stk;
   bool isValidBST(TreeNode* root) {
      TreeNode* cur_node = root;
      TreeNode* pre = nullptr;
      // stk.push(cur_node);
      while(cur_node != nullptr || !stk.empty()){
         if(cur_node != nullptr){  // 连续将节点入栈,有左节点,则继续入栈。达到连
续将左节点入栈效果
             // stk.push(cur_node->left);
             stk.push(cur_node);
             cur_node = cur_node->left;
         }else{ // 找到最左节点
             stk.pop();
             if(pre != nullptr && pre->val >= cur_node->val) return false;
             pre = cur_node;
             cur_node = cur_node->right; // 右(前面处理了左中节点, 若其有右节
点,现在则处理,但其实也是现将其看做根节点,然后找其最左节点!!!)
         }
      return true;
   }
};
```

〇 执行用时分布

11 ms 击败 43.57%

★ 复杂度分析

₩ 消耗内存分布

20.00 MB | 击败 9.89%