简答题：

1.什么是函数节流，为什么要使用函数节流，如何实现？

2.描述一下 JS 的 new 操作符具体做了什么？

3.说明一下cookie，sessionStorage，localStorage 的区别，以及在项目中的应用。

编程题：

1.JS 编码实现模版引擎变量替换。

cosnt year = '2017';

const month = '09';

const day='21';

const str = `${year}-${month}-${day}`;

console.log(str) 输出：2017-09-21

2.求二叉树是否存在和值为N的路径。从二叉树的根，到叶子节点称为一条路径，路径上的每个节点的value之和为路径和值，本题要求所有的路径中是否存在一条和值为N的？

3.封装一个 JS 的 HTTP 请求库。

1. instanceof原理this指向react state原理react diff算法优化点实现promise.all实现对象的深层遍历nginx负载均衡的原理实现一个解析json schema的组件
2. 数据基本类型有哪些
3. 判断数据类型
4. 页面布局（水平居中，垂直居中等）
5. 深度克隆（写代码）
6. 原型链
7. 继承原理
8. 继承方式（写代码）
9. 移动端自适应方案
10. http原理等（http2.0），DNS相关
11. 域名发散，域名收敛等
12. 性能优化方案
13. VUE双向绑定原理，生命周期之类的常规问题
15. 防抖节流（写代码）
16. 遇到哪些兼容性问题
17. 如何等分布局
18. flex布局
19. vue写组件的注意事项
20. vue组件间如何传值
21. vuex什么作用
22. http常用的首部字段
23. 一面：
24. 1、浏览器阻塞
25. 2、渲染流程
26. 3、Promise执行流程及API、原理
27. 4、模块化发展史
28. 5、管理经验
29. 6、一个并发Promise编程题
30. 7、浏览器原理(执行栈、堆、事件循环、垃圾回收)
31. 8、未来规划
32. 二面：
33. 1、做过什么效率或者性能优化的事情不
34. 2、实现两栏布局，左固定右自适应
35. 3、一个异步编程题
36. 4、一个bind、call、apply的编程题
37. 5、vue更新原理
38. 6、聊聊自己觉得做的比较好的点