# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

# Факультет физико-математических и естественных наук

### Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

### ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 10

дисциплина: Операционные системы

Студент: Хосе Фернадо Леон Атупанья

Группа: НПМбд-02-20

МОСКВА 2021 г.

# Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки с редактором Emacs..

## Задания

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f ( C-x C-f ).
- 3. Наберите текст.
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s ( C-x C-s ).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
  - 1. Вырезать одной командой целую строку ( C-k ).
  - 2. Вставить эту строку в конец файла ( С-у ).
  - 3. Выделить область текста ( C-space ).
  - 4. Скопировать область в буфер обмена ( M-w ).
  - 5. Вставить область в конец файла.
  - 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её ( C-w ).
  - 7. Отмените последнее действие ( С-/ ).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
  - 1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
  - 2. Переместите курсор в конец строки ( С-е ).

- 3. Переместите курсор в начало буфера ( M-< ).
- 4. Переместите курсор в конец буфера (  $M \rightarrow$  ).

#### 7. Управление буферами.

- 1. Вывести список активных буферов на экран ( C-x C-b ).
- 2. Переместитесь во вновь открытое окно ( С-х ) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 3. Закройте это окно ( С-х 0 ).
- 4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран ( C-x b ).

#### 8. Управление окнами.

- 1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).
- 2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

#### 9. Режим поиска

- 1. Переключитесь в режим поиска ( C-s ) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- 2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 3. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.
- 4. Перейдите в режим поиска и замены ( M-% ), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
- 5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о . Объясните, чем он отличается от обычного режима?

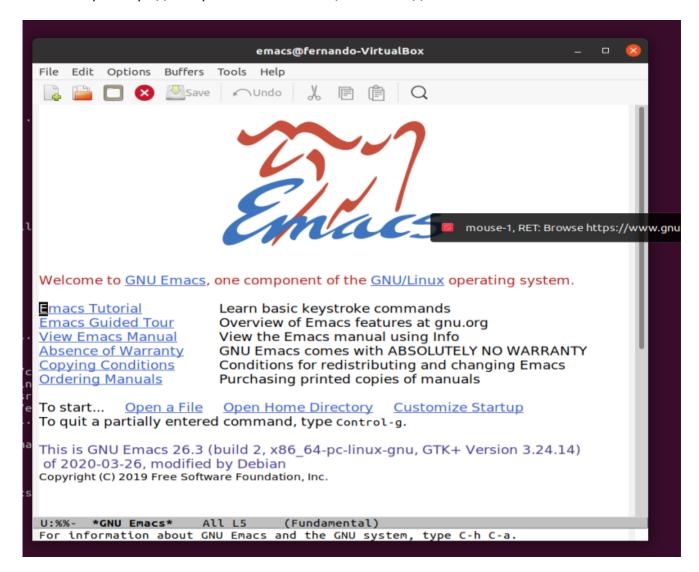
# Выполнение лабораторной работы

1. Чтобы работать с Emacs, вы должны установить этот редактор с помощью команд " sudo apt-get install emacs»

```
offernando-VirtualBox:~$
'emacs' not found, but can be installed with
                  'snap info emacs' for additional versions.
                   apt install emacs
o] password for fernando:
ing package lists... Done
ding dependency tree
ing state information... Done
following additional packages will be installed:
following additional packages will be installed:
acs-bin-common emacs-common emacs-el emacs-git gsfonts imagemagick-6-common liblqr-1-0 libm17n-0 libmagickcore-6.q16-6 libmagickwand-6.q16-6 libotf0 m17n-db
ested packages;
ilding dependency with the properties of the content of the properties of the pro
```

{ #fig:001 width=70% }

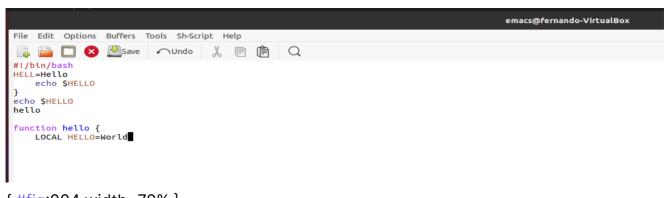
2. Откроем редактор Emacs с помощью команды «emacs &»



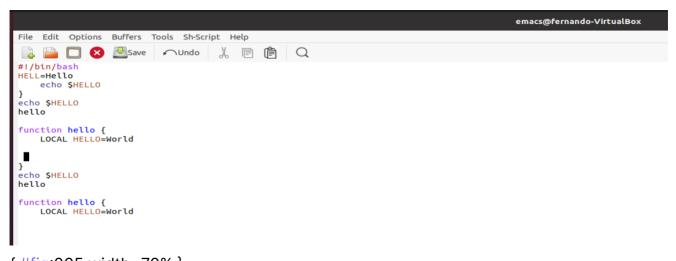
```
{ #fig:002 width=70% }
```

- 3. Создадим файл lab10.sh с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-f».
- 4. В открывшемся буфере наберем необходимый текст (рис. -@fig:003).

- 5. Сохраним файл с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-s».
  - 5.1. Вырежем одной командой целую строку («Ctrl-k»).
  - 5.2. Вставим эту строку в конец файла («Ctrl-y»)(рис. -@fig:004).



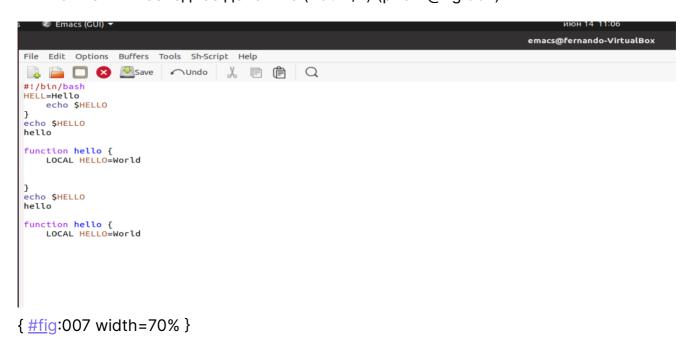
- { <u>#fig</u>:004 width=70% }
- 5.3. Выделим область текста («Ctrl-space»).
- 5.4. Скопируем область в буфер обмена («Alt-w»).
- 5.5. Вставим область в конец файла («Ctrl-y») (рис. -@fig:005).



{ <u>#fig</u>:005 width=70% }

6. Вновь выделим эту область («Ctrl-space») и на этот раз вырежем её («Ctrl-w») (рис. -@fig:006).

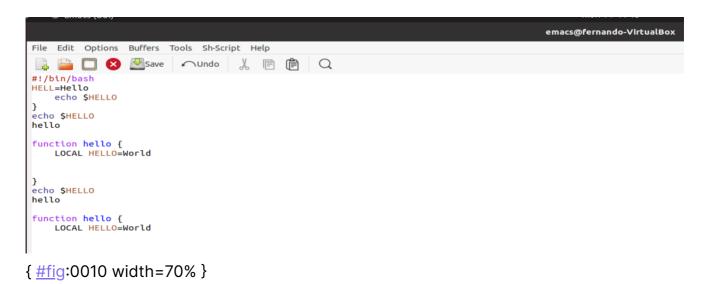
7. Отменим последнее действие («Ctrl-/») (рис. -@fig:007).



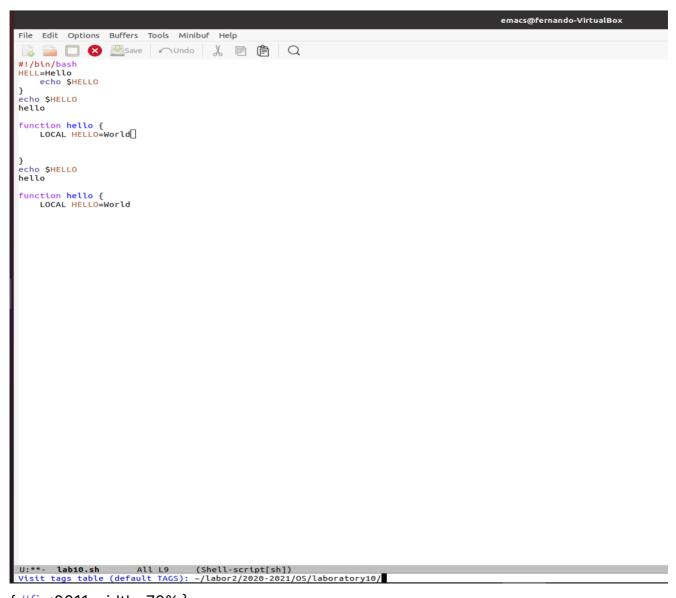
7.1 Переместим курсор в начало строки («Ctrl-a») (рис. -@fig:008).

7.2 Переместим курсор в конец строки («Ctrl-e») (рис. -@fig:009).

7.3 Переместим курсор в начало буфера («Alt-<») (рис. -@fig:010).



7.4 Переместим курсор в конец буфера («Alt→») (рис. -@fig:011).



{ <u>#fig</u>:0011 width=70% }

8.

8.1. Выведем список активных буферов на экран («Ctrl-х» «Ctrl-b») (рис. -@fig:012).



{ #fig:0012 width=70% }

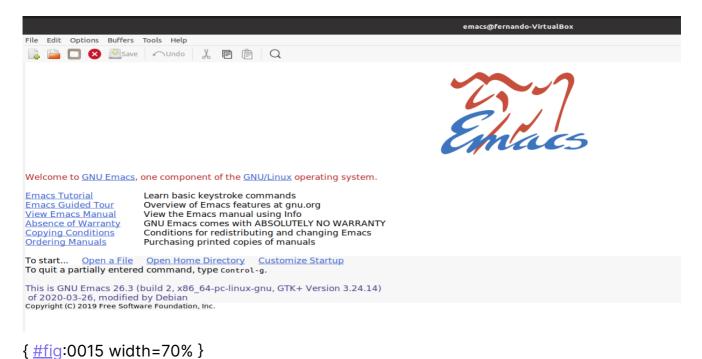
8.2 Переместимся во вновь открытое окно («Ctrl-х о») со списком открытых буферов (рис. -@fig:013) и переключимся на другой буфер (для этого необходимо нажать на «enter» после выбора необходимого буфера) (рис. -@fig:014).

{ #fig:0013 width=70% }



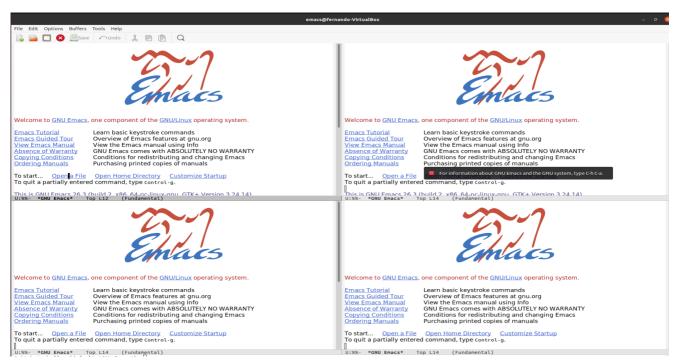
{ #fig:0014 width=70% }

- 8.3 Закроем это окно («Сtrl-х 0»).
- 8.4 Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран («Ctrl-x b») (рис. -@fig:015)



9. 9.1 Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали («Ctrl-х 3»), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали («Ctrl-х 2»).

9.2 В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста (рис. -@fig:016).



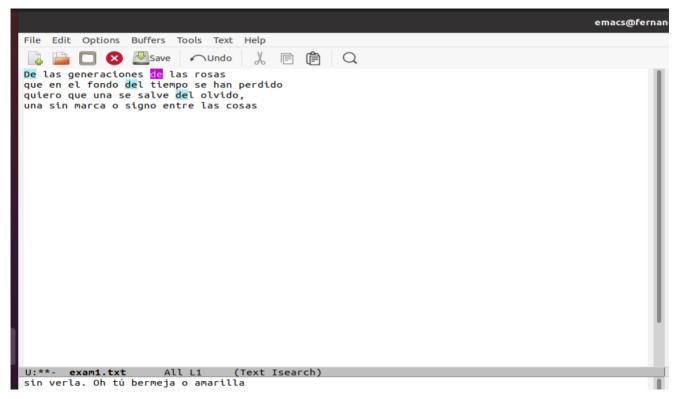
{ #fig:0016 width=70% }

10. 10.1 Переключимся в режим поиска («Ctrl-s») и найдем несколько слов, присутствующих в тексте (рис. -@fig:017).



{ #fig:0017 width=70% }

10.2 Переключимся между результатами поиска, нажимая «Ctrl-s» (рис. - @fig:018).



{ #fig:0018 width=70% }

- 10.3 Выйдем из режима поиска, нажав «Ctrl-g».
- 10.4 5. Пробуем другой режим поиска, нажав «Alt-s o» (рис. -@fig:019).



{ <u>#fig</u>:0019 width=70% }

Данный вид поиска отличается от обычного тем, что тут считывается строка поиска, которая трактуется как регулярное выражение, и не осуществляется поиск точного совпадения в тексте буфера. Регулярное выражение – это образец, который обозначает набор строк, возможно, и неограниченный набор.

# Контрольные вопросы

- 1. Emacs один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:
- текстовым редактором;
- программой для чтения почты и новостей Usenet;
- интегрированной средой разработки (IDE);
- операционной системой и т.д.
  Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональныйинтерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.
- 2. Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращаться к справочным материалам.
- 3. Буфер это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.
- 4. Да, можно.
- 5. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы:
- «scratch» (буфер для несохраненного текста)
- «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea)
- «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)
- 6. С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после отпускаю обе клавиши и нажимаю «|»
  - С-с С-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
- 7. Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-х 3» (по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали).

- 8. Настройки Етасs хранятся в файле .emacs.
- 9. По умолчанию клавиша «Backspace» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необхдимо изменить конфигурацию файла .emacs.
- 10. Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.

# Выводы

Во время этой лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux и получил практические навыки с редактором Emacs.