

# FPM0Z

Fakultet prirodoslovno-matematičkih i odgojnih znanosti Sveučilište u Mostaru

# PRIMJER VIZIJE: "SkillSwap Network" PROGRAMIRANJE ZA INTERNET - FPMOZ i RAZVOJ WEB APLIKACIJA - FSRE



Leon Galic i Petar Gojsilovic





# Sadržaj

| 1. Uvod                                |   |   |
|--|---|---|
| 1.1. Cilj                              | \ | 2 |
| 1.2. Svrha                             |   | 2 |
| <b>1.3.</b> Literatura                 |   |   |
|  |   | 2 |
|  |   |   |
| 2. Postavljanje zahtjeva               |   | 3 |
| 2.1. Opis problema                     |   | 3 |
| 2.2. Namjena sustava                   |   | 3 |
|  |   |   |
| 3. Opis korisnika i davatelja zahtjeva |   | 3 |
|  |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |
| 4. Pregled sustava                     |   | 5 |
| 4.1. Pogled na sustav                  |   |   |
| 4.2. Pretpostavke i zavisnosti         |   |   |
| 4.4. FICLUUSLUVKE I ZUVISIIUSLI        |   | J |

## 1. Uvod

SkillSwap Network je platforma zamisljena da povezuje zajednicu studenata kako bi razmjenjivali i unaprijedjivali svoje vjestine. Takodjer je zamisljena i kao radionica. Radni naziv projekt je "SkillSwap Network".

## **1.1. Cilj**

Cilj našeg projekta je stvoriti okruženje koje potice razmjenu vjestina medju clanovima zjednice.

#### **1.2. Svrha**

SkillSwap Network ima svhru postati centralno mjesto i poveznica za studente da pronadju mentore, da imaju platformu za dijeliti svoje strucnosti s drugima, ali i traziti strucnosti drugih, te da se razvijaju u podrucjima koja ih zanimaju, ali i da pomognu drugima u istom tom razvoju dijeleci svoje iskustvo i znanje. Nadamo se da cemo izgraditi sto vecu zajednicu koja cijeni raznolikost vjestina i podupire kontinuirani proces ucenja.

#### 1.3. Literatura

Internet

Sveučilište u Mostaru



# 2. Postavljanje zahtjeva

## 2.1. Opis problema

| Problem             | Nedostatak platforme i efikasnih resursa za razmjenu vjestina.              |
|---------------------|---|
| Djelovanje problema | Izazov pronalazenja relevantnih i pristupacnih resursa za razmjenu vjestina |
| Posljedice problema | Studenti ne ostvaruju puni potencijal radi nedostatka prilike za razmjenu.  |
| Uspješno rješenje   | SkillSwap Network.  |

## 2.2. Namjena sustava

| Sustav je namjenjen        | Primarno studentima, ali i ostalima u potrebi                                  |
|----------------------------|--|
| Koji                       | Imaju problem s tradicionalnim metodama ucenja                                 |
| Sustav privatnog smještaja | Predstvalja web stranicu.  |
| Prednosti upotrebe sustava | Omogućen pristup stranici sa bilo kojeg računala, detaljni uvid u informacije. |

# 3. Opis korisnika

| lme           | Opis   | Odgovornosti  | Davatelj zahtjeva koji<br>prezentira interese korisnika |
|---------------|--|---|---|
| Korisnik      | Koristi sustav za<br>postavljanje/trazenje oglasa<br>za vjestine                             | Odgovoran za točnost<br>i ažurnost vlastitih<br>podataka i oglasa                       | Administrator   |
| Posjetitelj   | Pregled postavljenih oglasa  | /   | Administrator   |
| Administrator | Pregledavanje rada sustava,<br>održavanje sustava, pomoć u<br>radu svim korisnicima sustava. | Odgovoran za integritet<br>podataka i odvijanje<br>svih aktivnosti u okviru<br>sustava. | Administrator   |

# 3.1. Korisničko okruženje

Korisnik će ovaj sustav moći samostalno koristiti. Korisnik ima opciju postavljanja oglasa sa svojim vještinama, iskustvima i znanjem te angaziranje drugih korisnika preko njihovih oglasa s njihovim vjestinama, iskustvima i znanjima.

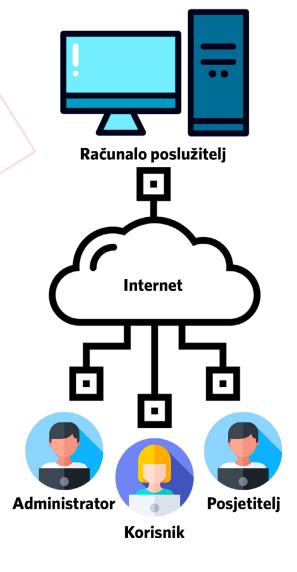




## 4. Pregled sustava

#### 4.1. Pregled na sustav

Sustav "SkillSwap Network" je internet sustav. Sustav se sastoji od jednog računala poslužitelja i neograničenog broja klijent računala koji su povezani preko interneta. Računalo poslužitelj je stalno dostupan. Klijent računala pristupaju preko interneta gdje dobivaju potrebne informacije. Na svakom računalu mora biti instaliran operacijski sustav s grafičkim korisničkim sučeljem. Na računalu poslužitelju se nalazi web server i baza podataka. Na klijent računalima treba biti instaliran neki web preglednik i biti omogućen pristup internetu.



#### 4.2. Pretpostavke i zavisnosti

Ovaj sustav je neovisan o operacijskom sustavu i može raditi na bilo kojoj računalnoj konfiguraciji. Sustav ne može funkcionirati bez računala poslužitelja, računala klijenta i interneta. Računalo poslužitelj mora biti stalno dostupan.