```
1 using System;
 2 using System. Collections. Generic;
 3 using System. Ling;
 4 using System. Text;
 5 using System. Threading. Tasks;
 6 using System. Diagnostics;
 7 namespace Trabal hoAl gori tmo
 8 {
 9
        class Program
10
            static void Main(string[] args)
11
12
                var stopwatch = new Stopwatch(); //stopwatch serve para visualizar o
13
                  tempo entre a ordenação
14
                Consol e. WriteLine ("Este programa gera valores al eatórios e os ordena
                  utilizando Selection Sort. ");
15
                Console. Write("\nDigite o tamanho do vetor desejado: ");
16
17
                int min = int. Parse(Consol e. ReadLine());
18
                Console. Write("\nDigite a faixa inicial para os números aleatórios:
19
20
                int x = int. Parse(Consol e. ReadLine());
21
22
                Console. Write("\nDigite a faixa final para os números aleatórios: ");
                int y = int.Parse(Console.ReadLine());
23
24
25
                int[] numeros = new int[min];
26
27
                stopwatch. Start();
28
                Random rm = new Random(); // gera números al eatórios inteiros entre os →
                   valores dados pelo usuário
29
                for (int xx = 0; xx < min; xx++)
30
31
                    while (true)
32
33
                        int temp = rm. Next(x, y);
                        if (numeros. Contains(temp) == false) // verifica se não
34
                         existem números repetidos
35
                     {
                             numeros[xx] = temp;
36
37
                             break:
38
                         }
39
                     }
40
                stopwatch. Stop();
41
42
                //for (int i = 0; i < min; i++)
43
44
                //{
                      Console.Write(numeros[i] + " "); // esta parte do código "cicla" ➤
45
                //
                   o vetor para mostrar os números gerados
                //}
46
```

```
47
                Consol e. WriteLine($"\nEste é o Array desordenado. O tempo da geração
48
                                                                                         P
                  foi: {stopwatch. Elapsed}. \nAperte uma tecla para continuar (e
                                                                                         P
                  ordenar)...");
49
                stopwatch. Restart();
50
                Consol e. ReadKey();
51
                int temp1, menor;
52
53
                stopwatch. Start();
54
                for (int i = 0; i < min - 1; i++) // início da selection sort
55
                {
56
                    menor = i;
                    for (int j = i + 1; j < min; j++)
57
58
                    {
59
                        if (numeros[j] < numeros[menor])</pre>
60
                        {
61
                            menor = j;
62
                        }
63
                    }
64
                    temp1 = numeros[menor];
                    numeros[menor] = numeros[i];
65
                    numeros[i] = temp1; // fim da selection sort
66
67
                stopwatch. Stop();
68
69
70
                //for (int i = 0; i < min; i++)
71
                //{
                      Console.Write(numeros[i] + " "); // esta parte do código "cicla" ➤
72
                //
                   o vetor para mostrar os números ordenados
73
                //}
74
                Consol e. WriteLine($"\nEste é o array ordenado. O tempo de ordenação
                  foi: {stopwatch. El apsed}. ");
75
                Consol e. ReadKey();
76
            }
77
        }
78 }
79
80
81 //Expl i cação:
82 //Antes de tudo, é necessário usar a biblioteca "System. Diagnostics" para utilizar >
       os recursos do Stopwatch (cronômetro).
83 //Após os inputs do usuário, o código inicia com uma função e uma variável Random >
      () para gerar números aleatórios.
84 //Em seguida, a Selection Sort faz o seu trabalho: ela compara o primeiro elemento >
       com os outros elementos do vetor e compara um a um até achar um menor que ele.
85 //Em caso positivo, os números trocam de lugar, e tal número percorre o vetor até >
      achar um menor, organizando todos os números até terminar.
86 //Caso o vetor não consiga achar um número menor que o selecionado, isto
      normal mente significa que o próprio número já é o menor possível, sendo assim,
      ele entra no próximo lugar livre do vetor e continua normalmente até que todos
      os números estejam organizados.
87
```

	opcional algoritmo\trabalho opcional algoritmo\Program.cs	3
88	//Vídeo do grupo de dança Algorythmics que exemplifica a Selection Sort de maneira simples de se entender: https://www.youtube.com/watch?v=Ns4TPTC8whw	₽
89		
90	//Sites utilizados durante a realização do trabalho extra	
91	//Selection Sort retirada do site: https://www.tutorialspoint.com/selection- sortprogram-in-chash	P
92	//Função random() retirada do site: https://social.msdn.microsoft.com/Forums/pt-	P
	BR/2d6d48c0-ce02-4e61-89c5-efe5cced447f/como-criar-um-array-de-inteiros-com-	P

nmeros-al eatri os-sem-repeti o?forum=vsvbasi cpt