Proyecto Global Alignment by Leon Davis

Este proyecto implementa un alineamiento global de secuencias con manejo de empates y generación de alineamientos óptimos.

Requisitos

- .NET SDK 7.0 o superior
- Git

Cómo ejecutar el proyecto

1. Clonar el repositorio:

git clone https://github.com/LeonDavisCoropuna/GlobalAlignment.git
cd GlobalAlignment

2. Compilar el proyecto:

dotnet build

3. Ejecutar el proyecto:

dotnet run --project GlobalAlignment

La salida es por consola indicando el tiempo de ejecución, el score y los alineamineot óptimos, ademas tambien se produce un .txt de salida donde se almacena la matriz de alineamineto global (por defecto resultado.txt), la estructura del .txt es la siguiente:

```
resultado.txt
   Score final: -3
   Matriz de puntuación:
               ACCATACGT
          - 2
                  -6 -8 -10 -12 -14 -16 -18 -20 -22
      -2
          -1
                  -3 -5
                             -9 -11 -13 -15 -17 -19
              -1
      -4
          -1
              -2
                  0
                     -2
                                 -8 -10 -12 -14 -16
                          -4
                             -6
      -6
                     1
          - 3
              -2
                  -2
                         -1
                             -3
                                 -5
                                     -7
                                         -9 -11 -13
   C
      -8
          -5
              -4
                  -3 -1
                          2
                              0
                                 -2
                                     -4
                                         -6
                                             -8 -10
                  -5 -3
                             1
   G - 10
          -7
              -6
                         0
                                 -1
                                     -3
                                         -5
                                             -5
                                                -7
   A -12
         -9
              -8
                 -5 -5
                         -2
                             1
                                  0
                                        -2
                                                -6
                                      0
                                            -4
                                  2
   T -14 -11
              -8
                  -7 -6
                         -4 -1
                                      0 -1 -3 -3
   Total de óptimos encontrados: 2
   Alineaminetos encontrados:
   Alineamiento 1:
   -TACC-GA--T
   ATACCATACGT
   Alineamiento 2:
   -TACCG-A--T
   ATACCATACGT
```

Cómo ejecutar los tests

Para correr los tests unitarios con xUnit:

```
dotnet test
```

Implementación

Este proyecto implementa un algoritmo de **alineamiento global** entre dos cadenas (secuencias) utilizando programación dinámica, similar al algoritmo de Needleman-Wunsch.

Explicación del código principal

```
public class GlobalAligner
{
   private const int Match = 1;
   private const int Mismatch = -1;
   private const int Gap = -2;
```

• Se definen constantes para puntajes:

- Match = +1 para caracteres iguales.
- Mismatch = -1 para caracteres diferentes.
- Gap = -2 para espacios (inserciones o borrados).

Método IsSubstring

```
public static bool IsSubstring(string main, string sub)
{
  if (main == null || sub == null)
    return false;
  return main.Contains(sub);
}
```

Método auxiliar que devuelve true si sub es subcadena de main, y false en caso contrario.

Método principal Align

```
public static (int score, List<(string aligned1, string aligned2)> alignments) Align(string s1,
string s2, string outputPath)
```

- Recibe dos cadenas s1 y s2 y un outputPath para guardar resultados.
- Devuelve una tupla con el mejor puntaje (score) y la lista de alineamientos óptimos (alignments).

Construcción de la matriz de puntajes

- Crea una matriz scoreMatrix con tamaño (s1.Length+1, s2.Length+1).
- La primera fila y columna se inicializan con múltiplos de Gap para representar la penalización por insertar solo gaps al principio.
- También se mantiene una matriz de traceback con listas de direcciones que indican de dónde viene el puntaje máximo en cada celda (Diagonal, Arriba, Izquierda), permitiendo múltiples caminos óptimos.

Rellenar matriz y traceback

- Para cada posición (i, j) se calcula:
 - scoreDiag: puntaje si se alinea s1[i-1] con s2[j-1] (match o mismatch).
 - scoreUp: puntaje si hay un gap en s2 (avance vertical).
 - scoreLeft: puntaje si hay un gap en s1 (avance horizontal).
- Se elige el máximo de estos y se registra en scoreMatrix[i,j].
- Se quardan todas las direcciones que dieron el máximo para permitir múltiples alineamientos óptimos.

Backtracking para recuperar alineamientos

```
private static void Backtrack(string s1, string s2, List<Direction>[,] traceback, int i, int j,
string aligned1, string aligned2, List<(string, string)> alignments)
```

- Recursivamente sigue las direcciones guardadas desde la posición final (s1.Length, s2.Length) hasta (0,0).
- En cada paso construye las cadenas alineadas agregando caracteres o guiones () según la dirección.
- Cuando llega al inicio, agrega el alineamiento completo (invertido, porque se construyó hacia atrás) a la lista alignments.

Escritura de resultados

- El resultado final (score y todos los alineamientos óptimos) se escribe en el archivo indicado por outputPath.
- También se imprime la matriz de puntajes con etiquetas para facilitar la visualización.

Otras funciones auxiliares

- Reverse(string s) : invierte una cadena.
- Enumeración Direction : define las direcciones de traceback posibles (None , Up , Left , Diagonal).

Con esta implementación se obtiene el score de alineamiento global entre dos secuencias y todos los alineamientos óptimos que producen ese score.

Tests

El proyecto incluye una suite de pruebas unitarias usando **Xunit** para verificar el correcto funcionamiento del alineador global.

Resumen de los tests

- **Test 1:** Align_ShouldReturnExpectedScoreAndAlignments Prueba el método Align con dos secuencias específicas, verificando que el puntaje devuelto sea el esperado y que uno de los alineamientos óptimos coincida con la solución conocida.
- Test 2: Align_ShouldReturnExpectedScoreAndAlignments2 Similar al primero, con secuencias diferentes y dos alineamientos esperados (acepta cualquiera de ellos), comprobando también el puntaje.
- **Test 3 y 4: IsSubstring_ShouldReturnTrue/False** Pruebas para el método IsSubstring, verificando que detecte correctamente si una cadena es subcadena de otra o no.

Estos tests aseguran que el algoritmo calcula correctamente el score, encuentra alineamientos óptimos y que la función de búsqueda de subcadenas funciona como se espera.

Ejemplo de salida en consola al ejecutar los tests con Xunit

```
Determining projects to restore...
All projects are up-to-date for restore.
GlobalAlignment -> /home/leon/Documentos/UNSA/BIOINFORMATICA/GlobalAlignment/GlobalAlignment/bin/Debug/net8.0/GlobalAlignment.dll
GlobalAlignment.Tests -> /home/leon/Documentos/UNSA/BIOINFORMATICA/GlobalAlignment/GlobalAlignment.Tests/bin/Debug/net8.0/GlobalA
lignment.Tests.dll
Serie de pruebas para /home/leon/Documentos/UNSA/BIOINFORMATICA/GlobalAlignment/GlobalAlignment.Tests/bin/Debug/net8.0/GlobalAlignment.Tests.dll (.NETCoreApp,Version=v8.0)
Herramienta de línea de comandos de ejecución de pruebas de Microsoft(R), versión 17.8.0 (x64)
Copyright (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Iniciando la ejecución de pruebas, espere...
1 archivos de prueba en total coincidieron con el patrón especificado.

Correctas! - Con error: 0, Superado: 4, Omitido: 0, Total: 4, Duración: 7 ms - GlobalAlignment.Tests.dll (net8.0)

-/Documentos/UNSA/BIOINFORMATICA/GlobalAlignment
```