

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Killer_Queen
8 {
9     class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13
14             ////Exercício 23
15             //float b, altura, area;
16             //Console.Write("Digite o valor da altura do retângulo: ");
17             //altura = float.Parse(Console.ReadLine());
18             //Console.Write("Digite o valor da base do retângulo: ");
19             //b = float.Parse(Console.ReadLine());
20             //area = b * altura;
21             //Console.WriteLine("O valor da área do retângulo é de: {0}", area);
22             //if (area >= 100)
23             //    Console.WriteLine("Terreno grande");
24             //else
25             //    Console.WriteLine("Terreno pequeno");
26             //Console.ReadKey();
27
28             ////Exercício 25
29             //float peso, altura, relacao, x;
30             //Console.Write("Digite o seu peso, em kg: ");
31             //peso = float.Parse(Console.ReadLine());
32             //Console.Write("Digite a sua altura, em metros: ");
33             //altura = float.Parse(Console.ReadLine());
34             //relacao = peso / (altura * altura);
35             //x = relacao * 10000;
36             //if (relacao < 20)
37             //    Console.WriteLine("Seu Índice de Massa Corporal é de {0:f2}, você está abaixo do peso.", x);
38             //else
39             //    if (x >= 20 && x < 25)
40             //        Console.WriteLine("Seu Índice de Massa Corporal é de {0:f2}, você está com o peso ideal para a sua altura.", x);
41             //else
42             //    if (relacao >= 25)
43             //        Console.WriteLine("Seu Índice de Massa Corporal é de {0:f2}, você está acima do peso.", x);
44             //Console.ReadKey();
45
46             ////Exercício 26
47             //float x, y, z;
48             //Console.Write("Digite o primeiro valor: ");
49             //x = float.Parse(Console.ReadLine());
50             //Console.Write("Digite o segundo valor: ");
51             //y = float.Parse(Console.ReadLine());
52             //Console.Write("Digite o terceiro valor: ");
```

```
53 //z = float.Parse(Console.ReadLine());
54 //if (x + y > z || y + z > x || z + x > y)
55 //    Console.WriteLine("Os valores dados formam um triângulo.");
56 //if (x != y && y != z && z != x)
57 //    Console.WriteLine("A classificação do triângulo formado é: ➤
    Escaleno");
58 //else
59 //    if (x == y || y == z)
60 //        Console.WriteLine("A classificação do triângulo formado é: ➤
    Isósceles");
61 //else
62 //    if (x == y && y == z)
63 //        Console.WriteLine("A classificação do triângulo formado é: ➤
    Equilátero");
64 //Console.ReadKey();
65
66 ///Exercício 27
67 //float x, y, z;
68 //Console.Write("Digite o primeiro valor: ");
69 //x = float.Parse(Console.ReadLine());
70 //Console.Write("Digite o segundo valor: ");
71 //y = float.Parse(Console.ReadLine());
72 //Console.Write("Digite o terceiro valor: ");
73 //z = float.Parse(Console.ReadLine());
74 //if (y + z > x && x + z > y && x + y > z)
75 //    Console.WriteLine("Os valores dados correspondem ao de um ➤
    triângulo retângulo.");
76 //if (x * x == (y * y) + (z * z) || y * y == (x * x) + (z * z) || ➤
    z * z == (x * x) + (y * y))
77 //    Console.WriteLine("É possível formar um triângulo ➤
    retângulo.");
78 //else
79 //    Console.WriteLine("Não é possível formar um triângulo ➤
    retângulo.");
80 //Console.ReadKey();
81
82 // //Exercício 29
83 // float ac, vi, vf, tempper;
84 // Console.Write("Digite o valor da aceleração do automóvel, em m/ ➤
    s²: ");
85 // ac = float.Parse(Console.ReadLine());
86 // Console.Write("Digite o valor da velocidade inicial, em m/s: ➤
    ");
87 // vi = float.Parse(Console.ReadLine());
88 // Console.Write("Digite o valor do tempo do percurso, em ➤
    segundos: ");
89 // tempper = float.Parse(Console.ReadLine());
90 // vf = vi + (ac * tempper);
91 // if (vf <= 40)
92 //     Console.WriteLine("Veículo muito lento.");
93 // else
94 //     if (40 < vf && vf <= 60)
95 //         Console.WriteLine("Velocidade permitida.");
96 //     else
97 //         if (60 < vf && vf <= 80)
98 //             Console.WriteLine("Velocidade de cruzeiro.");
```

```
99         // else
100         //if (80 < vf && vf <= 120)
101         //    Console.WriteLine("Véículo rápido.");
102         // Console.ReadKey();
103     }
104 }
105 }
```