

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ConsoleApp2
8 {
9     class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             //Exercício 13
14             //float vi, ac, t, vf_ms, vf_kmh;
15             //Console.Write("Digite o valor da velocidade inicial, em m/s: ");
16             //vi = float.Parse(Console.ReadLine());
17             //Console.Write("Digite o valor da aceleração, em m/s²: ");
18             //ac = float.Parse(Console.ReadLine());
19             //Console.Write("Digite o tempo do percurso, em segundos: ");
20             //t = float.Parse(Console.ReadLine());
21             //vf_ms = (vi + (ac * t));
22             //Console.WriteLine("O valor da aceleração final, em m/s, é de: {0}", vf_ms);
23             //vf_kmh = vf_ms * 3.6f;
24             //Console.WriteLine("O valor da aceleração final, em km/h, é de: {0}", vf_kmh);
25             //Console.ReadKey();
26
27             //Exercício 14
28             //float r, a, v;
29             //Console.Write("Digite o valor do raio da esfera: ");
30             //r = float.Parse(Console.ReadLine());
31             //Console.Write("Digite o valor da aresta do cubo: ");
32             //a = float.Parse(Console.ReadLine());
33             //v = (((float) Math.Sqrt(a) * a) - 4 / 3) * (3.14f * ((float) Math.Sqrt(r) * r));
34             //Console.WriteLine("O valor livre do ambiente é de: {0}", v);
35             //Console.ReadKey();
36
37             ////Exercício 15
38             //float cotdolar, dolares, reais;
39             //Console.Write("Digite a cotação atual do dólar: ");
40             //cotdolar = float.Parse(Console.ReadLine());
41             //Console.Write("Digite a quantidade de dólares necessária: ");
42             //dolares = float.Parse(Console.ReadLine());
43             //reais = dolares * cotdolar;
44             //Console.WriteLine("O valor convertido de dólares para reais é: {0}", reais);
45             //Console.ReadKey();
46
47             ////Exercício 16
48             //float angulo, seno, cosseno, tangente, secante;
49             //Console.Write("Digite o valor do ângulo, em graus: ");
50             //angulo = float.Parse(Console.ReadLine());
51             //seno = (float) Math.Sin(angulo);
52             //cosseno = (float) Math.Cos(angulo);
```

```
53         //tangente = (float) Math.Tan(angulo);
54         //secante = 1 / (float) Math.Cos(angulo);
55         //Console.WriteLine("O valor do seno é de: {0} rad", seno);
56         //Console.WriteLine("O valor do cosseno é de: {0} rad", cosseno);
57         //Console.WriteLine("O valor da tangente é de: {0} rad", tangente);
58         //Console.WriteLine("O valor da secante é de: {0} rad", secante);
59         //Console.ReadKey();
60
61         ///Exercício 17
62         //float x, y, resultado;
63         //Console.Write("Digite o valor a ser elevado: ");
64         //x = float.Parse(Console.ReadLine());
65         //Console.Write("Digite o valor da potência: ");
66         //y = float.Parse(Console.ReadLine());
67         //resultado = (float) Math.Pow(x, y);
68         //Console.WriteLine("O valor de X elevado a Y é de: {0}", resultado);
69         //Console.ReadKey();
70
71         ///Exercício 18
72         //float p1, p2, p3, p4, p5, soma, pagamento, troco;
73         //Console.Write("Digite o valor do primeiro produto: ");
74         //p1 = float.Parse(Console.ReadLine());
75         //Console.Write("Digite o valor do segundo produto: ");
76         //p2 = float.Parse(Console.ReadLine());
77         //Console.Write("Digite o valor do terceiro produto: ");
78         //p3 = float.Parse(Console.ReadLine());
79         //Console.Write("Digite o valor do quarto produto: ");
80         //p4 = float.Parse(Console.ReadLine());
81         //Console.Write("Digite o valor do quinto produto: ");
82         //p5 = float.Parse(Console.ReadLine());
83         //soma = p1 + p2 + p3 + p4 + p5;
84         //Console.Write("Digite o valor do pagamento recebido: ");
85         //pagamento = float.Parse(Console.ReadLine());
86         //troco = pagamento - soma;
87         //Console.WriteLine("O valor do troco a ser dado é: {0}", troco);
88         //Console.ReadKey();
89     }
90 }
91 }
92
```