

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace ConsoleApplication1
```

```
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            ///Exercício 1017
            //float tempo, velocidade, distancia, litros;
            //Console.Write("Digite o tempo gasto, em horas: ");
            //tempo = float.Parse(Console.ReadLine());
            //Console.Write("Digite a velocidade média, em km/h: ");
            //velocidade = float.Parse(Console.ReadLine());
            //distancia = velocidade * tempo;
            //litros = distancia / 12f;
            //Console.WriteLine("A quantidade de gasolina necessária pra viagem é de {0:F3} litros.",
            litros);
            //Console.ReadKey();

            ///Exercício 1018
            //int nota100, nota50, nota20, nota10, nota5, nota2, nota1, valor, qtd;
            //Console.Write("Digite o valor necessário: ");
            //valor = int.Parse(Console.ReadLine());
            //nota100 = 100;
            //nota50 = 50;
            //nota20 = 20;
            //nota10 = 10;
            //nota5 = 5;
            //nota2 = 2;
            //nota1 = 1;
            //if (valor >= nota100)
            //{
            //    qtd = valor / nota100;
            //    valor = valor - (qtd * nota100);
            //    Console.WriteLine("{0} nota(s) de {1}", qtd, nota100);
            //}
            //    if (valor >= nota50)
            //    {
            //        qtd = valor / nota50;
            //        valor = valor - (qtd * nota50);
            //        Console.WriteLine("{0} nota(s) de {1}", qtd, nota50);
            //    }
            //    if (valor >= nota20)
            //    {
            //        qtd = valor / nota20;
            //        valor = valor - (qtd * nota20);
            //        Console.WriteLine("{0} nota(s) de {1}", qtd, nota20);
            //    }
            //    if (valor >= nota10)
            //    {
            //        qtd = valor / nota10;
            //        valor = valor - (qtd * nota10);
            //        Console.WriteLine("{0} nota(s) de {1}", qtd, nota10);
            //    }
            //    if (valor >= nota5)
            //    {
            //        qtd = valor / nota5;
            //        valor = valor - (qtd * nota5);
            //        Console.WriteLine("{0} nota(s) de {1}", qtd, nota5);
            //    }
            //    if (valor >= nota2)
            //    {
            //        qtd = valor / nota2;
            //        valor = valor - (qtd * nota2);
            //        Console.WriteLine("{0} nota(s) de {1}", qtd, nota2);
            //    }
            //    if (valor >= nota1)
            //    {

```

```

        //          qtd = valor / nota1;
        //          valor = valor - (qtd * nota1);
        //          Console.WriteLine("{0} nota(s) de {1}", qtd, nota1);
        //      }
        //Console.ReadKey();

////Exercício 28
//char Sexo;
//float peso, altura, imc;
//Console.WriteLine("Digite o seu sexo: ");
//Sexo = char.Parse(Console.ReadLine().ToUpper());
//Console.WriteLine("Digite o seu peso, em kg: ");
//peso = float.Parse(Console.ReadLine());
//Console.WriteLine("Digite sua altura, em metros: ");
//altura = float.Parse(Console.ReadLine());
//imc = peso / (float)Math.Pow(altura, 2);
//if (Sexo == 'F')
//    if (imc < 19)
//    {
//        Console.WriteLine("O seu IMC é de {0}, você é uma mulher, e está abaixo do peso ideal. ✎");
//    }
//    else
//        if (imc >= 19 && imc < 24)
//        {
//            Console.WriteLine("O seu IMC é de {0}, você é uma mulher, e está no peso ideal.");
//        }
//        else
//            if (imc >= 24)
//            {
//                Console.WriteLine("O seu IMC é de {0}, você é uma mulher, e está acima do peso ✎
ideal.");
//            }
//            else
//            {
//                if (Sexo == 'M')
//                    if (imc < 20)
//                    {
//                        Console.WriteLine("O seu IMC é de {0}, você é um homem, e está abaixo ✎
do peso ideal.");
//                    }
//                    else
//                        if (imc >= 20 && imc < 25)
//                        {
//                            Console.WriteLine("O seu IMC é de {0}, você é um homem, e está no ✎
peso ideal.");
//                        }
//                        else
//                            if (imc >= 25)
//                            {
//                                Console.WriteLine("O seu IMC é de {0}, você é um homem, e está ✎
acima do peso ideal.");
//                            }
//                        }
//                    }

////Exercício 30
//float p1, p2, media;
//Console.Write("Digite o valor da P1: ");
//p1 = float.Parse(Console.ReadLine());
//Console.Write("Digite o valor da P2: ");
//p2 = float.Parse(Console.ReadLine());
//media = (p1 + (2 * p2)) / 3;
//if (media >= 5)
//    Console.Write("Aluno aprovado.");
//if (media < 5)
//    Console.Write("Aluno reprovado. ");
//Console.ReadKey();

////Exercício 31
//float p1, p2, media, media2;

```

```
        //Console.Write("Digite o valor da P1: ");
        //p1 = float.Parse(Console.ReadLine());
        //media = p1 / 3;
        //p2 = (p1 * p1) / 3;
        //media2 = (media + p2) / 2;
        //Console.WriteLine("A sua média atual da p1 é de {0}", media);
        //Console.WriteLine("Você precisa de {0} pontos para ser aprovado.", media2);
        //Console.ReadKey();
    }
}
```