**2ª (peso 2,0): Considerando as condições do projeto, qual o Ciclo de Vida de produção de software que você seguirá? Justifique a sua resposta, explicando o funcionamento/fases do ciclo de vida e forma de condução do projeto, em um documento WORD chamado PropostaSIColetaLixo. Guarde esse documento no GITHUB no repositório chamado SIColetaLixo, na pasta Documentacao.**

O Ciclo de Vida de produção de software que eu vou seguir é o Espiral pois o software vai ser entregue em versões, isso torna mais fácil a atualização do software em relação a quantidade de caminhões que serão necessários e pode ser alterado no meio, em relação a mudanças nas ruas e reajuste na quantidade de caminhões e lixo, além de ser entregue de forma mais rápida e se alterar de acordo com as vontades do cliente.

**3ª (peso 2,0): SCRUM (método ágil) poderia ser aplicado ao projeto? Explique por que sim ou não, complementando o documento WORD chamado PropostaSIColetaLixo (faça download do documento do GIT e atualize no seu PC, depois, suba ele de novo no GITHUB de forma a versionar o arquivo).**

Sim, pois é o framework mais adotado internacionalmente em projetos ágeis de software, já que o software vai ser entregue de forma rápida e com diversas atualizações, com reuniões entre o Scrum Master e o Squad poderão ser discutidas melhorias para o software, além de serem passadas informações relacionadas a quantidade de lixo e de caminhões já adquiridas em coletas anteriores.

**4ª (peso 2,0): Como você organizaria a equipe de projeto? Descreva os papéis e responsabilidades esperados, baseado no que aprendeu em aulas, atentando para a sua escolha de ciclo de vida: processos ágeis têm uma característica de formação de equipe, enquanto os processos clássicos têm outra. Explique, complementando o documento WORD chamado PropostaSIColetaLixo (faça download do documento do GIT e atualize no seu PC, depois, suba ele de novo no GITHUB, gerando uma nova versão que pode ser consultada em History).**

Eu iria separar um grupo de 6 a 9 colaboradores, e em grupos de duas ou três pessoas separar funções como “Atualizar sobre o aumento ou diminuição de lixo em determinadas regiões e a necessidade de mais ou menos caminhões.”, “Fazer pesquisas com os clientes e encontrar pontos negativos e possíveis melhorias para o software”, “Desenvolvedores, que colocariam as melhorias em pratica e realizariam a correção dos bugs”.

Um Scrum Master que tiraria duvidas e auxiliaria a equipe, além de assegurar que as tarefas estão sendo executadas com eficiência.

Os clientes, que avaliariam o software e passariam sugestões para o grupo de pesquisa de clientes (Colaboradores).