```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
        static void Main(string[] args)
            ////Exercício 52
            //52. Armazenar dez números na memória do computador. Exibir os valores na ordem inversa à da
    digitação.
            //int i;
            //int[] x = new int[10]; // Entrada de dados
            //for (i = 0; i < x.Length; i++)
            //{
            //
                  Console.Write("{0}º valor : ", i + 1);
            //
                  x[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
            //}
            //// Exibir em ordem inversa a da digitação
            //for (i = x.Length - 1; i >= 0; i--)
            // Console.WriteLine("{0}o valor : {1}", i + 1, x[i]);
            //Console.ReadKey();
            ////Exercício 53
            //Armazenar dez valores na memória do computador. Após a digitação dos valores, criar uma rotina ✔
     para ler os valores e achar e exibir o maior deles.
            //int i, maior; int[] x = new int[10];
            //// Entrada de dados
            //for (i = 0; i < x.Length; i++)
            //{
                  Console.Write("{0}º valor : ", i + 1);
            //
            //
                  x[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
            //}
            //// Achar e exibir o maior valor maior = x[0];
            //for (i = 1; i < x.Length; i++)</pre>
            //
                  if (x[i] > maior)
                     maior = x[i];
            //Console.WriteLine("Maior valor : {0}", maior);
            //Console.ReadKey();
            ////Exercício 54
            //Armazenar vinte valores em um vetor. Após a digitação, entrar com uma constante multiplicativa 🗹
     que deverá multiplicar cada um dos valores do vetor e armazenar o resultado no próprio vetor, na
    respectiva posição.
           //int i, k;
            //int[] x = new int[20];
            //// Entrada de dados
            //for (i = 0; i < x.Length; i++)
            //{
                  Console.Write("{0}⁰ valor:", i + 1);
            //
            //
                  x[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
            //}
            //// valor da constante multiplicativa
            //Console.Write("Valor da constante : ");
            //k = int.Parse(Console.ReadLine());
            //// Multiplicar o vetor pela constante
            //for (i = 0; i < x.Length; i++)
            //{
            //
                  x[i] = x[i] * k;
                  Console.WriteLine("\{0\}° valor: \{1\}", i + 1, x[i]);
            //
            //}
            //Console.ReadKey();
            ////Exercício 55
            //Armazenar vinte valores na memória. Após a digitação, entrar com uma constante multiplicativa ✔
    que deverá multiplicar cada um dos valores do vetor e armazenar o resultado em outro vetor, porém em
    posições equivalentes. Exibir os vetores na tela.
            //int i, k;
            //int[] x = new int[20];
            //int[] y = new int[20];
```

```
//// Entrada de dados
        //for (i = 0; i < x.Length; i++)
        //{
              Console.Write("{0}º valor:", i + 1);
        //
        //
              x[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
        //}
        //// valor da constante multiplicativa
        //Console.Write("Valor da constante : ");
        //k = int.Parse(Console.ReadLine());
        //// Multiplicar o vetor pela constante
        //for (i = 0; i < x.Length; i++)
        //{
              y[i] = x[i] * k;
        //
        //
              Console.WriteLine("{0}º valor: {1}", i + 1, y[i]);
        //}
        //Console.ReadKey();
        //Exercício 56
        //Armazenar um máximo de 20 valores em um vetor. A quantidade de valores a serem armazenados
será escolhida pelo usuário. Enviar mensagem de erro, caso a quantidade de valores escolhida esteja fora 🖍
da faixa possível e solicitar a quantidade novamente. Após a digitação dos valores, criar uma rotina de 🗹
consulta, onde o usuário digita um número e o programa exibe em qual posição do vetor este número está 🖍
localizado. Se o número não for encontrado, enviar mensagem "Valor não encontrado!". Perguntar ao
usuário se deseja ou não fazer uma nova consulta, consistir a resposta e encerrar o programa em caso
negativo.
        int i, index, procurarnumero;
        int valor = 0;
        int termos = 0;
        char resp;
        Console.WriteLine("Quantos valores você deseja que seja armazenado?");
        valor = int.Parse(Console.ReadLine());
        int[] x = new int[valor];
        while (valor < 1 \mid \mid valor > 20)
            Console.WriteLine("O valor dado está fora da faixa. Redigite.");
        }
        for (i = 0; i < x.Length; i++)
        {
            Console.Write("{0}º valor:", i + 1);
            x[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
        int[] value = new int[20];
        for (index = 0; index <= termos; index++)</pre>
            Console.WriteLine("Digite o {0}⁰ valor: ", index + 1);
            value[index] = int.Parse(Console.ReadLine());
        Console.Clear();
        do
        {
            Console.WriteLine("Qual o valor que você deseja encontrar: ");
            procurarnumero = int.Parse(Console.ReadLine());
            index = 0;
            do
            {
                if (value[index] != procurarnumero)
                {
                    index++;
            while (value[index] != procurarnumero && index < termos);</pre>
            if (value[index] == procurarnumero)
            {
                Console.WriteLine("O vetor está na posição: {0}", index);
```

else

K

```
Console.WriteLine("Vetor não encontrado!");

Console.WriteLine("Deseja fazer outra pesquisa? (S/N): ");
    resp = char.Parse(Console.ReadLine());
}
while (resp == 'S' || resp == 's');
}
}
}
```