MANUAL DE USUARIO PARA LA APLICACIÓN CRIPTOMONEDAS

Contenido

NTRODUCCIÓN	3
EJECUCION	
NTERFAZ	
DATOS EN PANTALLA	
JSO DE APLICACIÓN	7

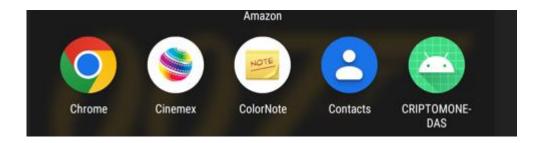
INTRODUCCIÓN

El proyecto Criptomonedas tiene como intención realizar en monitoreo de criptomonedas que se encuentran en el mercado. Esta tarea es posible gracias a que el proyecto está conectado a una API llamada Coingecko.

EJECUCION

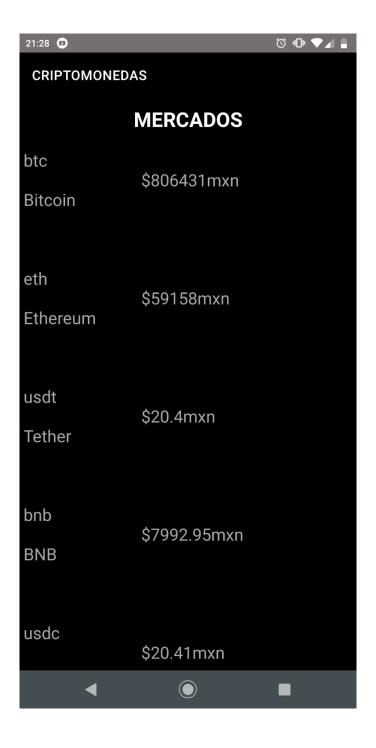
Es importante mencionar que la aplicación solo se encuentra disponible en el sistema operativo Android, con versiones 5 en adelante. De momento no hay versión para IOS

Una vez que se tiene instalada la aplicación en el teléfono, lo que se debe hacer es proceder a buscar la aplicación en nuestro dispositivo móvil.



INTERFAZ

Una vez ejecutada la aplicación, se recopilarán los datos de las criptomonedas y aparecerán en una lista que se puede desplegar hacia abajo.



DATOS EN PANTALLA

Los datos que uno puede ver en cada criptomoneda son los siguientes:

Identificador

El identificador es una serie única que se le asignó a la criptomoneda que se muestra.

btc

Nombre

Como se indica, es el nombre que tiene la criptomoneda, se muestra en la parte inferior al identificador.

Bitcoin

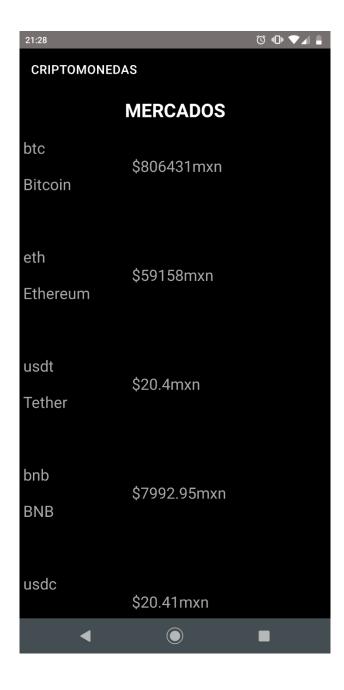
Precio

Es el valor que tiene la criptomoneda actual en el mercado, este se va actualizando y no siempre mantiene su valor.

\$806431mxn

USO DE APLICACIÓN

Se mostrarán los datos en pantalla, uno puede deslizar la pantalla hacia abajo para mirar las criptomonedas, la lista puede variar en posición de cada criptomoneda dependiendo del valor de cada una, la lista acomoda por relevancia.



Hay un total de 100 criptomonedas en la lista.

