Gedocumenteerde Game sprint

Review

Sprint Review; sprint 1

We hadden besproken wat ons concept was en hoe we het gingen uitwerken.   
Voor Feedback kregen we nog wat ideeën van de docenten om de game leuker te maken.   
Place Holders om te kijken hoe alles er uit ziet als je het bij elkaar zet.

Sprint Review; sprint 2

De Rv’ers kregen als feedback dat ze hun omgeving meer op de game moesten aanpassen.   
Het looppad en de vulling daarvan moesten nog wat verbetering.   
Meer brainstormen en minder snel uitwerken.

Sprint Review; sprint 3

De Rivier van chemicaliën moest meer op de art stijl lijken.   
De attack van MC moesten groter, en zowel de MC en de monsters moeten naar achter schuiven als ze geraakt worden.

Het environment ziet er te grijs uit en een Lilly blad heeft een andere kleur water dan de rivier van chemicaliën.