

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6 namespace TP_050UT_171353
7 {
8     //class Program
9     //{
10     //    //animal
11     //    class Animal
12     //    {
13     //        string name;
14     //        public string Acordar()
15     //        {
16     //            return "O " + name + " acordou.";
17     //        }
18     //        public string Comer()
19     //        {
20     //            return "O " + name + " comeu.";
21     //        }
22     //        public string Dormir()
23     //        {
24     //            return "O " + name + " dormiu.";
25     //        }
26     //        public string setarNome
27     //        {
28     //            set { name = value; }
29     //        }
30     //    }
31
32     //    //calculadora
33     //    class Calculadora
34     //    {
35     //        float va;
36     //        float vb;
37
38     //        //metodo set
39     //        public float valorA
40     //        {
41     //            set { this.va = value; }
42     //        }
43     //        public float valorB
44     //        {
45     //            set { this.vb = value; }
46     //        }
47
48     //        //metodo get
49     //        public float soma
50
51     //        {
52     //            get { return va + vb; }
```

```
53
54     //     }
55     //     public float multiplic
56
57     //     {
58     //         get { return va * vb; }
59
60     //     }
61     //     public float divisao
62
63     //     {
64     //         get { return va / vb; }
65
66     //     }
67     //     public float subtracao
68
69     //     {
70     //         get
71     //         {
72     //             return va
73     //             - vb;
74     //         }
75
76     //     }
77
78     //     }
79     //     //compra
80     //     class Compra
81
82     //     {
83     //         string name;
84     //         float price;
85     //         int quantity;
86     //         //set
87     //         public string setarNome
88
89     //         {
90     //             set { name = value; }
91
92     //         }
93     //         public float setarPreco
94
95     //         {
96     //             set { price = value; }
97
98     //         }
99     //         public int setarQtd
100
101     //         {
102     //             set { quantity = value; }
103
104     //         }
```

```
105
106     //         //get
107     //         public string getName
108
109     //         {
110     //             get { return name; }
111
112     //         }
113     //         public double getTotalValue
114
115     //         {
116     //             get
117     //             {
118     //                 if (quantity <= 10)
119     //                 {
120     //                     return price * quantity;
121     //                 }
122     //                 else if (quantity > 10 && quantity <= 20)
123     //                 {
124     //                     double total = price * quantity;
125     //                     double desconto = total * 0.10;
126     //                     return total - desconto;
127     //                 }
128     //                 else if (quantity > 20 && quantity <= 50)
129     //                 {
130     //                     double total = price * quantity;
131     //                     double desconto = total * 0.20;
132     //                     return total - desconto;
133     //                 }
134     //                 else
135     //                 {
136     //                     double total = price * quantity;
137     //                     double desconto = total * 0.25;
138     //                     return Math.Round(total - desconto);
139     //                 }
140     //             }
141     //         }
142     //     }
143
144     //     //Equação
145     //     class equacao
146     //     {
147     //         public float numberA;
148     //         public float numberB;
149     //         public float numberC;
150     //         public float setA
151     //         {
152     //             set { numberA = value; }
153     //         }
154     //         public float setB
155     //         {
156     //             set { numberB = value; }
```

```
157         }
158         public float setC
159         {
160             set { numberC = value; }
161         }
162         public String showresult
163         {
164             get
165             {
166                 float delta = (float)Math.Pow(numberB, 2) - (4 * numberA *
167                 numberC);
168                 float r1 = ((numberB * -1) + (float)Math.Sqrt(delta)) / (2
169                 * numberA);
170                 float r2 = ((numberB * -1) - (float)Math.Sqrt(delta)) / (2
171                 * numberA);
172                 return "r1: " + r1 + " | r2: " + r2;
173             }
174         }
175     }
176     static void Main(string[] args)
177     {
178         //Exercício 1
179         //Console.Write("Qual o nome do animal: ");
180         //string name = Console.ReadLine();
181         //Animal anim = new Animal {setarNome = name};
182         //Console.WriteLine();
183         //Console.WriteLine(anim.Acordar());
184         //Console.WriteLine(anim.Comer());
185         //Console.WriteLine(anim.Dormir());
186
187         //Exercício 2
188         //string choice;
189         //string type;
190         //do
191         //{
192             // Console.Write("1º valor: ");
193             // float valuea = float.Parse(Console.ReadLine());
194             // do
195             // {
196                 // Console.Write("( / , * , + , - ): ");
197                 // type = Console.ReadLine();
198             // }
199             // while (type != "/" && type != "+" && type != "-" && type != "*");
200             // Console.Write("2º valor: ");
201             // float valueb = float.Parse(Console.ReadLine());
202             // Calculadora calc = new Calculadora { valorA = valuea, valorB = valueb };
203             // switch (type)
204             // {
205                 // case "+":
206                     // Console.WriteLine("A soma deu: {0}", calc.soma);
207                 // break;
208                 // case "-":
```

```
209 // Console.WriteLine("A subtração deu: {0}", calc.subtracao);
210 // break;
211 // case "*":
212 // Console.WriteLine("A multiplicação deu: {0}", calc.multiplic);
213 // break;
214 // case "/":
215 // Console.WriteLine("A divisão deu: {0}", calc.divisao);
216 // break;
217 // default:
218 // Console.WriteLine("Error");
219 // break;
220 // }
221 // Console.WriteLine();
222 // do
223 // {
224 // Console.Write("Deseja fazer outro cálculo? (sim[s], não [n]) ");
225 // choice = Console.ReadLine().ToUpper();
226 // }
227 // while (choice != "S" && choice != "N");
228 // Console.Clear();
229 //} while (choice == "S");
230 //Console.WriteLine("Aperte qualquer tecla para finalizar.");
231
232 //Exercício 3
233 //Console.WriteLine("Determinar as raizes de uma equação: ");
234 //Console.WriteLine("ax² + bx + c = 0");
235 //Console.Write("Informe o valor de a: ");
236 //float nA = float.Parse(Console.ReadLine());
237 //Console.Write("Informe o valor de b: ");
238 //float nB = float.Parse(Console.ReadLine());
239 //Console.Write("Informe o valor de c: ");
240 //float nC = float.Parse(Console.ReadLine());
241 //equacao eq = new equacao { setA = nA, setB = nB, setC = nC };
242 //Console.WriteLine(eq.showresult);
243
244 // //Exercício 4
245 // Console.WriteLine("PRODUTO:");
246 // Console.Write("Nome: ");
247 // string name = Console.ReadLine();
248 // Console.Write("Preço: R$");
249 // float preco = float.Parse(Console.ReadLine());
250 // Console.Write("Quantidade: ");
251 // int qtd = int.Parse(Console.ReadLine());
252 // Compra comp = new Compra
253 // {
254 //     setarNome = name,
255 //     setarPreco = preco,
256 //     setarQtd = qtd
257 // };
258 // Console.WriteLine();
259 // Console.WriteLine("Nome do produto: {0}", comp.getName());
260 // if (qtd > 10 && qtd <= 20)
```

```
261     //      {
262     //          Console.WriteLine("Você ganhou um desconto de 10%");
263     //      }
264     //      else if (qtd > 20 && qtd <= 50)
265     //      {
266     //          Console.WriteLine("Você ganhou um desconto de 20%");
267     //      }
268     //      else
269     //      {
270     //          Console.WriteLine("Você ganhou um desconto de 25%");
271     //      }
272     //      Console.WriteLine("Valor Total: R${0}", comp.getTotalValue);
273     //      Console.ReadKey();
274     //      }
275     //  }
276 }
```